000 "Роллерсофт"

Онлайн-платформа для проведения уроков

# Руководство пользователя

# Yutu Class

Редакция №1 (от 26.02.25)

ООО «Роллерсофт»

+7(920)565-05-98

https://rollersoft.ru

info@yutu.ru

# Содержание

1. Назначение платформы Yutu Class	4
2. Условия выполнения платформы	5
2.1. Требуемые характеристики ПЭВМ	5
2.2 Необходимое программное обеспечение	5
2.3. Требования к пользователю платформы Yutu Class	5
3. Работа с интерактивной доской (Whiteboard)	7
3.1. Создание новой доски	7
3.2. Сохранение пресета (шаблона) доски	15
3.3. Загрузка изображений и PDF-файлов	16
3.4. Рисование на доске	27
3.5. Рисование геометрических фигур	30
3.6. Изменение размеров и расположения объектов на доске	35
3.7. Объединение объектов на доске в одну группу	37
3.8. Использование текста на доске	40
4. Уроки	52
4.1. Приглашение ученика для совместной работы на доске и урока	52
4.2. Создание мгновенного урока с доской	55
4.3. Создание запланированного урока с доской	58
4.4. Указание частоты повторений в запланированном уроке	65
4.5. Прикрепление доски к запланированному уроку	76
4.6. Предоставление ссылки на урок ученику для удалённого доступа	78
4.7. Ограничение прав ученика на использование доски и материалов (включая	
блокировку редактирования)	80
4.8. Возможность использовать видео/аудио связь во время урока	86
4.9. Демонстрация экрана	100
4.10. Возможность использовать пособие (учебные материалы) во время урока	108
4.11. Возможность использовать интерактивные игры во время урока	123
5. Создание и использование учебных пособий	130
5.1. Создание пособия (учебного материала)	130
5.2. Добавление текста в пособие	135
5.3. Добавление изображений в пособие	143
5.4. Добавление видео в пособие	151
5.5. Добавление аудио в пособие	160
5.6. Добавление таблиц в пособие	167
5.7. Добавление интерактивного теста "Викторина"	175
6. Медиа	182
6.1. Добавление файлов в "Медиа"	182
6.2. Правила загрузки медиафайлов	183
6.3. Поиск файлов в разделе "Медиа"	184
6.4. Вид отображения файлов	184

7. Интерактивные игры	186
7.1. Описание интерфейса	187
7.2. Функции и возможности инструментов конструктора	192
7.3. Интерфейс взаимодействия с шаблонами	209
7.4. Шаблон Базовый	216
7.5 Шаблон Аудио	222
7.6. Шаблон Видео	228
7.7. Шаблон Ребус	230
7.8. Шаблон Слоги	236
7.9. Шаблон Буквенный	243
7.10. Шаблон Текстовый квиз	247
7.11. Шаблон Квиз картинками	254
7.12. Шаблон Найди пару	262
7.13. Шаблон Слова	267
7.14. Шаблон Пазл	270
7.15. Шаблон Мемори	275
7.16. Шаблон Шарики	280

# 1. Назначение платформы Yutu Class

Цель платформы Yutu Class – организация и проведение онлайн-занятий репетиторами, включая:

1) Гибкость в проведении занятий: Yutu Class позволяет репетиторам проводить уроки как с одним учеником, так и с несколькими учениками одновременно.

2) Неограниченное время уроков: Платформа не накладывает ограничений на продолжительность занятий и позволяет проводить более длительные сессии при необходимости.

3) Интерактивная онлайн-доска: Перед началом урока репетиторы могут подготовить онлайн-доску, оснащенную множеством инструментов для интерактивного обучения, таких как рисование, создание заметок и другие функции (см. главу 2).

4) Интеграция учебных материалов: Платформа поддерживает возможность загрузки и интеграции различных файлов и учебных материалов.

5) Мониторинг активности учеников: Yutu Class предоставляет инструменты для отслеживания действий учеников во время урока.

6) Создание интерактивных игр: Репетиторы могут использовать конструктор интерактивных игр с неограниченным количеством упражнений.

7) Авторские онлайн-пособия: Платформа предоставляет возможность создания авторского учебника в формате онлайн-пособия (см. главу 3).

8) Планирование уроков: Встроенный календарь помогает репетиторам эффективно планировать график уроков.

# 2. Условия выполнения платформы

Онлайн-платформа Yutu Class предназначена для использования пользователями через веб-браузер и не требует установки.

# 2.1. Требуемые характеристики ПЭВМ

Для эффективной работы на платформе Yutu Class рекомендуется использовать персональные электронные вычислительные машины (ПЭВМ) с следующими характеристиками:

- 1. Операционная система: Windows 10 или новее, macOS 10.14 (Mojave) или новее
- 2. Процессор: Четырехъядерный процессор с тактовой частотой 2.5 ГГц или выше
- 3. Оперативная память (RAM): 8 ГБ или больше
- 4. Графическая карта: Современная графическая карта с поддержкой OpenGL 3.0 или выше
- 5. Хранилище: SSD с минимум 1 ГБ свободного места
- 6. Интернет-соединение: Высокоскоростное подключение для оптимальной работы с функциями совместной работы.

# 2.2 Необходимое программное обеспечение

Для работы на платформе Yutu Class необходим один из следующих Web-браузеров:

- 1) Mozilla Firefox версии 40 и выше.
- 2) Internet Explorer версии 9 и выше.
- 3) Google Chrome версии 37 и выше.
- 4) Safari версии 5 и выше (только для MacOs)

#### 2.3. Требования к пользователю платформы Yutu Class

Пользователи платформы Yutu Class должны соответствовать следующим требованиям:

1) Навыки работы с компьютером: уверенное владение основными компьютерными навыками, включая работу с текстовыми редакторами, браузерами и онлайн-платформами.

2) Коммуникационные навыки: способность эффективно общаться онлайн.

3) Гибкость: готовность адаптироваться к различным условиям обучения и использовать новые технологии в преподавании.

# 3. Работа с интерактивной доской (Whiteboard)

Виртуальная доска для онлайн занятий на платформе для репетиторов представляет собой интерактивный инструмент, который позволяет преподавателям и ученикам совместно работать в реальном времени. Она обеспечивает возможность визуализации информации. Виртуальная доска имитирует физическую доску. Она позволяет рисовать, писать, вставлять изображения, текстовые блоки, а также взаимодействовать с учеником посредством видео и аудио связи и текстовых сообщений в чате.

#### 3.1. Создание новой доски

Создание новой доски возможно на Главной странице аккаунта Yutu Class. Для этого необходимо:

🖰 Cla	ss (Beta)				E	Главная Материаль	ы Ученики	Статистика				Сменить	подписку 🕐 Елена 🔳
Прие Сегодня 2	вет, Елена 25.02.2025											Запланир	начать урок Начать урок
Недав	ние доски												
	ф Добавить доску	Новая доска	I I	Урок-1	fv I	Yutu Class	Ŧ	Favourite Subjects	I				
-													
Распи	сание											Сегодня	< 24 Февраля-О2 Марта >
GMT+03	Пн 24 Уроков: 1 Часов: 0	1:30	Вт 25 Ураков: 0 Часс	ec: 00:00	С Уронов: 0	p 26 Часов: 00:00	Уран	Чт 27 нов: 0 Часов: 00:00	П Уражов: 0	r 28 Hacos: 00.00	Сб 1 Уронов: 0 Часов: 00:00		Вс 2 Уроков: 0 Часов: 00.00
	1												
10:00													
11:00													
1200													
13:00													
14:00													
1500													
1900													
16:00													
17:00													
18:00													

- Найти раздел "Недавние доски".

"Недавние доски" на Главной странице аккаунта

- Нажать на кнопку "Добавить доску".

🖰 Clas	s Beta					Главная Материалы	Ученики	Статистика				Сменить подписку	🕐 Елена 🗉
Прив Сегодня 2	<b>ет, Елена</b> 5.02.2025											Запланировать уро	к Начать урок
Недав	ние доски												
	<b>Н</b> Добавить доску	Новая доска	I I	Урок-1	έν Έ	Yutu Class	E	Favourite Subjects	E				
Распис	ание											Сегодня < 24 Ф	евраля-02 Марта 🔿
GMT+03	Пн 24 Уронов: 1 Часов: 01	30	Вт 25 Уроков: О Часо	ec 00.00	C Ypowoe: 0	p 26   Hacos: 00:00	Уро	Чт 27 нов: 0 Часов: 00:00		Пт 28 Уроков: 0 Часов: 00:00	Сб 1 Уронов: 0 Часов: 00:00	Уроков:	Bc 2 0 Hacoa: 00:00
10:00													
11:00													
12:00													
13:00													
14:00													
15:00													
16:00													
17:00													
18:00													

Кнопка "Добавить доску"

После нажатия кнопки откроется полотно новой виртуальной доски.



Полотно новой доски

# Создание доски через вкладку "Материалы"

Создание новой доски возможно из вкладки аккаунта "Материалы". Для добавления новой доски необходимо перейти в раздел "Доски":

Ulass (Beta)	Главная Материалы	Ученики	Статистика	Сменить подписку ? Лена Л
<ul><li>Поиск</li><li>Недавние</li></ul>	Доски		п	о дате создания 👻 🔢 🔃 +Доска
<ul> <li>№ Медиа</li> <li>Шособия</li> <li>Доски</li> <li>Фиры</li> <li>Архив</li> </ul>	Досяя СсЯ	÷	Доска	Room :
Мои папки Р Favourite Subjects • Добавить папку	Урок-1 Размер 0 Б - Изменен 3 часа назад		Yutu Class Размер 555 КБ · Изменен 2 недели назад	Favourite Subjects           Размер 11 МБ · Изменен месяц назад
Использовано 67.29 МБ из 20.00 ГБ Статистика хранилища				

Страница "Материалы" вкладка "Доски"

Затем нажать на кнопку "+Доска":

UCLASS (Beta)	Главная <mark>Материалы</mark> Ученик	и Статистика	Сменить подписку ⑦ Лена Л
<ul><li>Поиск</li><li>Недавние</li></ul>	Доски	Πα	дате создания 🗸 🚦 🗄 🕂 Доска
🗟 Медиа	Доска	Доска	Доска
🗎 Пособия			
🔁 Доски			Co.
🧔 Игры			
🖻 Архив			
Мои папки	Урок-1 Размер 0 Б • Изменен 3 часа назад	Yutu Class Размер 555 КБ • Изменен 2 недели назад	Favourite Subjects Размер 11 МБ • Изменен месяц назад
Favourite Subjects			
Добавить папку			
Использовано 67.29 МБ из 20.00 ГБ			
Статистика хранилища			

Кнопка "+ Доска" для создания новой доски

Последнее действие создаст новую доску, которая откроется автоматически.

# Создание новой доски при начале урока

На главной странице аккаунта необходимо нажать на кнопку "Начать урок".

💾 Clas	S Beta	Главная	Материалы Ученики	Статистика	Сменить подписку ? Лена Л
Прив Сегодня 13	<b>ет, Лена</b> 3.02.2025	1			Запланировать урок Начать урок
Недавн	ие доски				
-	+	(I)		i	
Добав	вить доску	Урок-1	Yutu Class	Favourite Subjects	
Расписа	ание				Сегодня < 10-16 Февраля >
GMT+03	Пн 10 Уроков: 0 Часов: 0	Вт 11 0:00 Уроков: 0 Часов: 00:00	Ср 12 Уроков: 1 Часов: 00:45 У	Чт 13 Пт 14 роков: 0 Часов: 00:00 Уроков: 0 Часов: 4	Сб 15 Вс 16 00:00 Уроков: 0 Часов: 00:00 Уроков: 0 Часов: 00:00
15:00					
16:00			Veeu 122597		
17:00			С 16:30 до 17:15		

Кнопка "Начать урок" на Главной странице аккаунта пользователя

Это действие откроет новую пустую доску для вашего урока.



Новая пустая доска

При создании урока новые доски не сохраняются автоматически. Для сохранения доски во время урока необходимо нажать кнопку "Сохранить доску".



Кнопка "Сохранить доску" на нижней панеле инструментов доски

При нажатии кнопки открывается дополнительное окно "Сохранение доски". В поле "Название" пользователю следует вписать название доски и нажать кнопку "Сохранить", чтобы сохранить доску на платформе.

При нажатии кнопки "Отмена" происходит отмена сохранения доски, что при завершении урока приведет к потере данных, добавленных на доску во время урока.



Диалоговое окно "Сохранение доски"

#### Изменение названия доски

По умолчанию созданная доска будет называться "Новая доска".

Ulass (Beta)	Главная Материалы Ученики Статист	лика Сменить подписку ⑦ Лена Л
Q Поиск	Доски	По дате создания 🗸 📑 🕂 Носка
<ul> <li>Медиа</li> </ul>	Доска	: (Acca) :
<ul><li>Пособия</li><li>Доски</li></ul>	C2	C31 C25
🥌 Игры 🗖 Архив	N N	
Мои папки	Новая доска Размер 0 Б · Изменен только что Размер 0 Б	• Изменен 3 часа назад Размер 555 КБ • Изменен 2 недели назад
<ul> <li>Favourite Subjects</li> <li>Добавить папку</li> </ul>		
Использовано 67.29 МБ из 20.00 ГБ Статистика хранилища	Favourite Subjects Размер 11 МБ • Изменен месяц назад	

Пример новой доски в разделе "Материалы" во вкладке "Доски"

Чтобы изменить название, выполните следующие действия:

- Находясь на странице доски, найти название доски в левом верхнем углу, поставить курсор, удалить кнопкой "Backspace" старое название и вписать новое название доски.



Удаление старого названия доски



Пример нового названия доски

- Находясь на главной странице аккаунта в разделе "Недавние доски", найти поле с названием доски, нажать на это поле, удалить старое название.

Ulass (Beta)	Главная	Материалы Ученики	Статистика	Сменить подпис	ку ? Лена Л
Привет, Лена Сегодня 13.02.2025	a			Запланировать у	рок Начать урок
Недавние доски					
+	() () () () () () () () () () () () () (	( <sup>1</sup> )	() () () () () () () () () () () () () (	( <b>1</b> )	
Добавить доску	Новая доска	Урок-1	Yutu Class	Favourite Subjects	

Изменение названия новой доски

Затем пользователю необходимо ввести новое название доски.

Class Beta	Главная	Материалы Уч	ченики	Статистика		Сменить подпи	іску	?	Лена Л
Привет, Лена Сегодня 13.02.2025	3					Запланировать	урок	Нача	ать урок
Недавние доски									
+	:	A.	:	<b>A</b> 2	1	•			
Добавить доску	Пример нового названия	Урок-1		Yutu Class		Favourite Subjects			

Пример нового названия доски

- На странице профиля "Материалы" перейти в раздел "Доски", найти поле с названием доски, нажать на это поле, удалить старое название и ввести новое.

\_

Class (Beta)	Главная Материалы Учен	ики Статистика	Сменить подписку ⑦ Лена Л
Q Поиск О Нелавние	Доски		По дате создания 🗸 🔢 🔃 + Доска
<ul> <li>Медиа</li> <li>Пособия</li> </ul>	Доско :	Доска	і Доска і
Доски	- C2		Car Car
<ul> <li>Фігры</li> <li>Архив</li> </ul>	Новая поска	V00K-1	Yutu Class
<b>Мои папки</b> 🎦 Favourite Subjects	Размер 0 Б - Изменен только что	Размер 0 Б - Изменен 4 часа назад	Размер 555 КБ • Изменен 2 недели назад
Добавить папку	Rocca :		
Использовано 67.29 МБ из 20.00 ГБ Статистика хранилища	Favourite Subjects Размер 11 МБ - Изменен месяц назад		

Изменение названия доски на странице "Материалы" во вкладке "Доски"

Ulass (Beta)	Главная Материалы Ученики Статистика Сменить подписку (?) Лена Л
<ul><li>С Поиск</li><li>С Недавние</li><li>Медиа</li></ul>	Доски По дате создания 🗸 🔡 🗄 + Доска
≌ Пособия ☐ Доски ф Игры	
<ul> <li>Архив</li> <li>Мои папки</li> <li>Favourite Subjects</li> <li>Поблонт, полици</li> </ul>	Пример названия доски Размер 0 Б • Изменен 1 часа назад Урок-1 Размер 0 Б • Изменен 4 часа назад Уиtu Class Размер 555 КБ • Изменен 2 недели назад
О Чолавир наций	
Использовано 67.29 МБ из 20.00 ГБ Статистика хранилища	Favourite Subjects Размер 11 МБ · Изменен месяц назад

Пример нового названия доски

# 3.2. Сохранение пресета (шаблона) доски

Работа в режиме редактирования доски подразумевает автоматическое сохранение любых изменений, внесенных на доску во время работы.

Сохранить прогресс работы на доске можно также во время урока. Для этого пользователю необходимо нажать кнопку "Сохранить доску".



Кнопка "Сохранить доску"

При нажатии кнопки открывается дополнительное окно "Сохранение доски". В поле "Название" пользователю следует вписать название доски и нажать кнопку "Сохранить", чтобы сохранить доску на платформе.

При нажатии кнопки "Отмена" происходит отмена сохранения доски, что при завершении урока приведет к потере данных, добавленных на доску во время урока.

Сохранение д	цоски
Название	
Отмена	Сохранить

Диалоговое окно "Сохранение доски"

Новая версия доски будет доступна сразу после подтверждения сохранения.

# 3.3. Загрузка изображений и PDF-файлов

Во время работы на доске пользователи могут добавлять изображения и PDF-файлы, улучшить что позволяет визуальное восприятие И взаимодействие с материалами. Поддерживаемые форматы ДЛЯ изображений включают: JPEG, PNG, GIF, WEBP, JPG, а для PDF-файлов стандартный формат PDF. Ниже представлены несколько способов добавления файлов на доску.

#### Способы добавления файлов

# 1. Загрузка файла через кнопку "Загрузить файл" на доске

Для добавления изображения или PDF-файла на доску с Вашего компьютера пользователю необходимо выполнить следующие шаги:

• Нажать кнопку "Загрузить файл" на панели инструментов.



Кнопка "Загрузить файл" на панеле инструментов

• Откроется меню выбора файла. Найти нужный файл на компьютере.



Окно выбора файла

• Выбрать файл и нажать "Открыть". Файл будет загружен на доску и станет доступен для использования.



Подтверждение выбора и загрузка файла на доску

При нажатии кнопки "Отменить" окно выбора файла закрывается. Файл на доску добавлен не будет.

# 2. Перетаскивание файлов с компьютера

На платформе доступно добавление файлов через перетаскивание. Пользователю необходимо открыть папку на компьютере, где находится нужный файл. Затем перетащить файл (изображение или PDF) на область доски и отпустить кнопку мыши.



Перетаскивание изображения с Рабочего стола ПК

Затем пользователю следует отпустить файл в рабочей зоне доски. Файл будет автоматически загружен на доску и доступен для редактирования.



Пример добавленного изображения на доску

Функция перетаскивания и добавления файлов доступна как в режиме редактирования доски, так и во время урока.

# 3. Загрузка файла из Медиатеки

Если пользователь ранее добавил материалы в Медиатеку (см. раздел 4) Yutu Class, то можно загрузить их на доску следующим образом:

• На верхней панели инструментов слева найти кнопку "Медиа" и нажать на нее.



Кнопка "Медиа" в режиме редактирования доски

Class Пример доски 🗗 💽		×	& Q	@ <b>/</b>	Пригласить	) ເ→
				Лена		8
	▶ ⊘ ♠ 🗊 🖓 ⊘ ⑤ 🗟 + 100% -					

Кнопка "Медиа" во время урока

• В открывшемся окне выбрать вкладку "Изображения" или "Документы" в зависимости от типа материала, который пользователь планирует загрузить.

Class Пример доски		۲
Библиотека Изображения Документы	С Поиск по материалам           Поис	
Загрузить файл		
	<ul> <li>▷</li> <li>▷</li> <li>○</li> <li>○</li></ul>	

Выбор вкладки "Изображения" в режиме редактирования

Class Пример доски		8
Библиотека изображения Эдокументы	О Поиск по материалам	
Загрузить файл	Новый документ.pdf matematikauchebnik1	
	>     > <th></th>	

Выбор вкладки "Документы" в режиме редактирования

Библиотека Изображения Покименты Покименты		
T484d206697a11ec9b2efaL.	Лена	× ×
Загрузить файл		

Выбор вкладки "Изображения" во время урока

Class Пример доски	<u>ه</u>	🕅 🖗 🛱 🗭 🞵 Пригласить	) ເ→
Библиотека Изображения С Документы	С Поиск по материалам	Л	×
Загрузить файл	Hossik документ.pdf matematikauchebnik_1		

Выбор вкладки "Документы" во время урока

• Найти нужный файл в Медиатеке через пролистывание скролом мыши или ввести имя файла в строке "Поиск по материалам".

U Class Пример доски		$\odot$
Библиотека	© Поиск по материалам	
Изображения		
🖸 Документы	B T S S S S S S S S S S S S S S S S S S	
Загрузить файл	Kartochka B banan.png Kartochka 12.png	
	<ul> <li>&gt;      </li> <li>&gt;       </li> <li>&gt;       </li> <li>&gt;       </li> <li>&gt;       </li> <li>&gt;       </li> <li>&gt;       </li> <li>&gt;       </li> <li>&gt;       </li> <li>&gt;       </li> <li>&gt;       </li> <li>&gt;       </li> <li>&gt;       </li> <li>&gt;       </li> <li>&gt;       </li> <li>&gt;       </li> <li>&gt;       </li> <li>&gt;       </li> <li>&gt;       </li> <li>&gt;       </li> <li>&gt;       </li> <li>&gt;       </li> <li>&gt;        </li> <li>&gt;        </li> <li>&gt;       </li> <li>&gt;        </li> <li>&gt;       </li> <li>&gt;       </li> <li>&gt;       </li> <li>&gt;       </li> <li>&gt;        </li> <li>&gt;       </li> <lp>&gt;       </lp></li> <lp>&gt;     </lp></li> <lp>&gt;       </lp></li> <lp>&gt;    </lp></li> <ll>&gt;        </ll></li></li></li></li></li></li></li></ul>	

Область прокрутки и поиска изображений во вкладке "Изображения"

Class Пример доски		$\odot$
Библиотека	Q noty	
🕑 Изображения		
Документы		
Загрузить файл	noty.png	
	<ul> <li>▷</li> <li>▷</li> <li>○</li> <li>○</li> <li>○</li> <li>○</li> <li>○</li> <li>□</li> <li>□</li></ul>	

Пример поиска изображения по его названию в строке "Поиск по материалам"

• Выбор выбранного файла сразу добавляет его на доску.



Пример вставленного выбранного изображения в режиме редактирования доски

• Чтобы загрузить файл (изображение или PDF документ) одновременно на доску и в медиатеку в режиме редактирования доски или во время урока, пользователю необходимо нажать кнопку "Медиа" на верхней панеле инструментов в правом верхнем углу и нажать кнопку "Загрузить файл".

Class Пример доски		۲
Библиотека	Q Поиск по материалам	
😫 Изображения		
🖸 Документы	CPF/RKHUF / FAC/DOM       1     CPF/RKHUF / FAC/DOM       2     CPF/RKHUF / F	
Загрузить файл		
	<ul> <li>▶ </li> <li>▶ </li></ul>	

Кнопка "Загрузить файл" в библиотеке "Медиа"

• Выбор и нажатие кнопки "Загрузить файл" открывает окно выбора файлов с устройства пользователя.



Пример открытого окна выбора файла

• Затем необходимо выбрать файл и нажать кнопку "Открыть".

Ulass Пример доски	Избранное	<> # •		Нарру АВС рус	<b>©</b> Q	Поиск	
<ul> <li>Изображения</li> <li>Документы</li> </ul>	<ul> <li>Документы</li> <li>Загрузки</li> <li>iCloud</li> <li>iCloud Drive</li> </ul>	kub N1.png	kub N2.png	kub N4.png	kub N5.png	kub N6.png	
	<ul> <li>Общий доступ</li> <li>Теги</li> <li>Красный</li> <li>Оранжевый</li> <li>Желтый</li> </ul>	679 × 540	623 × 539	657 × 529	610 × 522	632 × 527 Kubik D1.png 934 × 850	
	<ul> <li>Зеленой</li> <li>Синий</li> <li>Лиловый</li> <li>Серый</li> <li>Все теги</li> </ul>	Kubik F.png 934 × 850	Kubik i.png 934 × 850	Kubik lyda 11.png 569 × 521	Kubik lyda 12.png 623 × 559	Kubik lyda 13.png 545 × 535	
	Медиа	Показать пара	иетры	<b>E</b>	Отмен	ить Открыть	

Пример выбора изображения и активная кнопка "Открыть"

• Нажатие кнопки "Открыть" добавит выбранный документ на доску. Загруженный файл будет также доступен в Медиатеке Yutu Class и может быть использован на других досках и в пособиях.



Пример добавленного изображения на доску через кнопку "Загрузить файл"

Class Пример доски		$\overline{\otimes}$
Библиотека	Q. Поиск по материалам	
🔀 Изображения		
Документы	Kartochka B banan.png Kartochka T2.png	
Загрузить файл	V plyusche.png	
	<ul> <li>&gt;  </li> <li>&gt;   </li> <li>&gt;   </li> </ul>	

Пример добавленного изображения в Медиатеку Yutu Class через кнопку "Загрузить файл"

Нажатие кнопки "Отмена" в окне выбора файла приведет к отмене загрузки файла как на доску, так и в Медиатеку.

#### 3.4. Рисование на доске

Для того чтобы начать рисовать на доске, пользователю необходимо выбрать инструмент "Карандаш". Этот инструмент позволяет создавать свободные линии и рисунки, добавляя индивидуальность и креативность в Ваши заметки и презентации.

# 1. Выбор инструмента "Карандаш":

Пользователю необходимо найти панель инструментов, расположенную на нижней части экрана, и кликнуть на иконку "Карандаш", чтобы активировать инструмент.



Поиск и выбор инструмента "Карандаш"

# 2. Настройка цвета и толщины линий:

После выбора инструмента "Карандаш", откроется дополнительная панель настроек, расположенная выше в открывшемся меню. На панеле настроек карандаша можно выбрать желаемый цвет для рисунка, кликнув на палитру цветов, и настроить толщину линий, выбрав один из доступных вариантов (тонкая, средняя, толстая линии).



Выбор толщины линии карандаша



Кнопка выбора цвета карандаша



Палитра цветов карандаша

#### 3. Начало рисования:

Чтобы начать рисовать, необходимо нажать и удерживать левую кнопку мыши на доске, затем перемещать курсор, проводя по поверхности доски, чтобы рисовать. Если пользователь использует тачпад, то ему необходимо нажать 1 пальцем на тачпаде и затем перемещать палец по тачпаду для рисования.



Пример рисунка карандашом

Выбранный инструмент всегда подсвечивается синим цветом на панеле инструменнтов.

Использование инструмента "Карандаш" — это простой и интуитивно понятный способ добавить визуальные элементы на доску. Настройка цвета и толщины линий позволяет адаптировать рисунки под любые нужды.

# 3.5. Рисование геометрических фигур

Пользователи Yutu Class могут размещать на доске геометрические фигуры: круги, квадраты, треугольники, прямые линии и стрелки.



Геометрические фигуры Yutu Class

#### 1. Выбор инструмента Фигуры и размещение фигуры на доске

Чтобы начать, необходимо выбрать инструмент Фигуры. Это можно сделать, нажав на соответствующий значок на нижней панели инструментов.



Поиск и выбор инструмента "Фигуры"

После выбора инструмента пользователю необходимо выбрать тип фигуры.



Выбор типа фигуры

Для размещения фигур на доске необходимо нажать и удерживать левую кнопку мыши в том месте, где планируется разместить фигуру. Затем следует перемещать мышь, чтобы задать размер фигуры, и отпустить кнопку мыши, чтобы завершить размещение.



Пример фигуры "Квадрат", размещенной на доске

# 2. Настройка цвета, толщины линий и размера фигуры

Перед тем как разместить фигуры, возможно настроить их внешний вид. Необходимо выделить фигуру на доске, чтобы открыть дополнительное меню настроек фигуры.



Выделение фигуры на доске и меню настроек фигуры

В меню настроек фигуры отображены параметры для изменения цвета и толщины линий фигуры.



Настройка цвета фигуры



Настройка толщины линии фигуры

Кнопка "замок" позволяет пользователю зафиксировать элемент на доске таким образом, чтобы его нельзя было передвигать или видоизменять.



Кнопка "Замок" и закрепление фигуры на доске

Для изменения размера фигуры необходимо выбрать фигуру на доске, щелкнув по ней левой кнопкой мыши. Нажатие на фигуру активирует синюю рамку вокруг выбранного элемента. Перемещение сторон синей рамки позволяет изменить ширину и высоту фигуры, перемещение углов синей рамки позволяет изменять размер элемента пропорционально текущего размера в меньшую и большую стороны.



Изменение ширины фигуры



Изменение высоты фигуры



Изменение размера фигуры пропорционально текущего размера в меньшую и большую стороны

#### 3.6. Изменение размеров и расположения объектов на доске

Процесс изменения размеров и расположения объектов на доске производится в несколько этапов.

#### Выбор объекта

Для начала необходимо выбрать объект, который требуется изменить. Это может быть фигура, линия или любой другой элемент на доске. Объект следует нажать левой кнопкой мыши.



Пример выделения объекта на доске

#### Изменение размера объекта

После нажатия на объект вокруг него появятся специальные маркеры. Эти маркеры позволяют изменять размер и перемещать объект. Для изменения размеров объекта необходимо нажать и удерживать левую кнопку мыши на одном из угловых маркеров.

Перетаскивание: Мышь перемещается для увеличения или уменьшения размера объекта. Размеры можно изменять в ширину, высоту или пропорционально, удерживая клавишу Shift (если это предусмотрено в программе).

Отпускание кнопки мыши: Когда объект достигнет желаемого размера, левая кнопка мыши отпускается.

Перемещение объекта: Чтобы переместить объект на доске, необходимо выполнить следующие действия:
- Нажать и удерживать левую кнопку мыши (клик одним пальцем на тачпаде) на элементе.

- Перемещать объект в нужное место, удерживая кнопку мыши нажатой.

Когда объект будет в нужном месте, левая кнопка мыши отпускается (палец с тачпада отжимается).

#### 3.7. Объединение объектов на доске в одну группу

Для объединения объектов на доске в одну группу необходимо зажать левую кнопку мыши и выделить все объекты, которые планируется сгруппировать.



Пример выделения нескольких объектов на доске: картинка, фигура (круг) и текст

Затем нажать на значок группировки элементов.

асси D	۲
Banana	

Кнопка группировки элементов



Пример сгруппированных элементов

Все выбранные объекты теперь можно перемещать и изменять как единое целое.

Сгруппированные элементы можно удалить при нажатии кнопок "Backspace" и "Delete" на клавиатуре, либо при нажатии кнопки "Урна" на панеле настроек выделенного объекта доски.

Class Пример доски		۲
	Banana	
	▷ Ø Å Ē ▷ Ø ③ Ē + 100% - Ł	

Кнопка "Урна" для удаления сгруппированных элементов

Сгруппированные элементы также можно закрепить при нажатии кнопки "Замок".



Закрепление сгруппированных элементов на доске

Сгруппированные элементы можно разгруппировать с помощью кнопки разгруппировки. Это действие позволяет вернуть элементы в отдельное состояние, что дает возможность редактировать их по отдельности.



Кнопка разгруппировки сгруппированных на доске элементов

#### 3.8. Использование текста на доске

Для добавления текста на полотно доски необходимо найти инструмент "Текст" на нижней панели инструментов и нажать на него.



Кнопка "Текст" на нижней панеле инструментов

#### Размещение текстового поля

В выбранном месте на доске следует нажать левой кнопкой мыши для размещения текстового поля.



Добавление текстового поля на доску

## Ввод текста

В текстовое поле можно вписать текст с клавиатуры.

Class Пример доски 🕑	۲

Текстовое поле заполненное текстом

Текст можно также вставить скопированный текст, используя сочетание клавиш:

- "Ctrl-V" (Windows)
- "Command-V" (MacOS)

### Настройки текста

При расположении текста на доске и выделении текстового поля активируется меню настроек текста, расположенное над рамкой текстового поля. В этом меню можно настроить:

• Форматирование (жирный, курсив, подчеркнутый)

Пользователь по своему усмотрению может изменять вид текста. Чтобы настроить форматирование текста в меню настроек текста необходимо найти кнопку "В".



Кнопка форматирования текста

При нажатии кнопки появляется всплывающее меню выбора вида форматирования: жирный (кнопка "B"), курсив (кнопка "*I*") и подчеркнутый (кнопка "<u>U</u>").



Меню форматирования текста

При нажатии на один из вариантов происходит изменение форматирования текста текста: 1) если текст выделен, то изменения применяются к выделенному тексту; 2) если выделенного текста нет, то изменения применяются к тексту, который пользователь будет вводить в поле после изменения форматирования.



Пример форматирования текста "Жирный"

Class Пример доски		8
	Текст текст текст текст	
	2 & T 7 2 . T + 105% - L	

Пример форматирования текста "Курсив"



Пример форматирования текста "Подчеркнутый"

Class Пример доски		۲
	▷ ♪ ♣ E ▷ ∠ ⑤ E + 105% - Ł	

Пример форматирования текста "Жирный, курсив и подчеркнутый"

#### • Цвет

В меню редактирования текста доступна возможность выбора одного из 8 цветов палитры.



Выбор цвета текста из палитры

Пользователь может применить выбранный цвет к выделенному тексту, что позволит выделить важные моменты или сделать текст более привлекательным. Также есть возможность выбрать новый цвет и начать писать текст, используя его с самого начала.



Изменение цвета текста

• Размер шрифта

В меню редактирования текста пользователь может выбрать размер шрифта из доступных кеглей: 4, 8, 10, 12, 14, 18, 24, 32, 48 и 64. Выбранный размер шрифта можно применить к выделенному тексту.



Выбор кнопки настроек размера шрифта



Выбор кегля шрифта из представленных вариантов

#### • Ориентация

В меню редактирования текста пользователь может выбрать ориентацию текста. Для этого ему следует найти и нажать кнопку настроек ориентации текста.



Кнопка настроек ориентации текста

После нажатия кнопки пользователь увидит дополнительное меню выбора варианта ориентации текста.



Меню выбора варианта ориентации текста

По центру: текст выравнивается по центру строки, создавая симметричный вид.



Выравнивание по центру строки

Слева: текст выравнивается по левому краю, что является стандартным вариантом для большинства документов. Данный вариант ориентации текста выбран по умолчанию.



Выравнивание по левому краю строки

Справа: текст выравнивается по правому краю, что может быть полезно для создания определенных визуальных эффектов.



Выравнивание по правому краю строки

Пользователь может выбрать нужный вариант и применить его к выделенному тексту.

#### Изменение размеров текстового поля

При изменении размеров рамки текстового поля шрифт текста пропорционально увеличивается или уменьшается.

Class Примердоски 🕑			0
	B × ● × 18 × ≡ ×		
	Текст		
		+ 100% - 14	

Пример увеличения рамки текста и размера шрифта внутри нее

Изменяется также расположение текста внутри рамки при ее расширении или сужении.



Пример сужения рамки и перераспределения написанного текста внутри нее



Пример расширения рамки и перераспределения написанного текста внутри нее

## 4. Уроки

#### 4.1. Приглашение ученика для совместной работы на доске и урока

Преподаватель может пригласить ученика на урок, предоставив ему ссылку на занятие. Ссылку на урок можно сгенерировать двумя способами.

#### Приглашение через панель инструментов:

Преподаватель может пригласить ученика на урок, предоставив ссылку на занятие непосредственно после начала урока. Для этого необходимо нажать на кнопку "Пригласить" на панели инструментов, расположенной в верхней правой части доски.



Кнопка "Пригласить"

После нажатия на кнопку ссылка на урок автоматически копируется и может быть отправлена ученику.



Оповещение о том, что ссылка на урок была скопирована

### Приглашение через расписание:

Сгенерировать ссылку на урок также можно в разделе "Расписание". Для создания ссылки через расписание необходимо:

• Найти запланированное занятие.

🖰 Clas	S Beta				Daa	ная Материалы	Ученики	Статистика				Сменить подпис	v 0	Елена 🔳
Прив Сегодня 18	<b>ет, Елена</b> 8.02.2025											Запланировать у	рок	ачать урок
Недавн	ие доски													
д	обавить доску		I		al and a second se	den en	•	4	I					
		Пример доски	и	Урок-1		Yutu Class		Favourite Subjects						
Расписа	ание											Сегодня	< 17-23	Февраля >
GMT+03	Пн 17 Уроков: 0 Часов:	00:00	Вт 1 Уроков: 1 Ча	8 coe: 00:45	Уроков:	Cp 19 0 Часов: 00:00	Уро	Чт 20 ков: 0 Часов: 00:00	Пт 21 Уроков: О Часо	e: 00:00	Сб 22 Уронов: 0 Часов: 00:00	y	Вс 23 роков: 0 Часов:	00:00
8:00														
10.00														
11:00			Иванов Иван С 10:00 до 10:45		)									
12:00														
13:00														
14:00														
15:00														[

Пример урока в расписании

• Нажать правой кнопкой мыши на урок, чтобы открыть контекстное меню.

📙 Class	5 Beta				Fnar	вная Материа.	лы Ученики	Статистика				Сменить подли	Ску	Елена
Приве Сегодня 18.	ет, Елена 02.2025											Запланировать	урок	Іачать урок
Недавн	ие доски													
До	фавить доску		т. Сл.	- Ar	•		фл (1)	<b>4</b> 3						
		Пример доски		Урок-1		Yutu Class		Favourite Subjects						
Расписа	ание											Сегодня	< 17-23 0	Февраля >
GMT+03	Пн 17 Уроков: 0 Часов:	00:00	Вт 1/ Уроков: 1 Час	B :08: 00:45	Уроков:	Ср 19 0 Часов: 00:00	Уро	Чт 20 ков: 0 Часов: 00:00	Уро	Пт 21 ков: 0 Часов: 00:00	Сб 22 Уроков: 0 Часов: 00:00		Вс 23 Уроков: 0 Часов:	00:00
8.00				🖸 Пригласи	гь на урок									
9:00				<ul> <li>Начать ур</li> <li>Редактира</li> </ul>	ок									
10:00			Иванов Иван С 10:00 до 10:45	🖞 Удалить	J									
11.00														
12:00														
13:00														
14:00														

Контекстное меню урока в расписании

## • В контекстном меню выбрать опцию "Пригласить на урок".

🖰 Class	5 (Beta)				Глас	вная Материалы	Ученики	Статистика				Сменить подг	иску 🤅	) Елена 🔳
Приве	ет, Елена 02.2025											Запланироват	ъ урок	Начать урок
Недавн	ие доски													
До	ф		т. Т		1	4.	:	4.						
		Пример доски		Урок-1		Yutu Class		Favourite Subjects						
Расписа	ание											Сегодня	< 17-23	3 Февраля 🔿
GMT+03	Пн 17 Уроков: 0 Часов: 1	00:00	Вт 18 Уроков: 1 Час	e: 00:45	Уроковс	Cp 19 0 Часов: 00:00	Уран	Чт 20 кож: 0 Часон: 00:00	Уро	Пт 21 ков: 0 Часов: 00:00	Сб 22 Уроков: 0 Часов: 00:00		Вс 23 Уроков: 0 Часо	≡: 00:00
8.00				🖸 Пригла	сить на урок									
9:00				• Начать	урок									
10:00			Иванов Иван С 1000 го 1045	🖞 Удалит	5									
11.00			C 1000 J0 1010											
12:00														
13:00														
14:00														
10.00														

Выбор кнопки	"Пригласить	на урок"
r	r	J P

После нажатия ссылка на урок будет скопирована в буфер обмена и готова для отправки ученику.

🖰 Class	6 Beta					D	лавная Материи	🕑 Ссылка	скопирована				Сменить подг	иску ? Елена Е
Приве	Тривет, Елена Запланировать урок Начать урок													
Недавни	ие доски													
Доб	<b>+</b> бавить доску	,	I.		c <sup>s.</sup>			el.	4	1				
		Пример доски	1	Урок-1			Yutu Class		Favourite Subjects					
Расписа	ние												Сегодня	< 17-23 Февраля >
GMT+03	Пн 17 Уроков: 0 Часов:	00:00	Вт 1 Уроков: 1 Чак	8 oe: 00:45		Уроко	Cp 19 DB: 0 Hacos: 00:00	Ур	Чт 20 жов: 0 Часов: 00:00		Пт 21 Уроков: 0 Часов: 00:00	Сб 22 Уронов: 0 Часов: 00:00		Вс 23 Уроков: 0 Часов: 00:00
8.00				Ø	Пригласить н	а урок								
9.00				0	Начать урок Редактироват	ь								
10.00			Иванов Иван С 10:00 до 10:45	٥	Удалить									
11:00														
12:00														
13:00														
14:00														

Оповещение о том, что ссылка на урок была скопирована

Если выбранное занятие имеет серию повторений, скопированная ссылка будет единой для всех последующих занятий.

#### 4.2. Создание мгновенного урока с доской

Существует несколько способов начать мгновенный (незапланированный) урок на платформе:

#### С главной страницы аккаунта

В правом верхнем углу находится синяя кнопка "Начать урок". При нажатии на нее видеоурок запускается автоматически, и открывается "Новая доска".

🖰 Class	6 Beta				Глав	ная Материалы	Ученики	Статистика				Сменить подписку ? Елена
<b>Приве</b> Сегодня 18.	ет, Елена 02.2025											Запланировать урок Начать урок
Недавн	ие доски											
До	бавить доску		:		1	45	1	<b>A</b> 2	1			
		Пример доски	и	Урок-1		Yutu Class		Favourite Subjects				
Расписа	ание											Сегодня 🧹 17-23 Февраля 🔿
GMT+03	Пн 17 Уроков: 0 Часов:	: 00:00	Вт 1 Уроков: 0 Ча	8 coa: 00:00	С Уронов: (	Cp 19 0 Yacce: 00:00	Уро	Чт 20 кож: 0 Часок: 00:00	Уро	Пт 21 жов: 0 Часов: 00:00	Сб 22 Уроков: 0 Часов: 00:00	Вс 23 Уронов: 0 Часов: 00:00
8:00												
9:00												
10:00												
11:00												
12:00												
13.00												

Кнопка "Начать урок" на главной странице аккаунта

## С любой доски

Урок может быть начат с любой сохраненной доски в аккаунте. Это можно сделать с главной страницы из раздела "Недавние доски" или со страницы "Материалы" в разделе "Доски".

Для начала урока с доски необходимо выполнить следующие шаги:

1. Найти интересующую доску и нажать на кнопку "Три точки" в правом верхнем углу доски.

🖰 Clas	S (Beta)		Главная Материалы	Ученики Статистика		См	енить подписку 🕐 Елена 🗉
Прив Сегодня 18	<b>ет, Елена</b> 3.02.2025		T			Ban	ланировать урок Начать урок
Недавн	ние доски						
д	н Бобавить доску	) Начать урок 9 Дублировать 1 Удалить Урок-1	i Vutu Class	Evourite Subjects	i		
Распис	ание						Сегодня 🧹 Т7-23 Февраля 🔿
GMT+03	Пн 17 Уроков: 0 Часов: 00:00	Вт 18 Уроков: 0 Часов: 00:00	Ср 19 Уронов: 0 Часов: 00:00	Чт 20 Уроков: 0 Часов: 00:00	Пт 21 Урожов: 0 Часов: 00:00	Сб 22 Уроков: 0 Часов: 00:00	Вс 23 Уроков: 0 Часов: 00:00
8:00							
9.00							
10.00							
11:00							
12:00							
13:00							
14.00							
15.00							

Пример начала урока с доски на Главной странице аккаунта

Ulass (Beta)		лавная Материалы Ученики Статистика		Сменить подлиску (?) Елена Е
О Поиск О Недавние	Доски	T		По дате создания 👻 🚦 🕂 + Доска
Magua     Magua     Magua     Model     More     Aroure     Aroure	Construction of the second of	accon restata	Every 11 MG + Manneer recog usage	
Использовано 49.58 МБ из 20.00 ГБ Статистика хранилища				

Пример начала урока с доски на странице Материалы

2. В открывшемся контекстном меню выбрать функцию "Начать урок". После выполнения этих действий урок запустится, и откроется выбранная доска.

Ulass (Beta)	Павикая Материалы Ученики Статистика	Сменить подписку	?	Елена
© Поиск	Доски	По дате создания 👻	1 =	+ Дос
Медиа				
별 Пособия				
🗄 Доски	Havarts ypon			
б Игры	2 Редактировать			
Э Архив				
бои папки	Ippindep f         Vganurb         Paneng 0 E         Vganurb         Paneng 0 E         Turu Class         Paneng 0 E         Paneng 0 E <td></td> <td></td> <td></td>			
Favourite Subjects				
Ваня				
<ul> <li>Добавить палку</li> </ul>				
спользовано 49.58 МБ из 20.00 ГБ				
Статистика хранилища				

Кнопка "Начать урок" в контекстном меню доски

## Приглашение ученика на урок

После начала урока для приглашения ученика на урок необходимо найти и нажать кнопку "Пригласить" на верхней панели инструментов справа.



Кнопка "Пригласить"

После нажатия на кнопку ссылка на урок автоматически копируется и может быть отправлена ученику.

Class Новая доска 🕑 🗟 🗟	Ссылка скопирована — отправьте её ученику	<b>₽</b>	& B	۵ و	Пригласить
				Елена	N N
	A B P ∠ B + 100% - L C				

Оповещение о том, что ссылка на урок была скопирована

## 4.3. Создание запланированного урока с доской

Чтобы запланировать занятие заранее, преподавателю необходимо перейти на Главную страницу персонального аккаунта Yutu Class.

🚼 Clas	S Beta				That	вная Материалы	Ученики	Статистика				Сменить подл	иску (?	) Елена 🔳
Прив Сегодня 18	<b>ет, Елена</b> 8.02.2025											Запланироват	урок	Начать урок
Недавн	ие доски													
д	обавить доску		•		I.	42	:	A.	E					
		Пример доск	и	Урок-1		Yutu Class		Favourite Subjects						
Расписа	ание											Сегодня	< 17-2	3 Февраля 🔿
GMT+03	Пн 17 Уроков: 0 Часов:	: 00:00	Вт : Уроков: 0 Ча	L8 icoe: 00:00	( Уроков:	Cp 19 0 Yacos: 00:00	Уро	Чт 20 ков: 0 Часов: 00:00	Уро	Пт 21 окон: 0 Часон: 00:00	Сб 22 Уроков: 0 Часов: 00:00		Вс 23 Уроков: 0 Часо	xe: 00:00
11:00														
12:00														
13.00														
14:00														
15:00														
16:00														
17.00														

Главная страницаа аккаунта Yutu Class

Планирование урока возможно двумя способами.

• Через кнопку "Запланировать урок". При нажатии кнопки запланировать урок открывается диалоговое окно, где пользователю необходимо заполнить данные об уроке.

U Clas	S (Beta)			Главная	Материалы Ученики Статистика		Сме	нить подписку 🕜 Елена 🔳
Прив Сегодня 18	ет, Елена 3.02.2025						3an.	панировать урок Начать урок
Недавн	ние доски							
Д	ф.	Пример доски	і Урок-1	i Yuti Ci	Запланировать урок 🛛 🗙			
Распис	ание				Название урока Ш 18.02.2025 10:45  11:30			Сегодня 🧹 17-23 Февраля 🔿
GMT+03	Пн 17 Уроков: 0 Часов:	00:00 Урокон		Ср 19 Уроков: 0 Часов 00	Повторять Никогда ~	Пт 21 Уроков: 0 Часов: 00:00	C6 22 Уроков: 0 Часов: 00:00	
11.00					+ Добавить доску			
12.00					Отмена Запланировать			
13.00								
14.00								
15.00								
16.00								
17.00								

Диалоговое окно "Запланировать урок"

• Запланировать занятие можно в Расписании при нажатии левой кнопкой мыши (или одно нажатие пальцем на тачпаде) в пределах сетки планировщика.

🖰 Class	5 Beta		Главная Материалы	Ученики Статистика		Сме	нить подписку 🕐 Елена 🔳
Расписа	ание						Сегодня 🧹 17-23 Февраля 🔿
GMT+03	Пн 17 Уроков: 0 Часов: 00:00	Вт 18 Уроков: 0 Часов: 00:00	Ср 19 Уроков: 0 Часов: 00:00	Чт 20 Уронов: 0 Часов: 00:00	Пт 21 Уронов: 0 Часов: 00:00	Сб 22 Уронов: 0 Часов: 00:00	Вс 23 Уроков: 0 Часов: 00:00
12:00							
13:00							
14:00							
15:00				$\frown$			
16:00							
17:00							
19:00							
20:00							
21:00							
22:00							
23:00							

Пример клика по сетке планировщика "Расписание"

Клик левой кнопкой мыши по сетке планировщика открывает диалоговое окно создания урока "Запланировать урок".

U Clas	SS (Beta)				Материалы Ученики Ста	атистика		L.	Сменить подписку	? Елена Е
Прив Сегодня 18	ет, Елена 8.02.2025							з	апланировать урок	
Недавн	ние доски									
	+									
Д	Іобавить доску	Пример доски		Yub. Ci	Запланировать ур	юк ×				
1. 					Название урока					
Распис	ание				■ 18.02.2025 10:45	× 11:30 ×			Сегодня < 1	17-23 Февраля 🔿
	Пн 17 Уроков: О Часов:	00:00		Ср 19 Уроков: 0 Часов 00	Повторять Никогда ч	)	Пт 21 Уроков: 0 Часов: 00:00	Сб 22 Урожов: 0 Часов: 00:00		
					+ Добавить д	доску				
					Отмена	Запланировать				
17.00										

Диалоговое окно "Запланировать урок"

## Меню "Запланировать урок":

В этом меню можно задать основные параметры урока, включая:

• Название урока: внесение данных в строку "Название урока" помогает идентифицировать содержание занятия.

U Clas	SS (Beta)			Главная	Материалы Ученики Статистика		CM	енить подписку 🕜 Елена 🔳
Прив Сегодня 18	ет, Елена 8.02.2025						За	планировать урок Начать урок
Недави	ние доски							
Ţ	ф	Пример доски	(1) Урок-1	E Yutu C	Запланировать урок	×		
Распис	ание				■ 18.02.2025 10:45 × 11:30	<b>_</b>		Сегодня 🤇 17-23 Февраля 🗦
CMT+03	Пн 17 Уроков: 0 Часов	00:00		Ср 19 Уроков: 0 Часов: 01	Повторять Никогда ~	Пт 21. Уроков: 0 Часов: 00:00	C6 22 Уроков: 0 Часов: 00:00	
11.00					+ Добавить доску			
12.00					Отмена Запланировать			
13.00								
14.00								
16.00								
17.00								

Название урока в окне "Запланировать урок"

• Дата проведения занятия: выбор или изменение даты занятия посредством нажатия на выбранную дату и последующим открытием календаря. В календаре пользователь может выбрать новые месяц и дату проведения занятия.

Clas	SS (Beta)			Главная Р	Иатериалы Ученики Статистика		Смен	ить подлиску 🕜 Елена 🔳
Прив Сегодня 18	ет, Елена 8.02.2025						3anna	нировать урок Начать урок
Недавн	ние доски							
Ļ	ф			1	Запланировать урок			
		Пример доски	Урок-1	Yutu Cl	Название урока			
Распис	ание				☐ 18.02.2025 10:45 ~ 11:30 ~			Сегодня 🥂 17-23 Февраля 🔿
GAIT+03	Пн 17 Уроков: 0 Часов:	00:00 Vpr		Ср 19 Уроков: 0 Часов: 00	Повторять Никогда ~	Пт 21 Уроков: 0 Часов: 00:00	C6 22 Ypowce: 0 Hacce: 00:00	
11.00					+ Добавить доску			
12.00					Отмена Запланировать			
13.00								
14:00								
15.00								
16.00								
17.00								

Поле выбора даты занятия

U Class	Beta		Главная Матер	зиалы Ученики Статистика		Сме	нить подписку
Расписа	ние						Сегодня 🥂 17-23 Февраля 🗧
GNT+03	Пн 17 Уроков: 0 Часов: 00:00		Ср 19 Урокок: 0 Часок: 00:00	Чт 20 Уроков: 0 Часов: 00:00	Пт 21 Урожов: 0 Часов: 00:00	Сб 22 Уроков: 0 Часов: 00:00	
12:00							
13:00			3:	апланировать урок 🛛 👋			
15:00				Название урока			
1600		<	Февраль 2025	■ 18.02.2025 14:30 × 15:15 ×			
		лы Вт 27 28	29 30 31 1 2	вторять Никогда ч			
17:00		3 4	5 6 7 8 9	+ Добавить доску			
18.00		10 11	12 13 14 15 16				
19.00		24 25	26 27 28 1 2	Отмена			
20.00							
21:00							
22.00							
23.00							

Выбор даты занятия в календаре

Занятие можно запланировать на любой мес в календаре. Для переключения месяцев в календаре необходимо нажать кнопки "стрелка вперед" или "стрелка назад".

U Class	Beta		Главная Материал	ы Ученики Статистика		С	менить подписку ⑦ Елена Е
Расписа	ние						Сегодня 🧹 Т7-23 Февраля 🗧
GHT+03	Пн 17 Уроков: 0 Часов: 00:00		Ср 19 Уроков: 0 Часов: 00:00	Чт 20 Уроков: 0 Часов: 00:00	Пт 21 Уроков: 0 Часов: 00:00	Сб 22 Уроков: 0 Часов: 00.00	
12:00							
13.00			3an.	ланировать урок 🛛 🖂			
14:00			Наз	вание урока			
16.00		() The Br	Февраль 2025 Ср. Чт. Пт. Сб. Вс. Повто	18.02.2025 14:30 × 15:15 ×			
17:00		27 28	29 30 31 1 2 5 6 7 8 9	+ Добавить доску			
18.00		10 11	12 13 14 15 16 19 20 21 22 23	Отмена Запланировать			
19.00		24 25	26 27 28 1 2				
20:00							
21:00							
22.00							
23:00							

Нахождение кнопок "стрелка вперед" и "стрелка назад" в календаре планировщика

• Продолжительность урока: конец урока по умолчанию устанавливается на 45 минут, но этот параметр можно изменить.

Class	; (Beta)	Главная Материалы	Ученики Статистика		Сме	иить подписку () Елена
Расписа	ние					Сегодня 🧹 🗧 17-23 Февраля 🚿
GHT+03	Пн 17 Уроков: 0 Часов: 00:00	Ср 19 Уронов: 0 Часов: 00:00	Чт 20 Уроков: 0 Часов: 00:00	Пт 21 Уроков: 0 Часов: 00.00	Сб 22 Уроков: 0 Часов: 00.00	
12:00						
13:00						
14:00		Запл	анировать урок 🛛 🖂			
15:00		Hase	ание урока			
16:00		Повтор	ять Никогда ~			
17:00			+ Добавить доску			
18:00			Отмена Запланировать			
20:00						
21:00						
22:00						
23:00						

Поля времени урока, определяющие начало и конец занятия

Время начала урока можно изменить, нажав на поле времени начала урока. В контекстном меню выбора времени, выбрать желаемое время начала занятия.

Class	6 (Beta)	Главная Материалы	Ученики Статистика		Сме	нить подписку ? Елена
Расписа	ние					Сегодня 🧹 🤇 17-23 Февраля 🚿
GMT+03	Пн 17 Уроков: 0 Часов: 00:00	Ср 19 Урожов: 0 Часов: 00.00	Чт 20 Уроков: 0 Часов: 00.00	Пт 21 Уроков: 0 Часов: 00:00	Сб 22 Уроков: 0 Часов: 00:00	
12.00						
13.00		Запл	анировать урок 🛛 🖂			
14:00		Назв	ание урока			
15.00		18	8.02.2025 15:00 ^ 15:45 ~			
16.00		Повтор	ять Ни 15:00			
17.00			+д 15:30			
18:00			15:45 Отмена 16:00 кировать			
19:00			16:15			
20:00						
21.00						
22:00						
23.00						

Выбор времени начала занятия

Нажав на поле времени окончания урока, можно контекстном выбрать желаемое время окончания занятия.

U Class	5 (Beta)	Главная Материалы	Ученики Статистика			менить подписку ? Елена
Расписа	ание					Сегодня 🤇 Сегодня 🔾
GMT+03	Пн 17 Уроков: 0 Часов: 00:00	Cp 19 Уроков: 0 Часов: 00:00	Чт 20 Уроков: 0 Часов: 00:00	Пт 21 Уроков: 0 Часов: 00:00	C6 22 Уроков: 0 Часов: 00:00	
12:00						
13.00						
14:00		Запл	анировать урок ×			
15:00		(₩ 18	.02.2025 15:00 ~ 15:45 ^			
16:00		Повтор	ать Никогда 15:45 (45 м.) 16:00 (1 ч.)			
17:00			+ Добавить 16:15 (1 ч. 15 м.) 16:30 (1 ч. 30 м.)			
19:00			Отмена 16:45 (1 ч. 45 м.) 17:00 (2 н)			
20.00						
21.00						
22:00						
23.00						

Выбор времени окончания занятия

В бесплатной версии Yutu Class занятия могут длиться от 45 до 60 минут, а в платной версии возможно установить любое время занятия без ограничений.

• **Сохранение изменений**: для сохранения всех изменений, внесенных в меню "Запланировать урок", необходимо нажать кнопку "Запланировать".

Class	; (Beta)	Главная Материалы	Ученики Статистика		Сме	иить подписку ? Елена
Расписа	ние					Сегодня 🧹 < 17-23 Февраля 🗦
6417+03	Пн 17 Уроков: 0 Часов: 00:00	Ср 19 Уроков: 0 Часов: 00:00	Чт 20 Уронов: 0 Часов: 00:00	Пт 21 Уроков: 0 Часок: 00:00	Сб 22 Уроков: 0 Часов: 00.00	
12:00						
13.00		Запла	нировать урок 🛛 🗙			
15:00		Иван И	1ванов			
16.00		Повторя	02.2025 15:00 V 15:45 V ть Никогда V			
17.00		×	Пример доски Х			
18 00		0	тмена Запланировать			
20.00						
21:00						
22.00						

Кнопка "Запланировать"

Кнопка "Отмена" отменяет внесенные изменения, что приводит к полной утрате данных и их корректировок в меню "Запланировать урок".

Clas	S (Beta)	Главная Материалы	Ученики Статистика		См	енить подписку 🕐 Елена 📕
Распис	ание					Сегодня 🧹 17-23 Февраля 🗧
	Пн 17 Уроков: 0 Часов: 00:00	Ср 19 Уромов: 0 Часов: 00:00	Чт 20 Уроков: 0 Часов: 00:00	Пт 21 Урожов: 0 Часов: 00:00	Сб 22 Уроков: 0 Часов: 00.00	
12:00						
		Запла	нировать урок 🛛 🖂			
		Иван И	Іванов			
		B 18.0	02.2025 15:00 × 15:45 ×			
17.00		Повторя	гь Никогда Υ			
		<b>1</b>	Пример доски Х З часа назад			
			гмена Запланировать			

Кнопка "Отмена"

# 4.4. Указание частоты повторений в запланированном уроке

В Расписании в меню "Запланировать урок" разделе "Повторять" преподаватель может определить, будет занятие разовым или проводиться регулярно:

Clas	S (Beta)	Главная Материалы	Ученики Статистика		Смен	ить подписку 🕐 Елена 🗉
Расписа	ание					Сегодия 🧹 🤇 17-23 Февраля 🔿
CHT+03	Пн 17 Уроков: 0 Часов: 00:00	Ср 19 Уроков: 0 Часов: 00:00	Чт 20 Уроков: 0 Часов: 00:00	Пт 21 Уроков: 0 Часов: 00:00	Сб 22 Уроков: 0 Часов: 00:00	
12:00						
13:00		Запла	нировать урок 🛛 🖂			
14:00		Назван	ие урока			
15.00		₿ 18.0	2.2025 15:00 ~ 15:45 ~			
16:00		Повторят	ъ Никогда –			
12/00			+ Добавить доску			
1900		От	мена Запланировать			
20.00						
21.00						
22.00						
23.00						

Раздел "Повторять" меню планирования урока

• Никогда: Создает разовый урок, который не будет повторяться.

Clas	S (Beta)	Главная Материалы	Ученики Статистика		См	енить подписку 🕐 Елена 🗉
Распис	ание					Сегодня 🧹 17-23 Февраля 🔿
GNT+03	Пн 17 Уроков: 0 Часов: 00:00	Ср 19 Уроков: 0 Часов: 00:00	Чт 20 Уроков: 0 Часов: 00:00	Пт 21 Уроков: 0 Часов: 00:00	Сб 22 Уроков: 0 Часов: 00:00	
12:00						
13:00		Запла	анировать урок 🛛 🖂			
14.00		Назва	ние урока			
18:00		₩ 18.	.02.2025 15:00 ~ 15:45 ~			
17:00		Повторя	ать Никогда ~			
18:00			+ Добавить доску			
19:00			Этмена Запланировать			
20.00						
21:00						
22:00						
23.00						

Выбор опции "Никогда" в графе повторений урока

По умолчанию в графе повторения урока выставлена опция "Никогда". Нажатие на кнопку "Никогда" приводит к открытию списка возможных вариантов повтора занятия.

Class	Beta	Главная Материалы	Ученики Статистика		Сме	ить подписку 🕐 Елена 🔳
Расписа	ние				C	Сегодня 🥂 < 17-23 Февраля 🔶
GMT+03	Пн 17 Уроков: 0 Часов: 00:00	Ср 19 Уроков: 0 Часов: 00.00	Чт 20 Уроков: 0 Часов: 00:00	Пт 21 Уроков: 0 Часов: 00:00	Сб 22 Уроков: 0 Часов: 00:00	
12:00						
13.00		Запла	анировать урок 🛛 🗙			
14:00		Назва	ние урока			
15:00		■ 18.	02.2025			
16.00		Повторя	ть Никогда ^			
17:00		Ник	огда дневно в 15-00			
18:00		Ewe	недельно – вторник			
19.00		Exce	месячно 18 числа			
20:00		Dan	ьзовательский			
2100						
2200						

Список возможных вариантов повтора занятия

• Ежедневно: Уроки будут проходить каждый день в одно и то же время.

Clas	S (Beta)	Главная Материалы У	ченики Статистика		Смен	ить подписку ? Елена
Распис	ание				C	Сегодня 🧹 17-23 Февраля 🗦
GHT+03	Пн 17 Уронов: 0 Часов: 00:00	Ср 19 Уроков: 0 Часов: 00:00	Чт 20 Уромов: 0 Часов: 00:00	Пт 21 Уронов: 0 Часов: 00:00	Сб 22 Уроков: 0 Часов: 00:00	
12:00						
13.00						
14:00		Заплани	ровать урок 🛛 🖂			
15.00		Название у	рока			
16.00		Повторять	Ежедневно в 15-00 ^			
17:00			Никогда			
18.00		Отмен	Еженедельно – вторник			
19:00			Ежемесячно 18 числа			
21:00			Пользовательский			
22.00						
23.00						

Выбор варианта повтора занятия "Ежедневно"

В расписании автоматически появятся уроки, которые будут проходить каждый день в одно и то же время.

Сазыя (Вер) Главная Материалы Ученики Статистика Статистика									
Распис	асписание								
GMT+03	Пн 24 Уроков: 1 Часов: 00:45	Вт 25 Уронов: 1 Часов: 00:45	Ср 26 Уроков: 1 Часов: 00:45	Чт 27 Уроков: 1 Часов: 00:45	Пт 28 Уроков: 1 Часов: 00:45	Сб 1 Уроков: 1 Часов: 00:45	Вс 2 Уроков: 1 Часов: 00:45		
12.00									
13.00									
14:00									
15:00	Иван Иванов С 15:00 до 15:45	Иван Иванов С 1500 до 15:45							
16:00									
17:00									
18:00									
20.00									
21.00									
22.00									
23.00									

Пример урока в расписании, который повторяется ежедневно

• Еженедельно: Возможность выбрать конкретный день недели, когда будут проходить занятия, и установить их систематический повтор каждую неделю в одно и то же время.

Class	S (Beta)	Главная Материалы	Ученики Статистика		См	енить подписку ? Елена Е
Расписа	ание					Сегодня 🧹 🤇 17-23 Февраля 🔶
GHT+03	Пн 17 Уроков: 0 Часов: 00:00	Ср 19 Уроков: 0 Часов: 00:00	Чт 20 Уроков: 0 Часов: 00:00	Пт 21 Уроков: 0 Часов: 00:00	C6 22 Уроков: 0 Часов: 00:00	
12:00						
13.00		Запла	нировать урок 🛛 🖂			
15:00		Назван	ие урока			
16:00		Повторят	2.2025 15:00 ~ 15:45 ~ Бженедельно – вторник ^			
17:00			+д Никогда Ежелиелио в 15:00			
18:00		or	мена Еженедельно – вторник			
20:00			Ежемесячно 18 числа			
21.00						
22.00						
23.00						

Выбор варианта повтора занятия "Еженедельно"

• Ежемесячно (по дню недели в месяце): Указать конкретный день недели в расписании, который необходимо повторить. Порядок дня недели зависит от того, какой это день в месяце. Например, если это первая суббота месяца, то событие будет происходить каждую первую субботу месяца.

Clas	S (Beta)		Главная Мате	ериалы Ученики Статі	астика		Смен	иить подписку ⑦ Елена
Распис	ание						Сегодн	я 🥂 < 24 Февраля-02 Марта 🚿
GHT+03	Пн 24 Уроков: 1 Часов: 00:45	Вт 25 Уроков: 1 Часов: 00:45	Ср 26 Уроков: 1 Часов: 00:45	Чт 2 Уроков: 1 Ча	7 108: 00:45	Пт 28 Уроков: 1.Часов: 00:45	Сб 1 Уроков: 1 Часов: 00:45	
12:00								
13:00			3					
14:00			3	Иван Иванов				
15:00	Иван Иванов С 1500 до 1545	Иван Иванов С 15:00 до 15:45	Иван Иванов С 15:00 до 15:45		15:45 ~	Иван Иванов С 15:00 до 15:45	Иван Иванов С 15:00 до 15:45	Иван Иванов С 15:00 до 15:45
18:00			n	вторять Ежемесячно	4-ая среда \land			
17:00				+ Доб Ежеднее	но в 15-00			
18:00				Отмена	льно – среда			
19/00				Ежемеся	чно 26 числа			
2000				Пользов	ательский			
22.00								
23.00								

Выбор варианта повтора занятия "Ежемесячно"

• Ежемесячно (по дате): Указание регулярной даты, например, «каждое 23 число месяца».

U Clas	S (Beta)	Главная Материалы ?	ченики Статистика		Сме	нить подписку 🕐 Елена 関
Распис	ание					Сегодня 🧹 < 17-23 Февраля 🚿
GMT+03	Пн 17 Уроков: 0 Часов: 00:00	Ср 19 Уроков: 0 Часов: 00:00	Чт 20 Уроков: 0 Часов: 00:00	Пт 21 Уроков: 0 Часов: 00.00	Сб 22 Уроков: 0 Часов: 00:00	
12.00						
13.00		Заплани	ровать урок 🛛 👋			
14.00		Название у	прока			
15.00		■ 18.02.2	025 15:00 × 15:45 ×			
16.00		Повторять	Ежемесячно 18 числа 🔨			
17:00			Никогда Ежедневно в 15-00			
18.00		Отмен	Еженедельно – вторник в			
20.00			Ежемесячно 18 числа			
21.00			Пользовательский			
22.00						
23.00						

Выбор варианта повтора занятия "Ежемесячно"

• Пользовательский: Это расширенные настройки, которые позволяют создать индивидуальный график повторений. Выбор пункта "Пользовательский" открывает новое контекстное меню, где можно детально задать график и условия повторения занятий.

Сtass (Beta) Главная Материалы Ученики Статистика								Сме	Сменить подписку 🕜 Елена 🗉		
Распис	ание				Сегодн	я 🥂 🤇 24 Февраля-02 Марта 🔿					
	Пн 24 Уроков: 1 Часов: 00:45	Вт 25 Уроков: 1 Часов: 00:45	Ср 26 Уроков: 1 Часов: 00:45		Чт 27 Уроков: 1 Часов: 00:45		Пт 28 Урокон: 1 Часон: 00:45	Сб 1 Уроков: 1 Часок: 00:45			
12:00											
13:00			3	Запланиро Иван Иванов	вать урок	×					
15.00	Иван Иванов С 1500 до 15:45	Иван Иванов С 1500 до 1545	Иван Иванов С 15:00 до 15:45	₿ 26.02.2025	15:00 ~ 15:4	5 ~	Иван Иванов 1 15:00 до 15:45	Иван Иванов С 15:00 до 15:45	Иван Иванов С 15:00 до 15:45		
18:00			r r	Повторять Г Повторять ежене вторникам, среда	Тользовательский ^	іотам,					
				носкресеньям Из	Ежедневно в 15-00 Еженедельно – среда Ежемесячно 4-ая среда						
19.00				Отмена	Ежемесячно 26 числа						
22:00											
23:00											

Выбор варианта повтора занятия "Пользовательский"

Clas	S (Beta)		Главная І	Материалы Ученики	Статистика		Сн	енить подписку 🕐 Елена 🗲
Распис	ание						Cerop	иня 🥂 24 Февраля-02 Марта 🚿
GMT+03	Пн 24 Уроков: 1 Часов: 00:45	Вт 25 Уроков: 1 Часов: 00:45	Ср 26 Уроков: 1 Часов: 00:	45 Уроко	Чт 27 s: 1 Часов: 00:45	Пт 28 Уроков: 1 Часов: 00:45	Сб 1 Уроков: 1 Часов: 00:45	
12:00			ĺ	Повторять	×			
13:00				С интервалом 1	Неделя ~			
14:00				Пн Вт Ср Чт	Dr C6 Bc			
15.00	Иван Иванов С 15:00 до 15:45	Иван Иванов С 15:00 до 15:45	Иван Иванов С 15:00 до 15:45	Завершить после		Иван Иванов С 15:00 до 15:45	Иван Иванов С 15:00 до 15:45	Иван Иванов С 1500 до 1545
16.00				. До	⊞ 18.02.2026			
17:00				О После	1 Повторов			
18.00				Что получилось: Повторять еженедельно вторникам, средам, четви	по понедельникам,			
19.00				субботам, воскресеньям	до 18.02.2026 23:59			
21:00				Отмена	Применить			
22:00								
23.00								

Контекстное меню "Повторить"

Предлагается установить интервал повторений уроков. В левом поле указывается интервал между занятиями в числовом формате, а в правом поле выбирается промежуток времени (неделя, месяц, год).

Сазая (Вев.) Главная Материалы Ученики Статистика								енить подписку 🕐 Елена 🔳
Распис	ание						Сегод	ня 🔰 < 24 Февраля-02 Марта 🚿
GMT+03	Пи 24 Уроков: 1 Часов: 00:45	Вт 25 Уроков: 1 Часов: 00:45	Ср 26 Уроков: 1 Часов: 00:4	15 Уронк	Чт 27 е: 1 Часое: 00:45	Пт 28 Урожов: 1 Часов: 00:45	Сб 1 Уреков: 1 Часов: 00:45	
12.00			ſ	Повторять	×			
13:00				Синтервалом 1	Неделя ~			
15.00	Иван Иванов С 1500 до 1945	Иван Иванов С 15:00 до 15:45	Иван Иванов С 15:00 до 15:45	Завершить после		Иван Иванов С 15:00 до 15:45	Иеан Иванов С 1500 до 1545	Иван Иванов С 1500 до 1545
16.00				Год Одо	■ 18.02.2026			
17:00				О После	1 Повторов			
19.00				Что получилось: Повторять еженедельно средам до 18.02.2026 2	о по понедельникам, 3:59			
20.00				Отмена	Применить			
21.00								
22.00								

Пример установления интервала занятий

U Clas	S (Beta)		Главная	Материалы Ученики	Статистика		Сме	нить подписку ? Елена
Распис	ание						Сегоди	я < 24 Февраля-02 Марта >
GHT+03	Пи 24 Уроков: 1 Часов: 00:45	Вт 25 Уроков: 1 Часов: 00:45	Ср 26 Уроков: 1 Часов: 00	45 Y	Чт 27 /роков: 1 Часов: 00:45	Пт 28 Уроков: 1 Часов: 00:45	Сб 1 Уроков: 1 Часов: 00:45	
12:00				Повторять	×			
13:00				Синтервалом	1 Неделя ^			
15:00	Иван Иванов С 1500 до 15:45	Иван Иванов С 15:00 до 15:45	Иван Иванов С 15:00 до 15:45	Пн Вт Ср Завершить после	Неделя Месяц	Иван Иванов С 15:00 до 15:45	Иван Иванов С 15:00 до 15:45	Иван Иванов С 15:00 де 15:45
16:00				<ul> <li>Год</li> <li>До</li> </ul>	⊞ 18.02.2026			
17:00				О После	1 Повторов			
19:00				<b>Что получилось:</b> Повторять еженедел средам до 18.02.202	пьно по понедельникам, 16 23:59			
20:00				Отмена	Применить			
21.00								
22:00								

Выбор временного промежутка повторения

Пользователь может выбрать дни недели для проведения занятий. Для этого нужно нажать на значки дней недели: дни, отмеченные синим цветом, обозначают дни занятий, а дни без окраски являются свободными.

Clas	S (Beta)		Главная Матери	алы Ученики Статистика		Сме	нить подлиску 🕐 Елена 🔳
Расписа	ание					Сегодн	я 🥂 < 24 Февраля-02 Марта ->
	Пн 24 Уроков: 1 Часов: 00:45	Вт 25 Уронов: 0 Часов: 00:00	Ср 26 Уроков: 1 Часов: 00:45	Чт 27 Уронов: 0 Часов: 00.00	Пт 28 Уроков: 1 Часов: 00:45	Сб 1 Уроков: 0 Часов: 00:00	Вс 2 Уроков: 0 Часов: 00:00
12.00			По	вторять ×			
13.00			Син	атервалом 2 Неделя ~			
14:00				Br Cp 4r 0r C6 Bc			
15.00	Иван Иванов С 1500 до 1545		Иван Иванов С 15:00 до 15:45	ершить после Год	Иван Иванов С 15:00 до 15:45		
16.00			0	До 🛗 26.02.2026			
17.00			0	После 1 Повторов			
			Что Пов пон 26.0	получилось: торять каждые 2 недели по едельникам, средам, пятницам до 12.2026 23:59			
20.00				Отмена Применить			
21.00							
22.00							
23.00							

Пример выбора дней недели

Существует возможность установить дату окончания серии занятий. Доступны три варианта:

1. "Год" — занятия завершатся ровно через год, и расписание будет удалено.

U Clas	S (Beta)		Главная Матер	иалы Ученики	Статистика			Сменить подписку 🕐 Елена 🗉
Распис	ание						Ce	годня 🥂 < 24 Февраля-02 Марта 🚿
GHT-03	Пн 24 Уроков: 1 Часов: 00:45	Вт 25 Уроков: 0 Часов: 00:00	Ср 26 Уроков: 1 Часов: 00:45	Урака	Чт 27 к 0 Часок: 00:00	Пт 28 Уроков: 1 Часов: 00:45	Сб 1 Уроков: 0 Часов: 00:00	
12:00			п	овторять	×			
13:00			Си	нтервалом 2	Неделя ~			
14:00			•	Вт Ср Чт	<b>G Bc</b>			
15:00	Иван Иванов С 1500 до 1545		Иван Иванов С 15:00 до 15:45	Год		Иван Иванов С 15.00 до 15:45		
16:00			0	До	₿ 26.02.2026			
19:00			0	После	Повторов			
19:00			По	о получилось: вторять каждые 2 нед недельникам, средам,	ели по пятницам до			
20:00			26.	02.2026 23:59				
21:00				Отмена	Применить			
22:00								
23.00								

Завершить занятия через год

2. "До" — занятия будут продолжаться до указанной даты в календаре.

Clas	S (Beta)		Главная Материалы Ученики Статистика										одписку (?) Елена	
Распис	ание										Ce	годня	< 24 Февраля-02 Марта 🔿	
	Пн 24 Уроков: 1 Часов: 00:45	Вт 25 Уроков: 0 Часов: 00:00	Ср 26 Уроков: 1 Часов: 00	:45	Чт 27 Уроков: 0 Часов: 00:00		Г Уроков: :	Тт 28 L Часов: 00:4	15	Уроков	C6 1 : 0 Hacos: 00:00			
				Повторять	×									
				С интервалом	2 Неделя ~									
				Пн (Вт) Ср	(4r) 10 C6 Bc	К Пи І	Фе Вт Ср	враль 202 чт п	2 <b>6</b> T C6	⇒ Bc				
	Иван Иванов С 15:00 до 15:45		Иван Иванов С 15:00 до 15:45	С Год	- + I	26	27 28 3 4	29 3 5 1	10 31 6 7	1				
				🖲 до	₿ 26.02.2026	9	10 11	12 1	3 14	15				
					1 Повторов	16 23	17 18 24 25	19 2 26 2	21 28 27	1				
				Повторять каждые 3 понедельникам, сре	2 недели по 2дам, пятницам до	2	3 4	5	67	8				
				Отмена	Применить									
21:00														
														Г

Завершить занятия после указанной даты в календаре

3. "После" — занятия завершатся после указанного в цифровом поле количества повторов.
| Clas   | S Beta                          |                                 | Главная                         | Материалы Учения                  | ки Статистика                   |                                 | Смен                           | ить подписку ? Елена           |
|--------|---------------------------------|---------------------------------|---------------------------------|-----------------------------------|---------------------------------|---------------------------------|--------------------------------|--------------------------------|
| Распис | ание                            |                                 |                                 |                                   |                                 |                                 | Сегодн                         | а 🤇 🤇 24 Февраля-02 Марта 🗦    |
|        | Пн 24<br>Уроков: 1 Часов: 00:45 | Вт 25<br>Уроков: 1 Часов: 00:45 | Ср 26<br>Уроков: 1 Часоя: 00    | :45                               | Чт 27<br>Уроков: 1 Часов: 00:45 | Пт 28<br>Уроков: 1 Часов: 00:45 | Сб 1<br>Уроков: 1 Часов: 00:45 |                                |
| 12:00  |                                 |                                 |                                 | Повторять                         | ×                               |                                 |                                |                                |
| 13:00  |                                 |                                 |                                 | Синтервалом                       | 1 Неделя ~<br>Чт Пт Сб Вс       |                                 |                                |                                |
| 15:00  | Иван Иванов<br>С 1500 до 15-45  | Иван Иванов<br>С 1500 до 1545   | Ижан Ижанов<br>С 15:00 до 15:45 | Завершить после                   |                                 | Иван Иванов<br>С 15:00 до 15:45 | Иван Иванов<br>С 1500 до 15:45 | Иван Иванов<br>С 1500 до 15:45 |
| 16:00  |                                 |                                 |                                 | до                                | □ 26.02.2026                    |                                 |                                |                                |
| 18:00  |                                 |                                 |                                 | О После                           | 27 Повторов                     |                                 |                                |                                |
| 19:00  |                                 |                                 |                                 | Повторять еженед<br>средам 27 раз | ельно по понедельникам,         |                                 |                                |                                |
| 20:00  |                                 |                                 |                                 | Отмена                            | Применить                       |                                 |                                |                                |
| 21:00  |                                 |                                 |                                 |                                   |                                 |                                 |                                |                                |
| 23:00  |                                 |                                 |                                 |                                   |                                 |                                 |                                |                                |
|        |                                 |                                 |                                 |                                   |                                 |                                 |                                |                                |

Завершить занятия после 27 повторов (пример)

Пользователь может предварительно проверить результаты настроек в поле "Что получилось".

🖰 Clas	S (Beta)			Материалы Ученики	Статистика			Сменить подписку 🕐 Елена 🗉
Распис	ание							сегодня 🥂 < 24 Февраля-02 Марта 🚿
	Пн 24 Уроков: 1 Часов: 00:45	Вт 25 Уроков: 0 Часов: 00.00	Ср 26 Уроков: 1 Часов: 00:	45 Y	Чт 27 роков: 0 Часов: 00.00	Пт 28 Уроков: 1 Часов: 00:45	Сб 1 Уроков: 0 Часов: 00:00	
12:00			Í	Повторять	×			
13.00				С интервалом 2	Неделя ч			
				Пи Вт Ср	Чт Пт Сб Вс			
	Иван Иванов С 1500 до 1945		Икан Иканок С 15:00 до 15:45	Завершить после		Ижан Ижанож С 15:00 до 15:45		
				_ д₀	₿ 26.02.2026			
				🗌 После	1 Повторов			
				Что получилось: Повторять каждые 2	недели по			
				26.02.2026 23:59	ам, пытницам до			
				Отмена	Применить			

Пример результата настроек в поле "Что получилось"

Чтоб принять и сохранить изменения в пользовательских настройках, необходимо нажать кнопку "Применить". Изменения будут сохранены и автоматически добавлены в расписание.

Clas	S (Beta)		Главная М	атериалы Ученики	Статистика			Сменить подписку 🕐 Елена 🗉
Распис	ание						Ce	годня 🥂 < 24 Февраля-02 Марта >
GHT-03	Пи 24 Уроков: 1 Часов: 00:45	Вт 25 Уроков: 0 Часов: 00.00	Ср 26 Уроков: 1 Часов: 00:4	5 Уроко	Чт 27 в: 0 Часов: 00:00	Пт 28 Уроков: 1 Часов: 00:45	Сб 1 Уроков: 0 Часов: 00:00	
12:00				Повторять	×			
13.00				С интервалом 2	Неделя •			
14.00				Пы Вт Ср Чт	07 C6 Bc			
15:00	Иван Иванов С 15:00 до 15:45		Иван Иванов С 15:00 до 15:45	Завершить после		Иван Иванов С 15:00 до 15:45		
16:00				○ до	₿ 26.02.2026			
17:00				О После	1 Повторов			
18:00				Что получилось: Повторять каждые 2 нед понедельникам, средам,	цели по пятницам до			
20.00				26.02.2026 23:59				
21:00				Отмена	Применить			
22-00								
23.00								

Кнопка "Применить"

При нажатии кнопки "Отмена" все изменения будут сброшены к предыдущим настройкам.

Clas	S (Beta)		Главная	Материалы Ученики	Статистика		Ca	енить подписку ? Елена Е
Распис	ание						Cero,	дня 🥂 < 24 Февраля-02 Марта 🚿
GHT+03	Пн 24 Уроков: 1 Часов: 00:45	Вт 25 Урожов: 0 Часов: 00.00	Ср 26 Уроков: 1 Часов: 00:	45 Ур	Чт 27 окон: 0 Часон: 00:00	Пт 28 Уроков: 1 Часов: 00:45	Сб 1 Уроков: 0 Часов: 00:00	
12.00				Повторять С интервалом 2	Х			
14:00 15:00	Иван Иванов С 1500 р. 1545		Иван Иванов С 15:00 ро 15:45	Пн Вт Ср Завершить после	Чт (Пт Сб Вс	Иван Иванов с 1540 до 1545		
16.00 17.00				До	<ul> <li>26.02.2026</li> <li>Повторов</li> </ul>			
18:00 19:00				Что получилось: Повторять каждые 2 понедельникам, сред 26.02.2026 23:59	недели по ам, пятницам до			
20.00				Отмена	Применить			
21.00								
23.00								

Кнопка "Отмена"

#### Редактирование настроек урока в расписании

Чтобы изменить настройки урока в планировщике необходимо нажать левой кнопкой мыши на урок в расписании или нажать правой кнопкой мыши на урок в расписании и выбрать в контекстном меню пункт "Редактировать".

🖰 Clas	S (Beta)		Главная Материалы	Ученики Статистика			Сменить подписку ⑦ Елена
Распис	ание					c	егодня 🤇 < 24 Февраля-02 Марта 🗦
GMT+03	Пн 24 Уроков: 1 Часов: 00:45	Вт 25 Уроков: 0 Часов: 00:00	Ср 26 Уроков: 1 Часов: 00:45	Чт 27 Уроков: 0 Часов: 00:00	Пт 28 Уроков: 1 Часов: 00:45	Сб 1 Уроков: 0 Часов: 00:00	Вс 2 Уроков: 0 Часов: 00:00
12:00							
13:00							
14:00							
15:00	Иван Иванов С 15:00 до 15:45		Иван Иванов С 15:00 до 15:40		Иван Иванов С 15:00 до 15:45		
16:00							
17:00			T				
18:00							
19:00							
20.00							
22:00							
23:00							

Область нажатия левой кнопкой мыши для начала редактирования настроек урока

🖰 Clas	S (Beta)		Главная Материалы	Ученики Статистика			Сменить подписку ⑦ Елена			
Распис	с									
GMT+03	Пн 24 Уроков: 1 Часов: 00:45	Вт 25 Уроков: 0 Часов: 00:00	Ср 26 Уроков: 1 Часов: 00:45	Чт 27 Уронов: 0 Часов: 00:00	Пт 28 Уроков: 1 Часов: 00:45	Сб 1 Урожов: 0 Часов: 00:00	Вс 2 Уронов: 0 Часов: 00:00			
12:00										
13:00			Пригла В Начать	сить на урок						
14:00			🖉 Редакт Ф. Харар	ировать						
15:00	Иван Иванов С 15:00 до 15:45		Иван Иванов С 15:00 до 15:45		Иван Иванов С 15:00 до 15:45					
16:00										
17:00										
18:00										
19:00										
20.00										
21:00										
22:00										
23:00										

Выбор пункта меню "Редактировать" при нажатии правой кнопкой мыши на урок

Оба действия вызовут диалоговое окно "Запланировать урок" для настроек урока в расписании, где пользователь может изменить название урока, дату и время проведения, режим повтора заний или назначить другую доску.

U Clas	S (Beta)		Главная Мате	ериалы Ученики Статистика		Смен	ить подписку 🕜 Елена 🗉
Распис	ание					Сегодня	а 🥂 < 24 Февраля-02 Марта 🚿
GMT+03	Пи 24 Уроков: 1 Часов: 00:45	Вт 25 Уроков: 0 Часов: 00:00	Ср 26 Уроков: 1 Часов: 00:45	Чт 27 Уреков: 0 Чассе: 00:00	Пт 28 Уроков: 1 Часов: 00:45	Сб 1 Уроков: 0 Часов: 00:00	Вс 2 Урожов: 0 Часов: 00:00
12:00							
13:00			3	Запланировать урок 🛛 🖂			
14:00				Иван Иванов			
15:00	Иван Иванов С 1500 до 1545		Иван Иванов С 15:00 до 15:45		ван Ижанов 15:00 до 15:45		
10.00			п	Іовторять Пользовательский			
1700				+ Добавить доску			
10.00							
				Отмена Сохранить	)		
20:00							
21.00							
22.00							
23:00							

Диалоговое окно "Запланировать урок"

## 4.5. Прикрепление доски к запланированному уроку

К запланированному занятию можно прикрепить разработанную заранее доску. Для этого необходимо нажать кнопку "+ Добавить доску".

U Clas	S (Beta)	Главная Материалы	Ученики Статистика		CM	енить подписку ? Елена
Распис	ание					Сегодня 🧹 🤇 17-23 Февраля 🔿
GMT+03	Пн 17 Уроков: 0 Часов: 00.00	Ср 19 Уроков: 0 Часов: 00:00	Чт 20 Уромов: 0 Часов: 00:00	Пт 21 Уронов: 0 Часов: 00:00	C6 22 Уроков: 0 Часов: 00:00	
12:00						
13:00		Запла	нировать урок 🛛 🛛 👋			
14:00		Назпа	ние урока			
15:00		18.	02.2025 15:00 ~ 15:45 ~			
16:00		Повторя	ть Никогда ч			
17:00			+ Добавить доску			
1800		0	тмена Запланировать			
2000						
21:00						
22.00						
23:00						

Кнопка "+ Добавить доску" в диалоговом окне "Запланировать урок"

Нажав на поле откроется дополнительное окно "Добавить доску". В этом окне отображаются все созданные пользователем доски.

Clas	S (Beta)	Главная Материаль	Ученики Статистика		См	знить подписку 🕜 Елена 🗉
Распис	ание					Сегодня 🧹 🤇 17-23 Февраля 🖒
	Пн 17 Уроков: 0 Часов: 00:00	Ср 19 Уроков: 0 Часов: 00.00	Чт 20 Уроков: 0 Часов: 00:00	Пт 21 Уроков: 0 Часов: 00:00	Сб 22 Уроков: 0 Часов: 00:00	Вс 23 Уроков: 0 Часов: 00:00
12:00		(Ref				
		Д00а (Q в	едите имя для поиска			
		*	Пример доски 3 часа назад			
		*	<b>Урок-1</b> 18 часов назад			
		*	Yutu Class 2 недели назад			
		*	Favourite Subjects			

Окно "Добавить доску"

Пользователь может выбрать нужную доску из списка, прокручивая список досок вверх и вниз.

Class	; (Beta)	Главная Материалы	Ученики Статистика		Сме	нить подлиску 🕐 Елена 🗉
Расписа	ние					Сегодня 🧹 17-23 Февраля 🗦
GMT+03	Пн 17 Уроков: 0 Часов: 00:00	Ср 19 Урожов: 0 Часов: 00.00	Чт 20 Уроков: 0 Часов: 00:00	Пт 21. Уроков: 0 Часов: 00:00	Сб 22 Уроков: 0 Часов: 00:00	
12:00		Доба	вить доску	×		
13.00		Q Be	едите имя для поиска			
14.00		*	Пример доски 3 часа назад			
15.00		*	Урок-1 18 часов назад			
16:00		*	Yutu Class 2 недели назад			
18.00		*	Favourite Subjects месяц назад			
19.00						
20:00						
21.00						
22.00						
23.00						

Выбор доски из списка

Пользователь также может ввести в поле поиска название доски, после чего система найдет нужную доску по имени, а затем можно нажать на доску и добавить ее. Пользователю не нужно вводить полное название доски. Система автоматически сортирует материалы на основе введённого текста.

🖰 Clas	S (Beta)	Главная Материалы	Ученики Статистика		См	енить подлиску ? Елена
Расписа	ание					Сегодня 🥂 17-23 Февраля 🔶
GMT+03	Пн 17 Уроков: 0 Часов: 00:00	Ср 19 Уроков: 0 Часов: 00.00	Чт 20 Уроков: 0 Часов: 00:00	Пт 21 Урожов: 0 Часов: 00:00	Сб 22 Уроков: 0 Часов: 00:00	Вс 23 Уроков: 0 Часов: 00:00
12:00		Добав	ить доску 🛛 🖂			
13.00		Сприм	rep ×			
14.00		*	Пример доски 3 часа назад	J		
16:00						
17.00						
18.00						
20.00						
21:00						
22.00						
23.00						

Пример поиска доски по имени

Если названия досок имеют частичное совпадение, пользователь увидит список нескольких досок с похожими названиями.

Clas:	S (Beta)	Главная Материалы	Ученики Статистика			ить подписку (?) Елена
Расписа	ание					егодня 🥂 🤇 17-23 Февраля 🚿
	Пн 17 Уронов: 0 Часов: 00:00	Ср 19 Уроков: 0 Часов: 00:00	Чт 20 Уроков: 0 Часов: 00.00	Пт 21 Уронов: 0 Часов: 00:00	Сб 22 Уроков: 0 Часов: 00:00	
12:00		Pafan				
13.00		С прим	ер ×			
14.00		*	Пример доски 2 только что			
15.00		*	Пример доски 3 часа назад	J		
18.00						
17.00						
18:00						
19:00						
20:00						
21.00						
22:00						

Сортировка и выбор досок по названию

#### 4.6. Предоставление ссылки на урок ученику для удалённого доступа

Для предоставления ссылки ученику на запланированный урок преподавателю необходимо выполнить следующие шаги:

В расписании следует выбрать занятие с учеником. Для этого необходимо осуществить правый клик мыши на соответствующее занятие.

🖰 Clas	s Beta		Главная Материалы	Ученики Статистика		0	кенить подписку (?) Елена
Распис	ание						Сегодня 🧹 17-23 Февраля 🗦
GNT+03	Пн 17 Уроков: 0 Часов: 00:00	Вт 18 Урокон: 0 Часон: 00:00	Ср 19 Уроков: 1 Часов: 00:45	Чт 20 Уроков: 0 Часов: 00:00	Пт 21 Уроков: 1 Часов: 00:45	Сб 22 Уроков: 0 Часов: 00:00	Вс 23 Уроков: 0 Часов: 00:00
8.00							
9:00							
10.00							
11:00							
12:00							
13:00			🖸 Пригла	сить на урок			
14:00			2 Редакт	ировать			
15:00			Иван Иванов С 15:00 до 15:45	•	Иван Иванов С 15:00 до 15:45		
16:00							
17:00							
18.00							
19:00							
20.00							

Контекстное меню урока в расписании

В открывшемся контекстном меню следует выбрать пункт "Пригласить на урок".

🖰 Class	Beta		Главная Материалы	Ученики Статистика		Сме	чить подписку (?) Елена Е
Расписа	ние						Сегодня 🥂 🤇 17-23 Февраля 🚿
GNT+03	Пн 17 Уроков: 0 Часов: 00:00	Вт 18 Уроков: 0 Часов: 00:00	Ср 19 Уроков: 1 Часов: 00:45	Чт 20 Уроков: 0 Часов: 00:00	Пт 21 Уроков: 1 Часов: 00:45	Сб 22 Уроков: 0 Часов: 00:00	Вс 23 Урожов: 0 Часов: 00:00
8.00							
9:00							
10:00							
11:00							
12:00							
13:00			🖸 Пригла 💿 Начать	сить на урок			
14:00			🖉 Редакт	ировать			
15:00			Иван Иванов С 15:00 до 15:45		Иван Иванов С 15:00 до 15:45		
16:00							
17:00							
18:00							
19:00							
20:00							

Пункт меню "Пригласить на урок"

Ссылка на занятие будет автоматически скопирована в буфер обмена и может быть отправлена ученику.

🖰 Clas	S (Beta)		Главная Материа	🛇 Ссылка скопирована		C	менить подписку (?) Елена Е
Распис	ание						Сегодня 🧹 17-23 Февраля 🗦
GMT+03	Пн 17 Уроков: 0 Часов: 00:00	Вт 18 Уронов: 0 Часов: 00:00	Ср 19 Уроков: 1 Часов: 00:45	Чт 20 Уроков: 0 Часов: 00:00	Пт 21 Уронов: 1 Часов: 00:45	Сб 22 Уроков: 0 Часов: 00:00	Вс 23 Уроков: 0 Часов: 00:00
8.00							
9.00							
10:00							
11:00							
12.00							
13.00			С Прига	асить на урок			
14.00			<ul> <li>Начат</li> <li>Дедако</li> </ul>	урок пировать			
15.00			Иван Иванов С 15:00 до 15:45	гь	Иван Иванов С 15:00 до 15:45		
16:00							
17.00							
18:00							
19:00							
20:00							

Уведомление "Ссылка скопирована"

Если уроки настроены на повторение, скопированная ссылка будет актуальна для всех повторяющихся занятий и упростит процесс приглашения учеников на последующие уроки.

# 4.7. Ограничение прав ученика на использование доски и материалов (включая блокировку редактирования)

При проведении урока преподаватель имеет возможность контролировать и ограничивать действия ученика. Для просмотра доступных вариантов управления действиями ученика следует обратиться к панели настроек, расположенной в правом верхнем углу.



Панель инструментов в правом нижнем углу

#### 1. Доступ к списку участников:

Нажатие левой кнопкой мыши на список участников урока открывает дополнительное окно в правом верхнем углу.



Область нажатия для доступа к списку участников урока

#### 2. Кнопки управления:

Первым в списке числится пользователь в роли учителя.



Учитель на уроке

Ниже расположен список учеников. Напротив имени каждого ученика в списке расположены три кнопки:



Кнопки управления доступом

• Права на доску: Позволяет управлять доступом ученика к доске.



Управление доступом ученика к доске

Активная кнопка указывает на то, что ученик имеет доступ к редактированию доски во время урока, т.е. может писать, рисовать, перемещать и удалять объекты, и т.д.

Нажатие на кнопку дезактивирует доступ к доске у ученика. Ученик теряет возможность взаимодействовать с доской и становится наблюдателем.

• Права на материалы: Определяет возможность ученика взаимодействовать с учебными материалами.



Кнопка "Права на материалы"

Активная кнопка указывает на то, что ученик имеет доступ к материалам урока во время урока, т.е. может взаимодействовать с играми и пособиями. Нажатие на кнопку дезактивирует доступ к пособиям и играм у ученика. Ученик теряет возможность взаимодействовать с материалами и становится наблюдателем.

• Кнопка "Три точки": Открывает дополнительное контекстное меню, в котором преподаватель может:



Кнопка "Три точки"

- Отключить микрофон;

Кнопка "Отключить микрофон"

Данная кнопка позволяет учителю выключить микрофон ученика на уроке.



- Отключить камеру;

Кнопка "Отключить камеру"

Данная кнопка позволяет учителю выключить камеру ученика на уроке.



- Удалить из класса.

Кнопка "Удалить из класса"

Данная кнопка позволяет учителю удалить выбранного ученика из списка участников урока, принудительно завершив занятие для этого ученика.

- Фокус на меня

#### 4.8. Возможность использовать видео/аудио связь во время урока

Участникам платформы предоставляется возможность использовать видеои аудиосвязь во время урока. Связь осуществляется при открытой доске в процессе проведения урока.

#### Первичный запуск урока:

При первом запуске урока пользователям предлагается разрешить платформе доступ к микрофону и видеокамере. Аудио- и видеосвязь будут доступны только в случае нажатия кнопки "Разрешить".

В случае отказа от разрешения пользователю необходимо проверить настройки звука и камеры в браузере. Об этом сообщит пользователю специальное уведомление с инструкцией восстановления разрешения доступа к камере и микрофону, которое высветится при нажатии на камеру или микрофон:



X

Чтобы использовать камеру и микрофон, вам нужно предоставить соответствующие разрешения. Пожалуйста, воспользуйтесь инструкцией для вашего браузера.



1. В адресной строке браузера, в левой его стороне, нажмите на кнопку "Параметры".



Памятка для Google Chrome



×

Чтобы использовать камеру и микрофон, вам нужно предоставить соответствующие разрешения. Пожалуйста, воспользуйтесь инструкцией для вашего браузера.



 В адресной строке браузера, в левой её части, найдите кнопку "Разрешения", с правой стороны от значка"Замок".



Памятка для Mozilla Firefox



X

Чтобы использовать камеру и микрофон, вам нужно предоставить соответствующие разрешения. Пожалуйста, воспользуйтесь инструкцией для вашего браузера.



Памятка для Microsoft Edge



×

Чтобы использовать камеру и микрофон, вам нужно предоставить соответствующие разрешения. Пожалуйста, воспользуйтесь инструкцией для вашего браузера.



Памятка для Apple Safari



X

Чтобы использовать камеру и микрофон, вам нужно предоставить соответствующие разрешения. Пожалуйста, воспользуйтесь инструкцией для вашего браузера.



1. В адресной строке браузера, в левой его стороне, нажмите на кнопку "Замок".



Памятка для Opera

#### Настройки аудио и видео

Для задания или изменения настроек аудио и видео во время урока необходимо найти кнопку "Настройки" на панели инструментов в правом верхнем углу.



Кнопка "Настройки"

🕑 Class Новая доска 🗈			Ср 🖉 🚱 💽 Пригласить 🕞
	Ha	астройки ×	
			Елена
	Виде	ео Аудио	
	Упра	łD-камера Υ По умолчан Υ	
		реклад	
		Отмена Применить	
		E () () (E) (+ 100% - (	ط) (E)

Меню настроек

1. **Выбор камеры**: В меню Настроек можно выбрать камеру во вкладке "Видео".

U Class Новая ,	доска 🕩 🖻 💭		🗅 🔱 🙆 🎯 🔳 Пригласить 🕞
		Настройки ×	
			Елена
		Видео Аудио НD-камера У По умолчан У	
		НD-камера FaceTime (1С1С:В782) Трекпад	
		• Пройти обучение	
		Отмена Применить	
		A₀ (E) (₽) (₽) (₽) (₽) (₽) (₽) (₽) (₽) (₽) (₽	

Выбор камеры

2. Выбор микрофона: Микрофон можно выбрать во вкладке "Аудио".



Выбор микрофона

3. Управление мышью или трекпадом: Пользователи могут задать желаемый способ управления.

🕒 Class Новая доска 🕩 🗟 🔚		🗅 🖗 🖄 💽 Пригласить 🕞
	Настройки ×	
		Елена
	Видео Аудио	
	Трекпад У	
	Мышь	
	Трекпад	
	Отмена Применить	

Выбор варианта управления: мышь или трекпад

Кнопка "Применить" сохраняет изменения, а кнопка "Отменить" возвращает к изначальным настройкам.

Class Новая доска 💌 🛛 🗐		🔞 💮 🔳 Пригласить 😝
	Настройки ×	
	Видео Аудио	
	НD-камера 🗡 По умолчан 🗡	
	Управление	
	Трекпад ~	
	• Пройти обучение	
	Отмена	
	) T P 2 E + 100% - L (	

Нахождение кнопки "Применить"

Пользователь также может нажать кнопку "Пройти обучение", чтобы ознакомиться с базовыми возможностями платформы.

🕒 Class Новая доска 💽 🕤		<b>A</b>	Пригласить 🕞
	Настройки ×		
	Видео Аудио НD-камера У По умолчан У		
	Управление		
	Трекпад ~		
	<ul> <li>Пройти обучение</li> </ul>		
	Отмена Применить		
	b) T (P) (2) (F) (+ 100% - (L) (E)		

Кнопка "Пройти обучение"

После нажатия кнопки пользователь увидит несколько информационных слайдов.



## Добро пожаловать в Yutu Class

Пройдите короткое обучение, чтобы узнать как работает наша платформа.



ы	Liv	e	2	0:	0	5	l	C	0		Ģ	),	8	G	3	4	õ	>		И	)	l	Г	lp	м	r,	 ac	и	T	5	>	<

#### Приглашение студента

- Нажмите на кнопку «Пригласить».
   Ссылка-приглашение будет скопирована автоматически.
- Отправьте ссылку студенту.
   Перейдя по ссылке, студент присоединится к уроку.



Слайд 2. Приглашение студента



Кнопки 🗅 и 🎐 включают и выключают камеру и микрофон во время урока. Чтобы открыть чат, нажмите кнопку 🙆 Нажмите кнопку 🕲, чтобы открыть настройки и выбрать нужные аудио и видеоустройства.



Слайд 3. Чат, камера, микрофон и настройки



#### Материалы, медиа, демонстрация экрана

Нажмите кнопку 🕞 , чтобы выбрать материалы. Чтобы добавить картинку, видео, аудио или документы, нажмите 💽 . Для демонстрации экрана, нажмите кнопку 🔊 Нажмите 💬 чтобы поднять руку, включить таймер или отправить эмоцию.







### Права учеников

Нажмите на аватарки пользователей, чтобы открыть список участников урока. Нажмите , чтобы включить/выключить доступ к инструментам доски, ), чтобы включить/выключить доступ к интерактивным материалам, : , чтобы включить/выключить микрофон, камеру ученика или удалить ученика из урока.



Слайд 5. Права учеников

Включить и отключить камеру и микрофон можно в любое время занятия, активируя и дезактивируя кнопки "Камера" и "Микрофон".



Кнопки активации и дезактивации камеры и микрофона

Во время урока пользователям доступен общий чат для обмена сообщениями. Кнопка "Чат" расположена на верхней панеле инструментов справа.



Кнопка "Чат"

Окно чата открывается в правом нижнем углу. Чтобы начать общение, необходимо поставить курсор левым кликом мыши в область "Напишите сообщение" и начать писать.



Область написания текста "Напишите сообщение"

Пользователям доступно использование смайлов и других эмоджи в чате.



Открытие окна с эмоджи

Если сообщение было прочитано, оно отмечается значком "двойная галочка". Этот значок свидетельствует о том, что получатель открыл и просмотрел Ваше сообщение.

Чат		×
	Здравствуйте!	
	<u></u>	
Здравствуйт	re!	
🙂 Напишите	сообщение	
Значок "	Лвойная галочка	"

### 4.9. Демонстрация экрана

В процессе проведения урока пользователям, включая преподавателей и учеников, доступна функция демонстрации экрана. Для активации этой функции необходимо выполнить следующие шаги:

#### Поиск кнопки "Демонстрация экрана"

В верхней панели интерфейса, расположенной слева, следует найти кнопку, обозначенную как "Демонстрация экрана".



Кнопка "Демонстрация экрана"

#### Запуск демонстрации:

После нахождения кнопки, необходимо выполнить левый клик мыши. В результате этого действия откроется диалоговое окно, в котором будут представлены различные варианты для демонстрации экрана.



Вызов диалогового окна демонстрации экрана

#### Предупреждение о доступе:

Важно отметить, что во время демонстрации экрана сайт yutu.ru получит доступ к содержимому экрана пользователя. Это предупреждение необходимо учитывать при выборе опции демонстрации.

88   🗈 📭 沸 🗀 Юту 🗀 статьи	Выберите, какие данные вы хотите перед	дать приложению "yutu.ru"		
П Class Новая доска 🗊 🗟 🗊	Сайту будет доступно содержимое вашего экрана.			
	Вкладка Chrome Окно	о Весь экран		
Демонстрация экрана	Yutu Class			
	Руководство - Google Документы	Выберите вкладку, которой хотите поделиться		-
			Елена	۲
	A 7			
	Пакже предоставить доступ к аудио на вкладке			
		Поделиться Отмена		
		★ + 100% -		

Предупреждение о доступе к данным содержимого вашего экрана

Пользователь может выбрать один из трех доступных вариантов демонстрации экрана:

Вкладка: При выборе этой опции предоставляется доступ к конкретной вкладке браузера.

Image:	Выберите, какие данные вы х Сайту будет доступно содержимое ва Вкладка Chrome	отите передать приложению "yutu.ru" шего экрана. Окно Весь экран		<ul> <li>         Э</li></ul>
	Vutu Class     Pyconactre - Google Annywe     Online lessons - Figma     Kipsce ans passerve in drywere	na Budepun aksaya, katopoli kotun nagemeka na genol or 3		E Enera 🗞
	• Таске предоставить доступ к аус			
	> / A E P	<ul> <li>∠ (B) + 100% - (d)</li> </ul>		

Демонстрация "Вкладка"

Выбор вкладки осуществляется в левом поле, где отображается список всех открытых вкладок, а в правом поле видна выбранная вкладка.

В         В	Выберите, какие данные вы хотите передать приложению "yuturu" Cahry будет досупно содержимое вашего зирана. Виладка Сихоте Окно Весь зиран	N     N     R     R     Impermacents     C+
	Vou Class     Pyrocta_tric Discogle Rosyneemu     Pointe lessons – Figma     Vou Russ     Kypicu atte passime in defineerus gereit or 3	E Enoma 🛛 📎
	Taxee representations gorger to agree to a secance     Regeneration     Crueea	
	<ul> <li>&gt; A T D 2 E + 100% - d E</li> </ul>	

Поле выбора вкладки

88         8         >         Югу         селини           Сlass         Новая доска         Э         П           Демонстрация зирана         П         П	Выберите, какие данные вы хотите передать приложению "yutu.ru" Calhr //gart acryme содержиюе ването зкрана. Вкладка Chrome Окою Весь жран	Compensations Co
	Costationaratiopaa gan gatarran ar ofyvera. Pyresogarao - Google Apoyeena Costationaratiopaa gan gatarran ar ofyvera Costationaratiopaa gan gatarran ar ofyveraelise gatar	Erena &

Пример выбранной вкладки

Пользователь также имеет возможность управлять доступом к аудио на выбранной вкладке, активируя или деактивируя соответствующий ползунок с помощью левой кнопки мыши.

Image:	Budepurte, какие данные вы хотите передать приложению "yotu.ru"         Cally dyar actoryme caappowne save sepan.         Yota Class         Van Class         Oxabin-nantpopus gas pasarine e object.         Puescarres - Google Joguerne         Orline lesson - Figns	Image: Second secon

Управление доступом к аудио

Окно: При выборе этой опции пользователю предлагается выбрать конкретное окно, которое он планирует демонстрировать. Это позволяет сосредоточить внимание на определенной программе или приложении.

88   📮 🔩 🗇 Юлу 🗀 статын	Выберите, какие данные вы хотите передать приложению "yutu.ru"
U Class Нован доска D D Б.	Сайту будет доступно содархонико в вакиото нармин. Вкладка Chrome Оскоо Весь нарми
Теконсьрата дебина	• Yulu Class - Google Chr.         • Vulu Class - Beoregan
	•••••••••••••••••••••••••••••
	Поделиться

Выбор вкладки "Окно" при демонстрации экрана

🔠   💁 💁 🦈 🗀 Юту 🗀 статын	Disponito vovine asilisti e ali votitte popeasti, ppi asveline "visti pi"	
	раносрите, какие данные вы хотите передать приложению учти.ти Сайту будет доступно содержимое вашего экрана.	
CLASS HOBAN ACKA	Вкладка Chrome Окно Весь экран	
Демонстрация зерана	Vutu Class - Google Chr     Caurta va ypocpeti -     Veto Class - Google Chr	Елена 💐
	C Usean - Browngar	
	4. Lease office uses allow is defined as to a second se	
	Поделиться Отмена	

Пример выбранного окна при демонстрации экрана

**Весь экран**: При выборе этой опции демонстрируется весь экран пользователя. Это позволяет показать все открытые приложения и окна, обеспечивая полное представление о текущей деятельности.

HH   🗋 🔩 🦛 🗀 Юту 🗀 статьи	Выберите, какие данные вы хотите передать приложению "yutu.ru"				
	Сайту будет доступно содержимое вашего экрана.		2 0	~	
🔋 Class Новая доска 🗈 💇 🗟	Вкладка Chrome Окно Весь экран	N.	\$K (13)	ଝ 🕛	Пригласить 🕞
Деконстрация зеранэ				Елена	E
	Весь экран				
	Таске предоставить доступ к адиляданных системи      Поделитися      Отмена				

Выбор вкладки "Весь экран" при демонстрации экрана

на развидоска радина зарана Сtass Невая доска радина зарана Семонстрацина зарана	Bu66pure, какие данные вы котите передать приложению 'yuturu' Calva foger доступно оздаржимое вашего зирана. Excagae Chrome Orio Becs sepan	Image: Second secon

Пример выбранного всего экрана при демонстрации экрана

Пользователь также имеет возможность управлять доступом к аудио при выборе демонстрации всего экрана, активируя или деактивируя соответствующий ползунок с помощью левой кнопки мыши.

88   В В Э СКУУ С салын С Class Нован доска С Э Б Смонстрация экрана	Выберите, какие данные вы хотите передать приложенню "yutu.ru" Сайту будет доступно содержимее вашего жрана. Вкладка Chrome Окно Весь жран	×	& @	@ E	Пригласить	
	Bes separ Bes separ Prove regulacteem gacryn e sylvagameur acresur Rogener Lar Torsen			Елена	E	
	· · · · · · · · · · ·					

Управление доступом к аудио

Следует отметить, что при демонстрации экрана изображение может дублироваться или зависать, если пользователь демонстрирует интерактивную доску BO время урока. Демонстрация доски не предусмотрена на платформе. Доска представляет собой интерактивное поле, которое синхронно отображается пользователям в режиме реального времени, что по своей сути соответствует демонстрации экрана. Если пользователь запустил демонстрацию доски, то ему следует нажать кнопку "Закрыть доступ", чтобы прекратить демонстрацию доски.



Пример попытки произвести демонстрацию доски Yutu Class

# 4.10. Возможность использовать пособие (учебные материалы) во время урока

В процессе проведения урока преподаватель может запустить подготовленное заранее пособие. Для активации этой функции необходимо выполнить следующие шаги:

#### Поиск кнопки "Материалы"

В верхней панели интерфейса, расположенной слева, следует найти кнопку, обозначенную как "Материалы".



Кнопка "Материалы"


Кнопка "Материалы" при наведении на нее подписывается

## Запуск пособия из библиотеки материалов

В верхней левой части окна открывается Библиотека материалов. Здесь преподаватель может выбрать, какие материалы загрузить на доску. Это могут быть доски, пособия или игры.

Class Новая доска						2	& B	Ø 🚺	Пригласить 🕞
Библиотека Виблиотека Пособия Посоки Фигры Мом палки Р Forvurite Subjects	С Вледите иния для поиска Навое пособие Изменен 21 изс квазад Ремоите Subjects Изменен 2 дия кваза							Елена	E &
Ваня									
		• • •	<b>(F)</b> + 100%	e – F	9				

Библиотека материалов

# Выбор пособия

Для выбора пособия следует нажать на раздел "Пособия" левой кнопкой мыши.



Выбор вкладки "Пособие"

В правой части окна откроется список пособий, доступных преподавателю.



Список пособий

В поле "Введите имя для поиска" преподаватель может ввести название пособия, которое планируется продемонстрировать на уроке.

блиотека	©. Введите имя для поиска	
Пособия		
Доски	Новое пособие Изменён 21 час назад	
Игры	Essentite Subjecte	Елена
1 папки	амоние задуеств Изменён 2 дня назад	
Favourite Subjects		
Ваня		

Поле "Введите имя для поиска"

Также доступен вариант выбора пособия путем прокрутки списка вверх и вниз с помощью скролла или перемещения ползунка, расположенного справа.



Пример прокрутки списка при выборе пособия

При нажатии левой кнопкой мыши на выбранное пособие оно будет запущено. Пособие откроется в отдельном поле слева от доски и займет примерно <sup>1</sup>/<sub>2</sub> или <sup>1</sup>/<sub>3</sub> экрана, в зависимости от содержимого доски и разрешения экрана пользователя.

Class Hoear docka		N.	\$ @	🐼 🔳 Пригласить 🕞
Favourite Subjects	0/6 ×			
Grammar Practice				Елена 🔌
Complete with 'What' or 'How';				
's your name?				
How				
O What				
Ответить				
old are you?				
O What				
How				
Отвелить				
is your favourite school subject?		2 3 +	100% —	

Пример открытого пособия

# Навигация по пособию

Пособие можно пролистывать вверх и вниз с помощью скролла или перемещения ползунка, расположенного справа.



Ползунок в пособии

Также в правом верхнем углу у пользователей появляется значок "Глаз", который позволяет одному пользователю переместить другого к выбранному месту в пособии, нажав на этот значок.

Class	Новая доска 🕨 💽
vourite Subjects	
class ar	are you in?
O How	
O What	
Ответить	
Nritina <sup>.</sup>	Test
II IN THE DIANKS	s in the table:
School Subject	t Школьный предмет
PE	
	Информатика
Maths	
11911511	История
Science	
	География
	Любимый предмет
Exercise Book	
viusic	Книга
	Перерыв на обед
Dular	

Кнопка "Глаз" у преподавателя



Кнопка "Глаз" у ученика

## Гиперссылки и мультимедиа

В пособии доступны сохраненные в тексте гиперссылки. При нажатии на гиперссылку пользователи переходят на сторонний ресурс в интернете.

U Class Пример доски 2 🗈 🗟 🚡				at Li	ive 20:59	21	Ŕ	<u>6</u> 2	0	EC	G
Favourite Subjects	0/6 ×										
Grammar Practice	۵						En	юна	E		۲
Complete with "What' or 'How':									6		
''s your name?							C	етлана	a		۲
How											
◯ What											
Ответить											
old are you?											
What											
How											
Отактить											
is your favourite renicol subject?				2 🕅	+ :	2% -		) (2	)		

Вариант ссылки в пособии

При наведении на ссылку у пользователя меняется указатель на значок "Рука", а в левом нижнем углу появляется ссылка, по которой учитель и ученик могут перейти во время урока.

При нажатии на ссылку она открывается в новой вкладке.



Пример перехода по ссылке из пособия на сторонний ресурс

Видео и аудио материалы, добавленные в пособие, воспроизводятся и останавливаются у пользователей синхронно в режиме реального времени.

Чтобы произвести аудио, пользователи наводят на кнопку "Play". В области кнопки появляется указатель "Рука". При нажатии левой кнопкой мыши на кнопку аудио запускается синхронно у ученика и учителя.



Наведение на кнопку "Play" и значок "Рука" при запуске аудио

Воспроизведенное аудио можно поставить на паузу при повторном нажатии на кнопку "Play", а также перематывать вперед и назад, перемещая ползунок. При наведении на полосу воспроизведения аудио появляется значок "Рука". При нажатии левой кнопкой мыши на полосу воспроизведения, аудио переключится в выбранную точку воспроизведения.



Пример перемотки аудио

Воспроизведение видео в пособии доступно пользователям. При переходе к видео в центре расположена кнопка "Play". Нажатие на данную кнопку запускает просмотр видео.



Воспроизведенное видео можно поставить на паузу при повторном нажатии на кнопку "Play", а также перематывать вперед и назад, перемещая ползунок внизу видео. При наведении на полосу воспроизведения появляется значок "Рука". Нажатие левой кнопкой мыши на полосу воспроизведения переключает видео на выбранную точку воспроизведения.

## Викторины

При выполнении викторин, добавленных в пособия, пользователи могут видеть в режиме реального времени выбираемые ответы до принятия окончательного решения. Нажатие кнопки "Ответить" подтверждает выбранный ответ. Система автоматически проверяет правильность ответа.



▷ ♪ ♣ T ▷ ∠ E ♠ > + 100% - ↓ □ \_\_\_\_\_ is your favourite school subject? Выбор ответа

\_\_\_\_ old are you? O What O How

- Если ответ верный, он подсвечивается зеленым цветом с надписью "Совершенно верно".



- Если ответ неверный, он подсвечивается красным цветом, а кнопка "Ответить" меняется на кнопку "Попробовать еще".

U Class Новая доска 🕞 🗟 👦	
Favourite Subjects	1/6 ×
old are you?	
What	
How	
Попробовать ещё	
is your favourite school subject?	
How	
What	
Ответить	
class are you in?	
What	
How	
Ответить	

Неверный ответ

После нажатия кнопки "Попробовать еще" пользователь сможет повторно выбрать ответы и подтвердить выбор нажатием кнопки "Ответить".

Если викторина подразумевает выбор нескольких правильных вариантов ответа, пользователю необходимо выбрать ровно то количество правильных ответов, которое было задано в викторине.

Ulass Новая доска 🗈 🗟 🔊		
Favourite Subjects	1/6	×
Listen to the text 2 times:		
audio-yutu.mp3		
<image/>		
Совершенно верно		

Выбор верных ответов викторине

Если пользователь выбрал только правильные ответы, но не в полном объеме, задание считается выполненным неверно, и все ответы отмечаются красным цветом. Кнопка "Ответить" заменяется кнопкой "Попробовать еще".

U Class Новая доска 🗈 🗟 🔚		
Favourite Subjects	1/6	×
Listen to the text 2 times:		
audio-yutu.mp3 00:00 • 00:40		
<section-header><section-header></section-header></section-header>		

Пример выбранного верного ответа при наличии еще одного правильного варианта

Если пользователь выбрал как правильные, так и неправильные варианты ответа, все ответы также отмечаются красным цветом и засчитываются как неверные.

U Class Новая доска 🕩 🗟 🔊	
Favourite Subjects	0/6 ×
Listen to the text 2 times:	
audio-yutu.mp3	
<section-header><section-header><section-header><image/><image/><image/><image/></section-header></section-header></section-header>	

Таким образом, для получения верного ответа необходимо указать и выбрать ровно те ответы и в том количестве, как было указано при разработке пособия.

# Завершение работы в пособии

По завершении работы с пособием преподаватель нажимает кнопку "Крестик" в правом верхнем углу окна пособия. После этого пособие закрывается, и пользователи остаются на интерактивной доске.

Class Новая доска 🗈 🗟 🔊		al Live 41:07	22	& Q	0	E	€
Favourite Subjects 1/6 x							
Grammar Practice				Елена			*
Complete with What' or 'How':	Введите текст				C		
's your name?				Maryna	M #2 prod	•	۲
O What							
How							
Ответить							
old are you?							
O What							
How							
Omenne							
is your favourite school subject?		(\$)	100%	- 0	4) 🕑		

Кнопка "Крестик"

## 4.11. Возможность использовать интерактивные игры во время урока

В процессе проведения урока преподаватель может запустить подготовленную заранее игру. Для активации этой функции необходимо выполнить следующие шаги:

# Поиск кнопки "Материалы"

В верхней панели интерфейса, расположенной слева, следует найти кнопку, обозначенную как "Материалы".



Библиотека материалов

### Запуск игры из библиотеки материалов

В левой части диалогового окна представлена Библиотека материалов. Здесь преподаватель может выбрать, какие материалы загрузить на доску. Это могут быть доски, пособия или игры.

## Выбор игры

Для выбора игры следует нажать на раздел "Игры" левой кнопкой мыши. В правой части окна откроется список игр, доступных преподавателю. В поле "Введите имя для поиска" преподаватель может ввести название игры, которое планируется продемонстрировать на уроке. Также доступен вариант выбора игры путем прокрутки списка вверх и вниз с помощью скролла или перемещения ползунка, расположенного справа.



Раздел "Игры"

При нажатии левой кнопкой мыши на выбранную игру она будет запущена. Игра откроется в отдельном поле слева от доски и займет примерно <sup>1</sup>/<sub>2</sub> или <sup>1</sup>/<sub>3</sub> экрана, в зависимости от содержимого доски и разрешения экрана пользователя.



## Навигация по игре

После запуска игры в игровом поле доступны задания для выполнения.



Задание можно прослушать повторно, нажав кнопку "Динамик".



Игру можно пролистывать вперед с помощью кнопки "Стрелка вперед".



При нажатии на кнопку "Стрелка вперед" появляется сообщение, которое предлагает завершить текущее задание. Пользователь может продолжить игру, нажав кнопку "Хорошо", или пропустить задание и перейти к следующему упражнению, нажав кнопку "Пропустить упражнение".



Сообщение о смене упражнения

Если задание выполнено верно, то верный ответ будет сопровождаться анимацией.



Анимация верного ответа

Если задание выполнено неверно, то ответ будет обозначен красным цветом. Пользователь может выполнить задание повторно, нажав на другой вариант ответа.



Задания игр могут содержать несколько правильных ответов. При выборе верных ответов, они отмечаются зеленым цветом.



Выбор верных ответов

Для выхода из игры преподаватель нажимает кнопку "Крестик" в лом верхнем углу игрового пространства.



Кнопка крестик

## 5. Создание и использование учебных пособий

При работе на платформе пользователи могут создавать электронные учебные пособия. Электронное пособие — это удобный сборник упражнений и материалов, созданный для организации и структурирования заданий.

# 5.1. Создание пособия (учебного материала)

Для создания учебного пособия необходимо выполнить следующие шаги:

• Переход на страницу аккаунта: Открыть страницу аккаунта и выбрать раздел "Материалы".

🕛 Clas	S Beta			Главная Ма	териалы Уч	ченики Статистика		Сменить подп	иску (?) Светлана С
Приво Сегодня 19	<b>ет, Светлан</b> .02.2025	на						Запланиров	Вать урок Начать урок
Недавн	ие доски					$\mathbf{A}$			
До	бавить доску		I I	12.S.	I	Ň			
		Новая д	оска	Математика. Доли					
Расписа	ание							Сегодн	( 17-23 Февраля )
GMT+03	Пн 17 Уроков: 0 Часов: 00	0:00	Вт 18 Уроков: 0 Часов: 00:00	Ср 15 Уроков: 0 Час	) ов: 00:00	<b>Чт 20</b> Уроков: 0 Часов: 00:00	Пт 21 Уроков: 0 Часов: 00:00	Сб 22 Уроков: 0 Часов: 00:00	Вс 23 Уроков: 0 Часов: 00:00
14:00									
15:00									
16:00									
17:00									
18:00									

• Выбор вкладки "Пособия": В меню слева выбрать вкладку "Пособия". В этом разделе отображаются уже имеющиеся и будущие пособия.

🕑 Class (Beta)		Главная Материалы Ученики	Статистика	Сменить подписку (?) Светлана С
<ul><li>Поиск</li><li>Недавние</li></ul>	Пособия			По дате создания 🗸 🚦 🗧 🕂 Нособие
<ul> <li>Медиа</li> <li>Пособия</li> <li>Доски</li> <li>Игры</li> </ul>	(Teccha)	(Tocodon) :		
<ul> <li>Архив</li> <li>Мои папки</li> <li>Архив</li> </ul>	Новое пособие Размер 0 Б - Изменен 3 месяца назад	Викторина Размер 0 Б · Изменен 3 недели назад	<b>Мультфильм</b> Размер 0 Б - Изменен 4 месяца назад	
	X			
Использовано 3.69 МБ из 1.00 ГБ Статистика хранилища Увеличить хранилище				

• Создание нового пособия: В правом верхнем углу раздела найти кнопку «+Пособие». При нажатии на кнопку открывается страница-конструктор пособия. Название пособия по умолчанию будет "Новое пособие". Переименовать пособие можно во вкладке "Пособия" на странице "Материалы". Для этого в поле с названием пособия удалить старое название и ввести новое.

Class (Beta)		Главная Материалы Ученики	Статистика	Сменить подписку ⑦ Светлана С
<ul><li>Поиск</li><li>Недавние</li></ul>	Пособия			По дате создания 🗸 🚦 🗐 + Пособие
<ul> <li>Медиа</li> <li>Пособия</li> <li>Доски</li> <li>Игры</li> </ul>	(Ricolae) :	Proofee :		
<ul> <li>Архив</li> <li>Мои палки</li> <li>Добавить палку</li> </ul>	Новое пасобие Разнир 05 - Изменен толкио что	Викторина Размер 0 5 - Изменен 3 недели казад	Мультфильм Разнер 0 Б - Изненно 4 месяца назад	
Использовано 369 МБ из 1.00 ГБ Статистика хранилища Увеличить хранилище				

Работа внутри пособия

В новом пособии преподаватель сталкивается с выбором, с чего начать свою работу.

Панель знакомства с функционалом: Внизу страницы располагается панель, которая активна только в самом начале работы с пособием. Она предлагает следующие опции:

- Добавить изображение
- Добавить викторину
- Добавить аудио
- Добавить видео
- Добавить таблицу
- Открыть медиа

При нажатии на любую из кнопок открывается соответствующее диалоговое окно для добавления выбранного элемента в пособие.



Строка ввода текстовой информации: Вверху страницы находится строка ввода с надписью "Введите текст или '/' для команд".

В это поле можно вписать или вставить скопированный текст. При введении знака '/' открывается контекстное меню, предлагающее добавить в пособие:

- Заголовок
- Список
- Параграф
- Таблицу
- Изображение
- Видео
- Аудио
- Викторину
- Медиа

Class (Beta)	Главная	Материалы	Ученики	Статистика				Сменить подписку	?	Светлана
Пособия / Невое пособие	Вледите текст или '/' для и Граните текст или '/' для и Собавить изображение	команд Ге Добавить викторину	<b>Д</b> Добавить аудио	Собавить Видео	Собавить таблицу	ЛС Открыть медиа	]			Ø

Скрытые кнопки: Сбоку от строки ввода находятся скрытые кнопки, которые появляются при наведении курсора.

Кнопка "+" предлагает добавить в пособие:

- Заголовок
- Список
- Параграф
- Таблицу
- Изображение
- Видео
- Аудио
- Викторину
- Медиа



Кнопка "Шесть точек" предоставляет следующие опции:

• Удалить созданный в пособии контент, добавленный на данную строку.

Class (Beta)	Главная	Материалы	Ученики	Статистика	Сменить подписку	Елена
Пособия / Новое пособие						0

Кнопка "Удалить"

• Изменить цвет текста добавленного на данную графу.

Если информация не является текстовой, при нажатии на кнопку "Шесть точек" будет доступна только опция "Удалить" для удаления элемента из пособия.



Изменение цвета текста

Удаление контента: Для удаления контента, добавленного в пособие, также можно использовать клавиши "Delete" и "Backspace".

Для этого необходимо выделить элементы, которые планируется удалить, и нажать соответствующую клавишу.

### 5.2. Добавление текста в пособие

Добавление текста в пособие возможно несколькими способами. В верхней части страницы расположена строка ввода с надписью "Введите текст или '/' для команд". В это поле можно вписать или вставить скопированный текст.

U Class Beta	Главная Материалы Ученики Статистика	Сменить подписку ⑦ Елена
Пособия / Новое пособие		•
	Введите текст или '/' для команд	

Поле добавления текста

### Ввод текста с клавиатуры

При самостоятельном вводе текста с клавиатуры создается стандартный текст по умолчанию.

U Class Beta	Главная Материалы Ученики Статистика	Сменить подлиску ⑦ Елена
Пособия / Новое пособие	Текст текст текст текст текс рекст текст	0

Пример текста, введенного с клавиатуры

Для изменения форматирования текста необходимо выделить написанный текст. Выделение текста автоматически открывает контекстное меню форматирования, в котором доступны следующие функции:

U Class Beta	Главная Материалы Ученики Статистика	Сменить подписку	Елена 🔳
Пособия / Новое пособие			•
	Текст текст текст текст текст текст текст		
	T Naparpad - B I U S = = = A = = Ø		

Меню форматирования текста

# Тип текста:

Параграф: стандартный текст, который уже вписан в поле.





### Н1 Заголовок: основной заголовок.



#### Н1 Заголовок

### Н2 Заголовок 2: подзаголовок.

Class (Beta)	Главная Материалы Ученнии Статистика	Сменить подписку 💮 Елена Е
Пособия / Новое пособие		0
Tekct T Ha Sarana	екст текст текст текст текст текст ∞2 ° В Ј Ц & Б ≣ Щ А ा п ⊘	



### НЗ Заголовок 3: дополнительный подзаголовок.



НЗ Заголовок 3

Список: маркированный список.

Ulass (Beta)	Главная Материалы Ученики Статистика	Сменить подписку	⑦ Елена
Пособия / Новое пособие			•
	• текст		
	• текст		
	• TEKCT		
	• текст		
	• (= B I U & E E E A E @ @)		
	Текст		

Список

# Нумерованный список: упорядоченный список.



#### Нумерованный список

# Чек-лист: список с возможностью отметки выполненных пунктов.



Образец заполнения чек-листа

# Вид текста:

Жирный: выделение текста жирным шрифтом.

U Class (Beta)	Главная Материалы Ученики Статистика	Сменить подписку	) Елена 🔳
Пособия / Новое пособие			•
	Текст текст текст текст текст		
	ТПараграф удв I Ц € Е Е Е А ⊡ ⊡ Ø		
	Жирный СТЯL=8		

Курсив: выделение текста курсивом.



# Подчеркнутый: добавление подчеркивания к тексту.



# Зачеркнутый: зачеркивание текста.



# Ориентация текста:

#### Выровнять текст по левому краю.



Выровнять текст по центру.

Ulass Beta	Главная Материалы Ученики Статистика	Сменить подлиску 🕐 Елена 🗉
Пособия / Новсе пособие	Tekci tekci tekci tekci tekci T ftsparpa¢ × B I U ⊈ & ⊕ ⊒ ≅ A ⊡ ⊡ Ø Bappanan fenct no yearpy	٩
Выровнять текс	т по правому краю.	
Ulass (Beta)	Главная Материалы Ученики Статистика	Сменить подписку (?) Елена Е
Пособия / Новое пособие	Tekct texct	

**Цвета**: возможность выбора цвета из списка для выделенного текста и выбор фона (заливки).

U Class (Beta)	Главная Материалы Ученики Статистика	(	Сменить подписку (	? Елена 🔳
Пособия / Новое пособие	Тавеная налерноста Техст техст техст техст техст + в Т Пераграф • В I Ц 6 ≅ ≡ € А ⊞ ⊞ Ø) Техст А Поучистаною А Порчества! А Порчества! А Порчества! А Порчества!			0
	A Techniud A Schried A Gunorstaud A Gunorstaud Gon A Dayschrauso A Dayschrauso A Dayschrauso A Koponud A Koponud A Koponud A Koponud A Mahmud			
Class (Beta)	а Занана а Сона а Фолостема а Розова Выбор цвета текста в Материа № 240000 Станстика	из списка	Сменить подписку (	⑦ Елена 6
Пособия / Новое пособие				•

Пример цветного текста

Текст текст текст текст текст текст

Class (Beta)	Главная Материалы Ученики	Статистика	Сменить подписку	🕐 Елена 🔳
Пособия / Новое пособие				0
Tex	TT TOKCT TOKCT TOKCT TOKCT			
+ :: (1				
	Текст			
	А По умолчанию	×		
	А Серый			
	А Коричневыи			
	А Оранжевый			
	А Жёлтый			
	А Зелёный			
	А Синий			
	А Фиолетовый			
	А Розовый			
	Фон			
	А По умолчанию			
	А Серый			
	А Коричневыи			
	А Пракистый			
	А Жолтый			
	А Зелёный			
	А Синий	× .		
	А Фиолетовый			
	А Розовый			
		1		
	Изменение	рона текста		
		_		
Class Beta	Главная Материалы Ученики	Статистика	Сменить подписку	⑦ Елена Е
Пособия / Новое пособие				٥
Тек	ст текст текст текст текст			

Пример цветного фона текста

Создать ссылку (Ctrl+K): добавление гиперссылки к выделенному тексту.

Ulass (Beta)	Главная Материалы Ученики Статистика	Сменить подписку 🕐 Елена 🖪
Пособия / Новое пособие	Текст текст текст текст текст + в (Т Пьриграф ~ В I Ц 6 Б Б Б А П В Ф)	•

Кнопка "Создать ссылку"

При нажатии на эту кнопку открывается дополнительное поле для вставки ссылки с надписью "Редактировать URL". Ниже расположена подпись текста начала гиперссылки.



Поле вставки ссылки

U Class (Beta)	Главная Материалы	Ученики Статистика	Сменить подписку	?	Елена 🔳
Пособия / Новое пособие					0
	Текст текст текст текст текст текст				
	T Параграф - B I U S 🖶 🗃				
	+ =	Intersultrunklepedia.org/wiki/MD0MA24KD016851           T           T           Tener tener tener tener tener tener			
Class Beb	Прими	ер ссылки в поле	Сменить подлиску	0	Елена Е
Пособия / Новое пособие	Текст текст текст текст текст Ридиптировать социну 🗗 🕃				0
	Π				



После добавления ссылки в текст активизируются дополнительные функции:

- Редактирование ссылки: позволяет вносить изменения в существующую ссылку.

- Class (Beta)	Главнав Материалы Ученики Статистика	Сменить подписку	⑦ Елена
Пособия / Навое пособие	+ I Texci texci texci texci texci Prajampeans conny C 2		0

- Открыть в новой вкладке: позволяет открыть ссылку и посмотреть добавленный материал.

Class (Beta)	Главная Материалы Ученики Статистика	Сменить подписку	Елена
Пособия / Новое пособие			•
	Internet internet internet internet       Pagarerspears course     20       Others     61 social average		

Кнопка "Открыть в новой вкладке"

- Удалить ссылку: позволяет удалить ссылку из текста.

Class (Beta)	Главная Материалы Ученики Статистика	Сменить подписку	⑦ Елена
Пособия / Новое пособие			0
Теккт теккт т Редантрови	KETTERETTERET county 0 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 1		
	Кнопка "Удалить ссылку"		

### Вставка скопированного текста

Также текст можно вставить, скопировав его из любого источника. Скопированный текст сохранит базовое форматирование шрифта, включая диакритические знаки, жирный и курсив.

Class (Beta)	Главная Материалы Ученики Статистика	Сменить подписку (?) Ег	лена 🔳
Пособия / Новое пособие			•
	Как найти площадь круга: формулы и примеры		
	Площадь круга - это одна из основных геометрических величин, которую необходимо изучать в школе. Круг имеет свои уникальные характеристики, и чтобы рассчитать его площадь можно .		
	Читать статью полностью		

Пример вставленного текста

Скопированный из интернета текст также сохраняет все гиперссылки, которые были на странице. Соответственно, при демонстрации пособия пользователи смогут перейти по этим ссылкам во время урока на сторонние ресурсы.

Ulass (Beta)	Главная Материалы Ученики Статистика	Сменить подписку	Елена 🔳
Пособия / Новое пособие			•
	Как найти площадь круга: формулы и примеры		
	Площадь круга - это одна из основных геометрических величин, которую необходимо изучать в школе. Круг Редактировать солику 😗 👸 теристики, и чтобы рассчитать его площадь можно .		
	Читать статью полностью		
	Введите текст или // для команд		

Гиперссылка в тексте

При желании ссылки можно проверить, редактировать или удалить, выделив часть текста с ссылкой и нажав одну из кнопок:

- Редактировать ссылку.

Class (Beta)	Главная Материалы Ученики Статистика	Сменить подписку	Елена 🔳
Пособия / Новое пособие			•
Как найти Площадь круга Фединоровов сс Читать сатьые Введите текст и	и площадь круга: формулы и примеры - это одна из основных геометрических величин, которую необходимо изучать в школе. Круг шму 2 @ геристики, и чтобы рассчитать его площадь можно. полностью пи 7 для команд		

Кнопка "Редактировать ссылку"

- Открыть в новой вкладке.

Class Beta	Главная Материалы Ученики Статистика	Сменить подписку	? Елена Е
Пособия / Новое пособие			0
	Как найти площадь круга: формулы и примеры Площадь круга - это одна из основных геометрических величин, которую необходимо изучать в школе. Круг Редактировать солиму и та (2) Геристики, и чтобы расснитать его площадь можно. Читать статько полностью Введите техст или <sup>7</sup> для команд		

Кнопка "Открыть в новой вкладке"

- Удалить ссылку.

Class Beta	Главная Материалы Ученики Статистика	Сменить подписку	?	Елена 🔳
Пособия / Новое пособие				0
	Как найти площадь круга: формулы и примеры Плоцада круга - это одна из основных теометрических величин, которую необходимо изучать в школе. Круг Редективать сомму С. В. Теристики, и чтобы рассчитать его площадь можно. Читать статью полинатые Введите текст ил. Р. для команд			

Кнопка "Удалить ссылку"

# 5.3. Добавление изображений в пособие

Для добавления изображения в пособие пользователю необходимо выполнить следующие шаги:

# 1. Нажать кнопку "+"

После нажатия на кнопку откроется контекстное меню.

🚼 Class (Beta)	Главная Материалы Ученики Статистика	Сменить подписку (?) Елена Е
Недавние / Пример пособия 2	Введите текст или // для команд	o
	Кнопка "+"	
Ulass (Beta)	Главная Материалы Ученики Статистика	Сменить подписку ⑦ Елена
Пособия / Новое пособие		0
	Введите текст или '/' для команд	
	Н <sub>л</sub> Заголовок 1	
	Е Список	
	Тт Параграф	
	🖽 Таблица	
	📓 Изображение	
	🖻 Видео	
	🖉 Аудио	
	🙁 Викторина	
	ЛШ Медиа	

Пункт "Изображение" в меню добавления

# 2. Выбрать "Изображение"

В открывшемся меню появится возможность вставки изображения. Доступно три варианта вставки:



Выбор варианта загрузки картинки
# Загрузить

При выборе данного способа необходимо нажать на поле "Загрузить картинку", найти изображение на устройстве и выбрать его.



Область нажатия для выбора картинки



Окно выбора картинки с устройства



Подтверждение загрузки картинки в Пособие

Выбор изображения и нажатие кнопки "Открыть" добавит его в пособие. При нажатии кнопки "Отменить" загрузка картинки в пособие будет отменена.

Добавить в пособие можно только изображения формата JPG, PNG и WEBP размером до 50 Мб.



# Ссылка

Ulass (Beta)	Главная Материалы	Ученики Стат	істика	Сменить подписку	?	Елена
Пособия / Новое пособие						0
Введите текст	или '/' для команд					
	Загруз	ить Ссылка	Библиотека			
	Добавить ссы	лку на картинку:				
	Введите	е ссылку на картинку				
		Добавить				

Выбор вкладки загрузки картинки "Ссылка"

При выборе этого варианта предлагается найти изображение в интернете, скопировать его URL и вставить в поле "Введите ссылку на картинку".

U Class (Beta)	Главная Материалы Ученики Статистика	Сменить подписку ⑦ Елена
Пособия / Новое пособие		•
Введит	е текст или // для команд	
	Zaranam Fauna Eufanama	
	ана узана в сканку на сканку силоннитека Добавла солна на вартинку:	
	Введите ссылку на картинку	
	Добавить	

Поле ввода ссылки

Чтобы правильно скопировать URL изображения, необходимо:

- Щелкнуть правой кнопкой мыши на изображении.

- Выбрать опцию "Копировать адрес изображения" ("Копировать URL картинки" или аналогичную в зависимости от браузера).



Выбор опции "Копировать URL картинки"

- После ввода ссылки, если она корректная, будет показан предпросмотр изображения.



Предпросмотр изображения

- Для подтверждения добавления необходимо нажать кнопку "Добавить".

Ulass (Beta)	Главная Материалы Ученики Статистика	Сменить подписку	Э Елена Е
Пособия / Новое пособие	с текст или 7 для команд		0
	Добавить		

Кнопка "Добавить"

Клик левой или правой кнопкой мыши вне поля добавления изображения отменяет внесенные изменения и загрузку изображения в пособие.

## Библиотека

При выборе этого варианта загрузки изображение будет доступно из Медиатеки Yutu Class, где хранятся все материалы, добавленные на платформу.



Вкладки добавления изображения "Библиотека"

В открывшемся окне представлена база изображений из Медиатеки. Найти нужное изображение можно:



Просматривая изображения и прокручивая вверх и вниз.

Область прокрутки

- Используя поиск по имени файла, введя его в поле "Поиск по материалам". После этого изображения с введенным названием появятся в окне.

U Class (Beta)	Главная Материалы Ученики Статистика	Сменить подлиску ⑦ Елена Е
Песебия / Невен пособие	Ваедите текст или '/' для команд	٥
	Barpysirts     Ccurica     Библиотека       Q     kubik     ×       Pesyntataru noucca     ×       Luck ti prog	

Пример поиска изображения по названию

- Выбор изображения (нажатие левой кнопкой мыши на изображение) автоматически добавит его в пособие.

Class (Beta)	Главная Материалы Ученики Статистика	Сменить подписку	⑦ Елена
Пособия / Новое пособие			•
+ I Begure rec	тили 7 для команд		

Пример добавленного из библиотеки изображения

Клик левой или правой кнопкой мыши вне поля добавления изображения отменяет внесенные изменения и загрузку изображения в пособие.

# 5.4. Добавление видео в пособие

Для добавления видео в пособие необходимо выполнить следующие шаги:

# 1. Нажать кнопку "+"

После нажатия на кнопку откроется контекстное меню.

Class Beta	Главкая Материалы Ученики Статистика	Сменить подписку	?	Елена
Неддание / Пример пособия 2	Введите текст или '/' для команд			0
Class (Bea)	Кнопка "+"	Сменить подписку	0	Елена Е
Пособия / Новое пособие	Велдите текст или 1 <sup>0</sup> для команд На Заголовок 1 Е: Список Тг. Параграф Шабражение Видоо Видоо Видоо Видоо Видоо Видоо			0

Пункт "Видео" в меню добавления

## 2. Выбрать "Видео"

В открывшемся меню появится возможность вставки видео. Доступно три варианта вставки:

Class (Beta)	Главная Материалы Ученики Статистика	Сменить подписку 🕐 Елена Е
Пособия / Навое пособие Введите те	кст или // для команд	٥
	Загрузить Ссылка Библиотека	
	Barpyante sugeo MP4, WEBM(wate: 50 M8)	

Окно выбора варианта добавления видео

## Загрузить

При выборе данного способа необходимо нажать на поле "Загрузить видео".

Class Beta	Главная Материалы Ученики Статистика	Сменить подписку	? Елена Е
Пособия / Новое пособие			۰
Введите текс	стили // для коменд		
	Загрузить Ссылка Библиотека		
	विव		
	Загрузите видео		
	MP4, WEEM(Hase: 50 Mg)		

Область нажатия для добавления видео с устройства

В открывшемся окне пользователю необходимо найти видео на устройстве и выбрать его.



Окно выбора видео в папке на устройстве пользователя



Выбор и добавление видео

Нажатие кнопки "Открыть" добавляет видео в пособие.



Пример добавленного видео в пособии

Нажатие кнопки "Отмена" приведет к закрытию окна добавления видео в пособие. Видео добавлено не будет.

Добавить в пособие можно только видеофайлы формата MP4 и WEBM размером до 50 Мб.

Class (Beta)	Главная Материалы Ученики Статистика	Сменить подписку	⑦ Елена Е
Пособия / Новое пособие			•
	+ II Введите текст или // для команд		
	Загрузить Ссылка Библиотека		
	Загрузите видео мРч, WEBM(ныс: 50 Md)		

Информация для пользователя о требованиях к загружаемым видео

#### Ссылка

При выборе этого варианта предлагается найти видео в Youtube, Vimeo, VK (Вконтакте) или ОК (Одноклассники), скопировать его URL и вставить в поле "Ссылка на видео".



Выбор добавления видео по ссылке

U Class (Beta)	Главная Материалы Ученики Статистика	Сменить подписку	⑦ Елена Е
Пособия / Новое пособие			•
1	аведите текст или '/' для команд		
	Загрузи Подерживается: vince.vk.youtube.OK		
	добылить ссынку на видео 💿 Ссылка на видео		
	Добавить		

Строка "Добавление видео"

При наведении курсора на значок "Знак вопроса" пользователь увидит напоминание о возможных вариантах загрузки при добавлении ссылки на видео.

U Class (Beta)	Главная Материалы Ученики Статистика	Сменить подписку	Елена 🔳
Пособия / Новое пособие			0
	Введите текст или '/' для команд		
	Загруи Поддерживается: члеко, чк, уконцые, ОК Библиотека		
	добавить сомину на видео 🕑 Ссылика на видео		
	Добавить		

Напоминание о вариантах добавления ссылки

Чтобы правильно скопировать URL видео, следует:

- Щелкнуть правой кнопкой мыши на видео. Выбрать опцию "Скопировать ссылку на видео" (или аналогичную в зависимости от браузера).



Копирование ссылки на видео

- После ввода ссылки, если она корректная, будет показан предпросмотр видео.

Class (Beta)	Главная Материалы Ученики Статистика	Сменить подписку (?) Елена Е
Пособия / Новое пособие		0
E	ведите текст или // для команд	
	Загрузить Ссылка Библиотека	
	Математика для детей, учимся считать, складывать 🛛	
	► 0:00 (D <)	
	Видео с рекламой может вызвать проблемы с синхронизацией	
	Добавить	

Пример вставки корректной ссылки

Class (Beta)	Главная Материалы Ученики Статистика	Сменить подписку	⑦ Елена Е
Пособия / Новое пособие			0
Введите	екст или // для команд		
	Загрузить Ссылка Библиотека		
	Математика для детой, учимся считать, складывать 🛛 🛛		
	► coo		
	Видео с рекламой может вызвать проблемы с синхронизацией		
	Добавить		

Предупреждение о возможных проблемах с синхронизацией

Когда видео содержит рекламные вставки, это может привести к несоответствию между вариантами воспроизведения видео у ученика и у учителя по причине задержки видео при загрузке рекламного контента.

- Для подтверждения добавления необходимо нажать кнопку "Добавить".

U Class (Beta)	Главная Материалы Ученики Статистика	Сменить подписку (?) Елена Е
Пособия / Новое пособие Вве	дите текст или ${}^{T}$ для команд	۰
	Загрузить Ссилка Библиотека Митематика для детий, умакос систать, соладанать от в оло о оло Видео с ремлямой может вызвать проблемы с сисиронизацией Добанить	

Кнопка "Добавить"



Пример видео, добавленного через ссылку

Клик левой кнопкой мыши отменяет загрузку видео в пособие и закрывает окно добавления видео.

## Библиотека

При выборе этого варианта загрузки видео будет доступно из Медиатеки Yutu Class, где хранятся все материалы, добавленные на платформу.

Uclass (Beta)	Главная Материалы Ученики Статистика	Сменить подписку ⑦ Елена
Пособия / Новое пособие		٥
	Введите текст или 7 для команд	
	Загрузитъ Ссылка Библиотека	
	Q. Поиск по материалам	
	kaowa.mp4 catinga.mp4	
	3eura mp4	

Выбор вкладки "Библиотека"

В открывшемся окне представлена база видео из Медиатеки. Найти нужное видео можно:

- Просматривая видео и прокручивая вверх и вниз.

U Class (Beta)	Главная Материалы Ученики Статистика	у ? Елена Е
Пособия / Новое пособие		•
	Введите текст или 'Г для команд	
	Загрузить Ссылка Библиотека	
	каоналрА сонщетр4	
	3 suita mp4	

Область прокрутки

- Используя поиск по имени файла, введя его в поле "Поиск по материалам". После этого видео с введенным названием появятся в окне.



Выбор видео по его названию

- Выбор видео (нажатие левой кнопкой мыши на видео) автоматически добавит его в пособие.



Введите текст или '/' для ко

Пример добавленного из Библиотеки видео в пособие

Клик левой кнопкой мыши отменяет загрузку видео в пособие и закрывает окно добавления видео.

### 5.5. Добавление аудио в пособие

Для добавления аудио в пособие необходимо выполнить следующие шаги:

#### 1. Нажать кнопку "+"

После нажатия на кнопку откроется контекстное меню.

🚼 Class (Beta)	Главная Материалы Ученник Статистика	Сменить подписку (?) Елена Е
Нодалиние / Пример пособия 2	н Введите текст или '/ <sup>р</sup> для команд	0
	Кнопка "+"	

## 2. Выбрать "Аудио"

В открывшемся меню появится возможность вставки аудио. Доступно три варианта вставки:

Ulass (Beta)		Главная	Материалы	Ученики	Статистика	Сменить подписку	?	Елена
Пособия / Пример пособия	2							0
	Введите текст ил	ıи '/' для ко	манд					
	Нь Заголовок	: 1						
	8∃ Список							
	Тт Параграф							
	🖽 Таблица							
	🛿 Изображе	ние						
	🖻 Видео							
	🛛 Аудио							
	😤 Викторина	a						
	/∰ Медиа							

## Выбор вкладки "Аудио"

Ulass (Beta)	Главная	Материалы Ученик	и Статис	тика	Сменить подписку	?	Елена
Пособия / Пример пособия 2							0
Введите текст	или '/' для ко	манд					
		Загрузить	Ссылка	Библиотека			
			F				
			99				
		<b>Загр</b> MP3, W	<b>узите аудио</b> /AV(макс. 50 Мб				
	C				]		

#### Окно загрузки аудио

## Загрузить

При выборе данного способа необходимо нажать на поле "Загрузите аудио", найти аудиофайл на устройстве и выбрать его. Выбор аудио автоматически добавит его в пособие.

Class Beta Главная Материалы Ученики Статистика	Сменить подписку	?	Елена
Пособия / Пример пособия 2 Введите текст или '/' для команд			0
Загрузить Ссылка Библиотека			
Загрузите адио МРЗ. WAV(макс. 50 Мб)			
Вкладка Загрузить			
U Class (Beta) Главная Материалы Ученики Статистика	Сменить подписку	?	Елена 🔳
Пособия / Пример пособия 2			0
Введите текст или '/' для команд			
Загрузить Ссылка Библиотека			
<b>Загрузите аудио</b> МРЗ, WAV(макс. 50 Мб)			

# Область нажатия для загрузки аудио

U Class (Beta)	Hafrausa			<u></u>		(	тку (	?	Елена
Пособия / Пример пособия 2	🙏 Программы		🚟 v 🚺 3	агрузки	<b>Q</b> П(	риск			Ø
Bi	<ul> <li>Документы</li> <li>Загрузки</li> </ul>								- T
	iCloud	11_Руководство пользов(6).pdf	7484d208697a11 ec9b2ef80.jpg	A1 (online-audio- convertom).mp3	аудирование юту класс.mp3	еда объекты (124)			
	Теги • Красный		828 × 580	00:05	00:08				
	<ul> <li>Оранжевый</li> <li>Желтый</li> <li>Зеленый</li> </ul>	животные объекты (235)	квокка.mp4 00:11	кот.gif 220 × 160	КУРСЫ ВСЕ ПНГ объекты (90)	люди объекты (206)			
	<ul> <li>Синий</li> <li>Лиловый</li> </ul>								
	<ul> <li>Серый</li> <li>Все теги</li> </ul>	маскоты объекты (91)	Музыкальный архив объекты (12)	предметы объекты (339)	природа объекты (99)	Юту класс объекты (35)			
	Медиа 🎵 Музыка		delfin 4 ppg						
		Показать парам	иетры		Отменить	Открыть			

Окно выбора аудиофайла с устройства

После выбора аудиофайла пользователю необходимо нажать кнопку "Открыть", чтобы аудиофайл загрузился в пособие. Нажатие кнопки "Отменить" закроет окно выбора аудиофайла без добавления материалов в пособие.



Выбор и загрузка аудиофайла

Добавить в пособие можно только аудиофайлы формата MP3 и WAV размером до 50 Мб.

## Ссылка

При выборе этого варианта предлагается найти аудио в интернете, скопировать его URL и вставить в поле "Введите ссылку на аудио".

Ulass (Beta)	Главная	Материалы	Ученики	Статистика	Сменить подписку	?	Елена
Пособия / Пример пособия 2							٥
Введите текст	или '/' для к	оманд					
		Загрузить	Ссы	лка Библиотека			
		Добавить ссылку	на аудио:				
		Введите со	сылку на ауд	10			
			Доба	ВИТЬ			

Чтобы правильно скопировать URL аудио, следует:

- Щелкнуть правой кнопкой мыши на аудиофайле.

- Выбрать опцию "Копировать URL аудио" (или аналогичную в зависимости от браузера).



Опция "Копировать URL аудио"

- После ввода ссылки, если она корректная, будет доступен предпросмотр аудио.



Предпросмотр аудиофайла

- Для подтверждения добавления необходимо нажать кнопку "Добавить".

🖰 Class (	Beta	Главная	Материалы	Ученики	Статис	гика	Сменить подписку	?	Елена
Пособия / Прим	ер пособия 2								0
	+  Введите текст и	іли '/' для ко	манд						
			Загрузить	Ссы	лка	Библиотека			
						8			
			<b>01_</b> 00:0	mcmillan_all.m 0 🔵	1p3	09:23			
				Доба	вить				

Кнопка "Добавить"

## Библиотека

При выборе этого варианта загрузки аудио будет доступно из Медиатеки Yutu Class, где хранятся все материалы, добавленные на платформу.

Ulass (Beta)	Главная	Материалы	Ученики	Статистика	Сменить подписку	?	Елена
Пособия / Новое пособие							٥
	Введите текст или '/' для ко	манд					
		Загрузить	Ссыл	ака Библиотека			
		Q Поиск г	по материал	ам			
		audic 00:00	o-yutu.mp3	0:40			

Вкладка библиотека

В открывшемся окне представлена база аудио из Медиатеки. Найти нужное аудио можно:

- Прокручивая список аудио вверх и вниз.

Ulass (Beta)	Главная Материалы Ученики Статистика	Сменить тариф ? Елена Е
Пособия / Пример пособия		۲
+ 🔢 Введите текст	или 7° для команд	
	Добавить Добавить Добавить Добавить Добавить изображение викторину аудио видео таблицу	
	Загрузить Ссылка Библиотека	
	Введите имя для поиска	
	Audio_1.mp3 00:30	
	Audio_2.mp3	
	Audio_3.mp3 01.58	
	Audio_4.mp3	

#### Список аудиофайлов в Библиотеке

- Используя поиск по имени файла, введя его в поле "Поиск по материалам".

Ulass (Beta)	Главная	Материалы Уч	еники Статис	гика	Сменить подписку	?	Елена
Пособия / Новое пособие							0
	Введите текст или '/' для ко	манд					
		Загрузить	Ссылка	Библиотека			
		Q Поиск по м	материалам				
		audio-yu	utu.mp3 00:40				

Поле "Поиск по материалам"

- Аудиофайлы с введенным названием появятся в окне.

Class (Beta)	Главная Материалы Учен	ики Статистика	Сменить подписку	? Елена
Пособия / Новое пособие				•
Введите текс	т или '/' для команд			
	Загрузить	Ссылка Библиотека		
	© аудирования Везильтаты рокска	e ×		
	аудирован	иче юту класс.тр3		
	00:00	00:07		

Пример поиска файла по названию

- Выбор аудио (нажатие левой кнопкой мыши на аудиофайл) автоматически добавит его в пособие.

🖰 Class (Beta)	Главная	Материалы	Ученики	Статистика	Сменить подписку	?	Елена
Пособия / Новое пособие				-			0
	audio-yutu.mp3		00:40				
	Введите текст или '/' для	команд		-			

Пример добавленного аудиофайла

# 5.6. Добавление таблиц в пособие

Для добавления таблицы в пособие необходимо выполнить следующие шаги:

# 1. Нажать кнопку "+"

После нажатия на кнопку откроется контекстное меню.

Class (Beta)	Главная Материалы Ученики Статистика	Сменить подписку (?) Елена Е
Недавине / Принер пособия 2	Ваедите текст или // для команд	٥

Кнопка "+"

Class (Beta)	Главная Материалы У	ченики Статистика	Сменить подписку 🕐 Елена 🗉
Пособия / Пример пособия 2			0
+	Введите текст или '/' для команд		
	Нь Заголовок 1		
	≣ Список		
	Тт Параграф		
	🖩 Таблица 🔫		
	😫 Изображение		
	🖻 Видео		
	🛿 Аудио		
	磐 Викторина		
	🗴 Медиа		
	е Видео Д Аудио Викторина Д Медиа		

Выбор пункта "Таблица" в меню

# 2. Выбрать "Таблица"

Добавление таблицы произойдет автоматически.

U Class Beta	Главная Материалы Ученики Статистика	Сменить подписку (?) Елена Е
Недавние / Пример пособия 2		0
+ 1		

Добавленная таблица по умолчанию

По умолчанию в пособие вставляется таблица из трех колонок и 2 двух строчек.

# Редактирование таблицы

Для изменения количества столбцов в таблице необходимо навести курсор на верхнюю горизонтальную границу таблицы и найти кнопку "Шесть точек". После нажатия на эту кнопку откроется контекстное меню с выбором опций редактирования:

U Class (Beta)	Главная Матерналы Ученики Статистика	Сменить подписку	) Елена 🔳
Недавние / Пример пособия 2	<b>↓</b>		0
	+ = []		

Кнопка редактирования "Шесть точек"

• Удалить столбец: Эта опция позволяет удалить выбранный столбец из таблицы. При удалении столбца все данные, содержащиеся в нем, будут потеряны.

Uclass (Beta)	Главная Материалы Ученики Статистика	Сменить подписку 💮 Елена Е
Недавние / Пример пособия 2		0
+	Vannis crondeu     Dolawis crondeu     Dolawis crondeu creaa     Dolawis crondeu creaa	

Пункт "Удалить столбец"

• Добавить столбец слева: Данная функция добавляет новый столбец слева от выбранного столбца. Новый столбец будет пустым и готов к заполнению данными.

Ulass (Beta)	Главная Материалы Ученики Статистика	Сменить подписку	⑦ Елена Е
Недание / Пример пособия 2	+ II Vaanna crodeu Rofaann crodeu cena Rofaann crodeu opaaa		٥
	Пункт "Добавить столбец слева"		
Class (Beta)	Главная Материалы Ученики Статистика	Сменить подписку	? Елена
СLASS (Вет.) Неданкие / Пример пособия 2	Главная         Материалы         Ученики         Статистика	Сменить подписку	<ul> <li>Элена</li> <li>Элена</li> </ul>

• Добавить столбец справа: Эта опция добавляет новый столбец справа от выбранного столбца. Как и в случае с добавлением столбца слева, новый столбец будет пустым.

Class (Beta)	Главная Материалы Ученики Статистика	Сменить подписку	? Елена Е
Недавние / Пример пособия 2	+ II Yaanna condea		0
	Robelsminis crossele Robelsminis crosseleu organa		
	Пункт "Добавить столбец справ"		
Uclass (Beta)	Главная Материалы Ученики Статистика	Сменить подписку	🕐 Елена 🔳
Недавние / Пример пособия 2			0

#### Добавленный справа столбец

Чтобы изменить количество строк в таблице, необходимо навести курсор на крайнюю левую вертикальную границу таблицы и найти кнопку "Шесть точек".

U Class (Beta)	Главная Материалы Ученики Статистика	Сменить подписку 🔇 Елена Е
Недавние / Пример пособия 2		•
	+ =	

Кнопк "Шесть точек" на вертикальной границе таблицы

После нажатия на эту кнопку откроется контекстное меню с выбором опций редактирования:

Ulass (Beta)	Главная Материалы Ученики Статистика	Сменить подписку 🕐 🗉	лена 🔳
Недавние / Пример пособия 2			0
∷ Добавит Добавит	wy converte		

Контекстное меню с выбором опций редактирования

• Удалить строку: Эта функция позволяет удалить выбранную строку из таблицы. Все данные в строке будут потеряны.

Class (Beta)	Главная	Материалы	Ученики	Статистика	Сменить подписку	?	Елена
Недавние / Пример пособия 2							0
	Удалить строку Добавить строку выше Добавить строку изике						

Пункт "Удалить строку"

• Добавить строку выше: Данная опция добавляет новую строку выше выбранной строки. Новая строка будет пустой и готова к заполнению данными.

Class Beta	Главная Материалы Ученики Статистика	Сменить подписку	0	Елена 🖲
Недавние / Пример пособия 2				0
	Удалить строку			
	Добавить строку выше Добавить строку ниже			

Пункт "Добавить строку выше"

• Добавить строку ниже: Эта функция добавляет новую строку ниже выбранной строки. Как и в случае с добавлением строки выше, новая строка будет пустой.

Uclass (Beta)	Главная	Материалы	Ученики	Статистика	Сменить подписку	?	Елена
Недавние / Пример пособия 2							0
	Удалить строку						
	Добавить строку выше						
	Добавить строку ниже						

Пункт "Добавить строку ниже"

#### Редактирование текста в таблице

Ячейки таблицы могут быть заполнены текстом. Размер ячейки подгоняется автоматически в зависимости от объема написанного текста как в самой ячейке, так и в соседних ячейках.

Ulass (Beta)		Главная	Материалы	Ученики	Статистика	Сменить подписку ⑦ Ег	лена 🔳
Недавние / Пример пособия 2							•
	+ Прекст	текст нка 1 колонка 2	текст колонка З				

Пример заполнения таблицы текстом

Также имеется возможность регулировать ширину ячеек вручную. Для этого необходимо навести курсор на границу между ячейками и перемещать ползунок влево и вправо для регулирования ширины ячеек.

Ulass (Beta)	Главная Материалы Ученики Статистика	Сменить подписку ⑦ Елена
Надажние / Пример пособия 2 + 8	јекст текст ≣колонка 1 к <mark>и</mark> лонка 2 колонка 3	۰

Пример регулирования ширины ячеек вручную

При выделении текста внутри ячейки или нескольких ячеек появляется контекстное меню редактирования текста.

U Class (Beta)		Главная	Материалы Ученики	Статистика	Сменить подписку 🕐 Елена 🗉
Недавние / Пример пособия 2					0
	текст т	текст	BIUSAØ		
	колонка 1 к	колонка 2	колонка З		

Меню редактирования текста

Доступные параметры редактирования шрифта таблицы включают:

• Жирный: Позволяет выделить текст жирным шрифтом, что делает его более заметным.

U Class (Beta)		Главная	Материалы Ученики	Статистика	(	Сменить подписку	Елена 🔳
Недавние / Пример пособия 2							•
	текст	текст	BIUSAØ				
	колонка 1	колонка 2	колонка З				

• Курсив: Применяет курсивное начертание к выделенному тексту, что может использоваться для выделения или акцентирования определенных слов.

Ulass (Beta)		Главная	Материалы	Ученики	Статистика	Сменить подписку	Елена
Недавние / Пример пособия 2							•
	текст	текст	ви	<del>5</del> A Ø			
	колонка 1	колонка 2	колонка З				

• Подчеркнутый: Добавляет подчеркивание к выделенному тексту, что также может служить для акцентирования.

U Class (Beta)		Главная	Материалы	Ученики	Статистика	Сменить подписку ⑦ Елена Е
Недавние / Пример пособия 2						•
	текст колонка 1	текст колонка 2	(В І <u>Ц</u> колонка З	<del>5</del> A Ø		

• Зачеркнутый: Позволяет зачеркивать текст, что может использоваться для обозначения отмены или удаления информации.

U Class (Beta)	Главная	Материалы Ученики	Статистика	Сменить подписку 💮 Елена	E
Недавние / Пример пособия 2					D
	текст текст	B I <u>U</u> <del>S</del> A ⊘			
	колонка 1 колонка 2	колонка З			

• Цвет текста и фон: Данная функция позволяет изменить цвет выделенного текста, что может помочь в визуальном оформлении таблицы.



• Создать ссылку: Позволяет добавить гиперссылку к выделенному тексту. Для этого необходимо ввести URL-адрес, на который будет вести ссылка, что позволяет пользователям переходить на внешние ресурсы прямо из таблицы.

Class (Beta)	Глан	ная Материалы Ученики	Статистика	Сменить подписку 💮 Елена 🗉
Недавние / Пример пособия 2				٥
	текст текст колонка 1 колони	В <u>I Ц</u> <del>5</del> А а 2 колонка 3		

Class (Beta)		Главная Матери	алы Ученики	Статистика		Сменить подписку	🕐 Елена 🔳
Недавние / Пример пособия 2							•
	+ п текст	текст текст					
	колонка	колонка 2 В І	<u>U</u> - S A ∂ цактировать URL		1		
		Тте	ct				

# 5.7. Добавление интерактивного теста "Викторина"

Для добавления викторины в пособие необходимо нажать кнопку "+".

Class (Beta)	Главная Материалы Уч	ники Статистика	Сменить подписку	⑦ Елена Е
Пособия / Пример пособия 2				o
	введите текст или / для команд			
	Кн	опка "+"		

После нажатия на кнопку откроется контекстное меню.

Class (Beta)	Главная Материалы Ученики Статистика	ky ⑦	Елена
Пособия / Пример пособия 2			•
+ =	Введите текст или '/' для команд		
	Нь Заголовок 1		
	<b>≣</b> Список		
	Тт Параграф		
	📾 Таблица		
	🗟 Изображение		
	🖻 Видео		
	😰 Аудио		
	😫 Викторина		
	и Медиа		

В контекстном меню необходимо выбрать пункт "Викторина". После этого в пособие автоматически добавится поле интерактивного теста.

U Class (Beta)	Главная Материалы Ученики Статистика	подписку	🕑 Елена 🔳
Пособия / Пример пособия 2			•
+ =	Введите текст или '/' для команд		
	Ны Заголовок 1		
	Е Список		
	Тт Параграф		
	🌐 Таблица		
	😫 Изображение		
	🖻 Видео		
	Д Аудио		
	29 Викторина 🔫		
	<b>Ш</b> Медиа		

#### Выбор пункта меню "Викторина"

Class (Beta)	Главная Материалы Ученики Статистика	Сменить подписку 🕐 Елена 🗉
Пособия / Пример пособия 2	+	0
	Bergue: Bergurne sonpoc	
	Отаеты картинками	
	Tpannusii +	
	Horpstonauki +	
	Введите текст или '/' для команд	

Поле интерактивного теста "Викторина"

#### Заполнение интерактивного теста

#### • Вопрос

В поле "Введите вопрос" вводится текст задания, который будет представлен участникам викторины.

Class (Beta)	Главная Материалы Ученики Статистика	Сменить подписку (?) Елена (Е
Пособия / Пример пособия 2		0
	+ II Bespec Bespec	
	Ответы картинками	
	Rjaanswati +	
	Hospationauki	
	Введите текст или '/ для команд	

Поле "Введите вопрос"

#### • Ответы

По умолчанию викторина включает текстовые варианты ответов.

U Class (Beta)	Главная Материалы Ученини Статистика	Сменить подписку 💮 Елена Е
Пособия / Пример пособия 2		0
	Borpoc Begurre sonpoc	
	Ответы картинками  Правильный  +	
	Horpanonawai +	
	Введите текст или '/' для команд	



Однако, если требуется добавить ответы в виде изображений, необходимо выполнить активацию ответов картинками. Для этого следует нажать на ползунок, расположенный напротив строки "Ответы картинками".

Elass (Beta)	Главная Материалы Ученики Статистика	Сменить подписку 🕐 Елена 🗉
Пособия / Пример пособия 2		•
	Bergare: Bergare aonpoc CTERTSI KADTUHIKAMU Posmonul Herpastorismul Herpastorismul Herpastorismul Herpastorismul	

#### Активация ползунка

При активации ползунка, поле для добавления ответов изменится с текстового на поле для добавления изображений.

Главная Материалы Ученики Статистика	Сменить подписку ? Елена
	0
Векрате вопрос Отаеты Картинками	
	Вирро: Вирро: Вирро: Ответы картинками Грантини Нигравольный Нигравольный Прадорнивание формаль (PRC, PRC, PRC, VMBP Размер изабравение 250/250 (роконскурто), нак. 5 Мб



# Добавление вариантов ответов

В поля "Правильный" и "Неправильный" добавляются верные и неверные варианты ответов. Для этого необходимо нажать кнопку "+" и ввести текст ответа.

Class (Beta)	Главная Материалы Ученики Статистика	Сменить подписку (?) Елена Е
Пособия / Пример пособия 2		0
	Research	
	Krowsywer? ×	
	Ответы картинками	
	Postorianawi Kor x Kouwa x +	
	Herppannesii Kpor x Kur x +	
(		

Пример заполнения поля ответов

Если выбраны ответы в виде картинок, следует нажать кнопку "+", после чего откроется окно выбора изображения с устройства.







Окно выбора изображения

Необходимо выбрать нужную картинку и нажать кнопку "Открыть".



#### Выбор картинки

U Class (Beta)	Главная Материалы Ученики Статистика	Сменить подписку	⑦ Елена E
Пособия / Пример пособия 2			•
+ #	Benpoc		
	Кто млужет? х		
	Ответы картинками		
	+		
	Неправильный		
	+		
	Tracesperiescowe doperanic (PSC, IPC, IPC, WEBP     Paawer indocement: 250;250 (consengation), uses 5 M6		

Пример добавленного изображения

#### Формат изображений

При добавлении изображений для ответов необходимо учитывать следующие требования:

- Поддерживаемые форматы: JPEG, JPG, PNG, WEBP.
- Рекомендуемый размер изображения: 250х250 пикселей.
- Максимальный размер файла: 5 МБ.

Пользователь может найти подсказку о требованиях к загружаемому изображению в нижней части поля викторины
U Class (Beta)	Главная Материалы Ученнии Статистика	Сменить подписку	? Елена Е
Пособия / Пример пособия 2			
+			
	Borpoc Kto waywer? X		
	Ответы картинками		
	Preserved +		
	Horpatonauki		
	Поддерживаемые формати: IPEC, IPG, IPKG, WEBP Размер изображения: 250x250 (рекомендуется), макс. 5 Мб		

Подсказка о требованиях к загружаемому изображению

### 6. Медиа

Раздел "Медиа" представляет собой базу загруженных на платформу материалов пользователя, включая картинки, видео, аудио и PDF файлы.

Class Beta	Главная Материалы Ученики Статистика Сменить подписку 🕐 Светлана 😋
<ul><li>Поиск</li><li>Недавние</li></ul>	Медиа По дате создания 🗸 🚼 🗄 Загрузить
<ul> <li>медиа</li> <li>Пособия</li> <li>доски</li> </ul>	
💩 Игры 🖻 Архив	Пример.png Размер 157 Кб • Изаненет только_ Размер 227 Кб • Изаненет только_
Мои папки	
Использовано 3.69 МБ из 1.00 ГБ Статистика хранилища Увеличить хранилище	

# 6.1. Добавление файлов в "Медиа"

Для добавления файлов в раздел "Медиа" необходимо выполнить следующие шаги:

- Перейти с главной страницы аккаунта на страницу "Материалы".
- В меню слева найти пункт "Медиа" и выбрать его.



• Справа от меню откроется вкладка с медиафайлами.

• Для добавления медиафайла необходимо нажать кнопку "Загрузить".



• Откроется окно добавления файлов с устройства, где следует найти и выбрать нужный медиафайл. Затем нажать кнопку "Открыть".

Class (Beta)	Главная Материалы Ученики Статистика	Сменить подписку	0	Светлана С
<ul> <li>Q. Поиск</li> <li>Q. Недавние</li> <li>Медиа</li> <li>Ш. Пособия</li> <li>Д. Доския</li> <li>Миры</li> <li>Д. Архив</li> <li>Мои палки</li> <li>Добавить палку</li> </ul>	Megua	По дате создания 👻 : : нт.pdf жиенен 3 месяц.		Загрузить
Использовано 3.54 МБ из 1.00 ГБ Статистика хранилища Узеличить хранилище	Изображения У Ранее в этом месяце Имя файла: Пример Опрыть Отмена Отрыть Отмена			

## 6.2. Правила загрузки медиафайлов

• Видео: поддерживаемые форматы - MP4, WEBM; максимальный размер - 50 МБ.

• Изображение: поддерживаемые форматы - JPEG, JPG, WEBP; максимальный размер - 50 МБ.

• Аудио: поддерживаемые форматы - MP3, WAV; максимальный размер - 50 МБ.

• PDF: максимальный размер - 50 МБ.

# 6.3. Поиск файлов в разделе "Медиа"

Для поиска файлов в разделе "Медиа" можно воспользоваться следующими методами:

• Проматывание: прокрутка вверх и вниз для просмотра всех загруженных медиафайлов.

• Сортировка: для удобства можно включить сортировку по следующим критериям:

• По дате изменения: файлы сортируются в порядке последнего изменения, что позволяет быстро находить недавно обновленные материалы.

• По дате создания: файлы сортируются по дате их загрузки, что помогает отслеживать новые добавления.

• По типу: файлы группируются по типу (видео, изображения, аудио, PDF), что упрощает поиск нужного материала.

Ulass (Beta)	Главн	ая Материалы Ученики	Статистика	Сменить подп	иску	Светлана С
<ul> <li>Q. Поиск</li> <li>Q. Недавние</li> <li>Медиа</li> <li>Ш. Пособия</li> <li>Пособия</li> <li>Доски</li> <li>итры</li> <li>О. Архив</li> </ul>	Медиа	Пример 1.png	Причер 2.png	По дате создания По дате изменения По дате создания По дате создания По дате создания По дате создания По дате создания	<ul> <li>На</li> <li>Новый доку</li> </ul>	Загрузить :
Мои папки	Размер 157 КБ + Изменен только _	Размер 272 КБ • Изменен только	Размер 201 КБ · Изменен только	Размер 200 КБ - Изменен только	Размер 358 КБ	• Изменен 3 месяц
Использовано 3.69 МБ из 1.00 ГБ Статистика хранилища Увеличить хранилище						

## 6.4. Вид отображения файлов

Можно выбрать один из двух видов отображения:

• Плитками: файлы отображаются в виде плиток, что позволяет быстро визуально оценить содержимое.

• Списком: файлы отображаются в виде списка, что упрощает чтение информации о каждом файле, включая его название и тип.

Ulass (Beta)		Главная	Материалы	Ученики	Статистика		Сменить подписку	?	Светлана	C
<ul><li>Поиск</li><li>Недавние</li></ul>	Медиа						По дате создания 🗸	8 =	Загрузи	ть
<ul> <li>№ Медиа</li> <li>Пособия</li> <li>Доски</li> <li>Игры</li> <li>Архив</li> <li>Мон палки</li> <li>Добавить палку</li> </ul>	Составляющие и соста Размер 157 КБ - Изменен толк	MO -	<b>ример 1.рпд</b> амер 272 КБ - Изм	Etent TOTLED_	Сример 2.рпд Размер 201 КБ • Изменчен только	<b>Гричер З.р.п</b> Размер 260 Кб - И	Ваенен только	РО	ент.рdf Изменен 3 меся	<b>:</b> щ
Использовано 3.69 МБ из 1.00 ГБ Статистика хранилища Увеличить хранилище Class (Вета)		Главная	Материалы	Ученики	Статистика		Сменить подписку	0	Светлана	С
Q Поиск Q Недавние	Медиа						По дате создания \vee		Загрузи	ть
Медиа	Название					Barp	ужено	Тип	Размер	
ы Пособия	Пример.png					толь	ко что	PNG	157 KG	:
🖬 Доски 🏟 Игры	Пример 1.рп	g				толь	ко что	PNG	272 КБ	:
• Архив	Пример 2.рп	g				толь	ко что	PNG	201 КБ	:
Мои папки Добавить папку	Пример 3.рп	g				толь	ко что	PNG	260 KE	:
	Новый докум	иент.pdf				3 ме	сяца назад	PDF	358 KE	:
Использовано 3.69 МБ из 1.00 ГБ Статистика хранилища										

Увеличить хранилище

### 7. Интерактивные игры

### - Описание:

Интерактивные игры представляют собой коллекцию разнообразных шаблонов, предназначенных для разработки упражнений различного характера, а также для систематизации и структурирования учебных заданий. Они делают образовательный процесс более увлекательным и интерактивным. В ходе игры ученики могут вовлекаться в разнообразные виды деятельности, такие как сборка пазлов, участие в играх маджонг или мемори, а также множество других полезных занятий.

Создавайте такие игры, которые можно использовать в любое время и с различными группами учеников. Это позволяет эффективно адаптировать образовательный процесс под специфические потребности класса.

- Использование шаблонов: Используйте шаблоны для быстрого создания игровых упражнений. Изменяйте и настраивайте их в зависимости от темы урока или уровня подготовки учеников.
- Сбор коллекции игр: Составляя обширную коллекцию игр в Yutu Class, вы сможете легко повторять и закреплять необходимые учебные темы. Это позволит создать разнообразные сценарии занятий, которые поддержат интерес учеников и помогут им лучше усвоить материал.

Интерактивные игры в Yutu Class открывают новые возможности для образовательного процесса и способствуют созданию увлекательной атмосферы на уроках. Создавайте, адаптируйте и используйте их на благо ваших учеников!

# 7.1. Описание интерфейса

Находясь на главной странице, выполните следующие шаги:

## 1. Перейдите в раздел "Материалы"

🖰 Class	5 Beta	Гл	авная Материалы Учи	еники Статистика		Сменить подписку	🕐 🕐 Светлана С
Расписа	ание				Сегодня < 2	7 Января-02 Февраля 🚿	
GMT+03	Пн 27 Уроков: 0 Часов: 00:00	Вт 28 Уроков: 0 Часов: 00:00	Ср 29 Уроков: 0 Часов: 00:00	<b>Чт 30</b> Уроков: 0 Часов: 00:00	Пт 31 Уроков: 0 Часов: 00:00	Сб 1 Уроков: 0 Часов: 00:00	Вс 2 Уроков: 0 Часов: 00:00
1:00							
2:00							
3:00							
4:00							
5:00							
6:00							
7:00							
8:00							

2. В левой части окна расположено главное меню, предназначенное для доступа к основным разделам:

- Поиск
- Недавние
- Медиа
- Пособия
- Доски
- Игры
- Архив

Ulass (Beta)	Главн	ая Материалы Ученики	Статистика	Сменить под	писку (?) Светлана С
<ul><li>О Поиск</li><li>О Недавние</li></ul>	Недавние			По дате созда	ния 👻 🔢 🗄 🕂 Новый
<ul> <li>№ Медиа</li> <li>Пособия</li> <li>Доски</li> <li>Фиры</li> </ul>	•••• ÷	Rocci :	(Rocobus) :	ficcore :	Han :
Архив	Новая игра Размер 163 КБ - Изменен 2 дня н	Новая доска Размер 0 Б · Изменен 4 дня назад	Новое пособие Размер 0 Б - Изменен 2 месяца на	Викторина Размер 0 Б · Изменен неделю наз	Закрепление материала Размер 865 КБ · Изменен 3 месяц
<ul> <li>Добавить палку</li> </ul>		(rp) :			
	Мультфильм Размер 0 Б · Изменен 4 месяца на	Зарядка для ума Размер 1 МБ · Изменен неделю н	Математика. Доли Размер 344 КБ • Изменен месяц н		
Использовано 2.74 МБ из 1.00 ГБ Статистика хранилища Увеличить хранилище					

## 3. Нажмите на кнопку "Игры" чтобы перейти в раздел.

В этом разделе будут отображаться все игры, которые вы создали. Для создания новой интерактивной игры:

- В правой части экрана нажмите на кнопку "+ Игра".

Q. Поиск       Игры       По дате создания       По дате создания </th <th>Class (Beta)</th> <th>Главн</th> <th>ая Материалы Ученики</th> <th>Статистика</th> <th>Сменить подписку</th> <th>) (</th> <th>?</th> <th>?</th> <th>?</th> <th>?</th> <th>? ci</th> <th>(?) Свет</th> <th>🕐 Светлан</th> <th>🕐 Светлана</th> <th>? Светлана</th> <th>? Светлана</th>	Class (Beta)	Главн	ая Материалы Ученики	Статистика	Сменить подписку	) (	?	?	?	?	? ci	(?) Свет	🕐 Светлан	🕐 Светлана	? Светлана	? Светлана
Мадиа Пособия Доски Игры Архив Новая игра Размер 163 Кб - Изменене 2 дия н Добавить палку	Поиск Недавние	Игры			По дате создания 🗸	e		H	11 :					■ = + Mr	🗜 🗄 🕂 Vir	🗜 🗄 🕂 Игр
В Пособия         Архив         Архив         Архив         Закрепление материала         Зарядка для ума           Мок палки         Размер 163 КБ - И Занение 2 дия н         Закрепление материала         Зарядка для ума           О. Добавить палку         С. Добавить палку         С. Добавить палку         С. Добавить палку	🕑 Медиа	Hrpa 🗄	Игра	Игра												
Доски     Архии	🗎 Пособия	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>X</b>												
Фитры         Новая игра         Закрепление материала         Зарядка для ума           Архия         Размер 163 Кб Изменен 2 дия н         Закрепление материала         Зарядка для ума           Мои палки         С. Добаенть палку         С. Добаенть палку         С. Добаенть палку	🗇 Доски															
<ul> <li>В Архия</li> <li>Новая игра Размер 163 Кб Изменен 2 дия н</li> <li>Закрепление материала Размер 865 Кб Изменен 3 месяц</li> <li>Закрепление материала Размер 165 Кб Изменен недело н</li> <li>В Добавить палки</li> <li>О Добавить палки</li> </ul>	🤠 Игры															
Мои палки  О Добавить палку	🖻 Архив	Новая игра Размер 163 КБ + Изменен 2 лия и	Закрепление материала	Зарядка для ума Размер 1 МБ — Изменен неледо н												
Одобавить папку	Мои папки															
	Добавить папку															
	Использовано 2.74 МБ из 1.00 ГБ															
Использовано 2.74 МБ из 1.00 ГБ	Статистика хранилища															
Использовано 2.74 МБ из 1.00 ГБ Статистика хранилица																
Использовано 2.74 МБ из 1.00 ГБ Статистика хранилица	Увеличить хранилище															

В открытом окне отображается список доступных шаблонов для создания интерактивных игр:

- Информационный
- Буквенный
- Квиз
- Логический
- Игровой

При нажатии на указанные пункты раскрывается список подпунктов, связанных с каждым разделом:

Информационный включает в себя следующие шаблоны:

- Базовый
- Аудио
- Видео

Шаблоны Информационный Базовый Аудио Видео Буквенный > Квиз >
Информационный ~ Базовый Аудио Видео Буквенный > Квиз > Варсенение Базовые видео
Буквенный > Игуанна Квиз > іgunna
Квиз > iguana
Игровой
Выбрать

Буквенный включает в себя следующие шаблоны:

- Ребус
- Слоги

			Закрыть 🗙
Шаблоны		(E Manager 40	
Информационный	>		
Буквенный	~		
Ребус			
Слоги			
Квиз	>	Игуанна	
Логический	>	iguana	
Игровой	>	<ul> <li> <ul> <li></li></ul></li></ul>	
		Выорать	

Квиз включает в себя следующие шаблоны:

- Буквенный
- Текстовый
- Картинками

			Закрыть 😣
Шаблоны		X Hommer parts 429	
Информационный	>		
Буквенный	>		
Квиз	~		
Буквенный			
Текстовый		Игуанна	
Картинками		iguana	
Логический	>		
Игровой	>		
		Выбрать	

Логический включает в себя следующие шаблоны:

- Найди пару
- Слова

Шаблоны       *         Информационный       >         Буквенный       >         Квиз       >         Логический       *         Найди пару          Спова       •         Игровой       >				Закрыть <table-cell></table-cell>
Выбрать	Шаблоны Информационный Буквенный Квиз Логический Найди пару Слова Игровой	> > ~	<ul> <li>телент</li> <li>Пуранна</li> <li>ушала</li> <li>ушала<th></th></li></ul>	

Игровой включает в себя следующие шаблоны:

- Пазл
- Мемори
- Шарики

Шаблоны		X Hamon your 400	
Информационный	>		
Буквенный	>		
Квиз	>		
Логический	>		
Игровой	~	Игуанна	
Пазл			
Мемори		• • •	
Шарики		Выбрать	

Для создания интерактивной игры выполните следующие шаги:

- 1. Откройте раздел "Информационный"
- 2. Выберите пункт "Базовый"
- 3. Переместите курсор в правую нижнюю часть окна
- и нажмите кнопку "Выбрать"

			Закрыть 😣
Шаблоны		(x) Homewa pona 408	
Информационный	v		
Базовый			
Аудио Видео			
Буквенный	>	Игуанна	
Квиз	>	iguana	
Логический	>		
Игровой	>		
		Выбрать	

### 7.2. Функции и возможности инструментов конструктора

# 1. Отмена действия

- Команда: При нажатии комбинации клавиш Ctrl + Z, пользователь сможет отменить последнее действие.

- **Применение:** Эта команда полезна, если вы сделали ошибку или хотите вернуться к предыдущему этапу редактирования.



# 2. Повтор действия

## - Команда: При нажатии комбинации клавиш Ctrl + Shift + Z,

пользователь сможет повторить отмененное действие.

- **Применение:** Эта команда используется, если вы случайно отменили действие и хотите восстановить его.



## 3. Выровнять по горизонтали



- Описание: Данный инструмент позволяет выровнять картинку или текст:

- По правому краю объект будет расположен на правой стороне.
- ф По центру объект будет размещен по центру.
- □ По левому краю объект будет расположен на левой стороне.

**Применение:** Используйте этот инструмент для улучшения компоновки визуальных материалов.

# 4. Выровнять по вертикали

- Описание: С помощью этого инструмента можно выровнять объект по вертикали:



- **П** Выше объект будет размещен выше центра.
- Ниже объект будет размещен ниже центра.
- По центру объект будет находиться в центральном положении вертикально.

**Применение:** Данный инструмент поможет добиться согласованности в размещении объектов на странице.

Эти инструменты сделают процесс редактирования более удобным и эффективным. Овладев горячими клавишами и функциями выравнивания, вы сможете создать аккуратный и профессионально оформленный контент.

# 5. Генерация озвучки заданий

Са Конструктор Предпросмотр
0
C
Ф
+
Эзгрузите картинку или видео
가 PEG, JPG, PRG, UH, BMP 2000,3UQB (MARC, 5 MB) MP4 (MARC, 5 MB)
Введите текст
Введите текст

**Описание:** при нажатии на кнопку "Звук" откроется всплывающее окно с доступными вариантами генерации звуковой дорожки. Вы сможете выбирать из следующих опций:

- Текс
- Запись
- Загрузить

Озвучивание	
Текст Запись Загрузит	узить
лавик Голос Толос Женский	~
Аля передачи слов-омографов, используйте +++ перед удар гласной: з+амок, зан-ок. Чтобы отнетить паузу между слови используйте +-к.	ос:00 ударной словами
Сбросить Добав	бавить

## 1. Текст

Описание: возможность генерации звука на основе введенного текста. Вы сможете получить звуковую дорожку, озвучивающую заданный текст.

	Закрыть 😣
Озвучивание Текст Запись Загрузить	
Раник Голос Русский × Женский ×	
00.00	
Для передачи слов-омографов, используйте +++ перед ударной гласной: значок, зан+ок. Чтобы отметить паулу можду словами используйте ++.	

1.1 Язык: данная функция позволяет выбрать язык ввода: русский, английский, китайский.

1.2 Голос: функция позволяет выбирать голос для озвучивания текста: мужской или женский.

1.3 Ввод текста

	Закрыть 🔇
Озвучивание	
Текст 3	пись Загрузить
Ранк	Голос У Женский У
Привет	
Для передачи слов-эмограф гласной: замнок. Чтоб используйте «».	а, используйте +++ перед ударной ы отметить паузу между словами
	бросить Добавить

Чтобы начать ввод текста, наведите курсор на необходимое поле ввода.

Нажмите левую кнопку мыши в выбранном поле и начните набирать нужный текст. При вводе текста ограничений по количеству символов нет, что позволяет вам свободно вводить необходимую информацию.

#### Функции редактирования

- Для изменения введенного текста вы можете использовать стандартные клавиши редактирования, такие как "Delete" для удаления символов или "Backspace" для удаления текста перед курсором.

- Используйте комбинации клавиш, например Ctrl+C для копирования и Ctrl+V для вставки текста, что обеспечит более удобный и быстрый процесс работы.

**Примечание:** Чтобы текст читался с правильно поставленным ударением, используйте следующие символы:

Для передачи слов-омографов добавляйте знак «+» перед ударной гласной. Примеры: з+амок, зам+ок.

Для обозначения паузы между словами используйте знак «-».

	Закрыть 🗧
Озвучивание Текст Залиск Загруписк Лаик Голос Русский  Привет!	
о ос.оо Лля передачи слов-омографов, используйте ++ перед ударной гласной з+амок, заннок. Чтобы отметить паузу между словами используйте +	
Сбросить Добавить	

- Кнопка "Play" позволяет прослушать написанный текст и проверить его звучание.

Обратите внимание, что нажатие на кнопку "Play" автоматически сохраняет запись в том виде, в каком она есть. Если вы вносите изменения в текст, обязательно нажимайте кнопку "Play" для сохранения исправленного варианта.

### 2. Запись

Описание: функция записи звука с вашего микрофона. Позволяет создавать персонализированные звуковые дорожки, записывая свою речь или звуки.

	Закрыть 🗙
Озвучивание Текст Запись Загрузить	
00:00	
Сбросить Добавить	

### 2.1 Проверка оборудования

Прежде чем начать запись, убедитесь, что ваше оборудование поддерживает функцию записи звука.

- Если вы используете ноутбук, вы можете записать звук, просто разговаривая в встроенную гарнитуру, не используя дополнительное оборудование.

- Для стационарных компьютеров потребуется внешний микрофон, так как встроенных микрофонов обычно нет.

### 2.2 Начало записи

- Наведите курсор на кнопку "REC" и нажмите ее, чтобы начать запись.

		Закрыть 😣
	Озвучивание	
	Текст Запись Загрузить	
P	00:00	
	Сбросить Добавить	

- Проговорите заранее подготовленный текст четко и внимательно.

### Дополнительные рекомендации

- Перед началом записи проверьте уровень громкости и сделайте тестовую запись, чтобы убедиться, что звук записывается четко.

- Избегайте фонового шума во время записи, чтобы ваша запись была максимально качественной.

	Закрыть
Озвучивание Текст Запись Загрузить	
00:03	
Сбросить Добавить	

- Чтобы приостановить запись, снова нажмите на кнопку "REC"

### 2.3 Воспроизведение записи

	Закрыть 🞗
Озвучивание	
Текст Запись Загрузить	
🞵 Запись речи	
Сбросить	

- Для воспроизведения записанного аудио, нажмите на кнопку "PLAY"

Это позволит вам прослушать вашу запись и оценить качество звучания.

### 2.4 Сброс записи

Озвучивание	
Текст Запись Загрузить	
<b>Б</b> Запись речи	
► O 00:19	
Сбросить Добавить	

### - Кнопка "Сбросить"

Описание: предназначена для очистки текущей записи. При нажатии на эту кнопку сделанная запись будет удалена, поэтому убедитесь, что вы хотите это сделать.

#### 2.5 Сохранение записи

Озвучивание	
Текст Запись Загружить	ить
🕫 Запись речи	
<b>D</b> 00.19	- 00:19
Сбросить Добавить	авить

# - Кнопка "Добавить"

Описание: позволяет сохранить вашу запись в системе. Нажмите на эту кнопку после завершения записи, чтобы сохранить аудиофайл.

# 3. Загрузить

**Описание:** функция даёт возможность загрузить заранее подготовленный аудиофайл. Вы можете выбрать и импортировать звук из вашего устройства.

	Закрыть 🗙
Озвучивание Текст Запись Загрузить	
5	
Перетащите файл или выберите MP3, WAV (накс. 5 Mb)	
Сбросить Добавить	

Чтобы загрузить аудиофайл, выполните следующие шаги:

- Для загрузки вы можете использовать два способа:

- Наведение курсора:

Наведите курсор в поле загрузки и нажмите левой кнопкой мыши.

### - Перетаскивание файла:

Вы также можете перетащить аудиофайл из открытой папки в область загрузки.

	Закрыть 🗴
Озвучивание	
Текст Запись Загрузить	
5	
Перетащите файл или выберите МРЗ, WAV (на водати в	
Сбросить Добавить	

### 3.1 Открытие окна загрузки

- При нажатии на поле загрузки откроется окно, в котором вы сможете выбрать файл с вашего устройства.

- Найдите и выберите нужный аудиофайл в формате MP3 или WAV, щелкнув по нему левой кнопкой мыши.

Открытие						×
→ ✓ ↑ <sup>■</sup>	Загрузки >	Telegram Desktop > Слоги > 1	~	С Поиск в: 1		Q
порядочить • Новая	папка				≣ • 🔲	0
<ul> <li>OneDrive</li> </ul>	Имя		Дата изменения	Тип	Размер	
	∨ Давно					
🛄 Рабочий сто. 🖈	🧭 5.1		06.11.2024 12:06	Файл "WAV"	1 185 KB	
🛓 Загрузки 🏾 🖈	🥑 4.1		06.11.2024 12:04	Файл "WAV"	1 857 KB	
📔 Документы 🏓	3.1		06.11.2024 12:02	Файл "WAV"	537 KB	Загрузить
🔀 Изображени 🖈	2.1		06.11.2024 12:00	Файл "WAV"	385 KE	
🚱 Музыка 🖈	🥑 1a		06.11.2024 11:57	Файл "WAV"	337 KB	
Видео 🖈	◎ 1.1		06.11.2024 11:56	Файл "WAV"	881 KB	
-						
Имя ф	ыйла:			Пользовател	пьские файлы	
				Открыть	Отмена	ыберите
						ib)
					66	
					Соросит	Дооавить

## 3.2 Подтверждение загрузки

- После выбора файла переместите курсор к кнопке "Открыть" и нажмите на нее. Это инициирует процесс загрузки.



### 3.3 Воспроизведение загруженного файла

- Загруженный аудиофайл перед его сохранением можно воспроизвести, нажав на кнопку **PLAY** 

) (= (=)		
	Озвучиван	ние
	Текст	Запись Загрузить
		3.7.wav
	• 0	00:07
		Сбросить Добавить

# 3.4 Сброс загрузки

### - Кнопка "Сбросить"

**Описание:** предназначена для удаления загруженного аудиофайла. При нажатии на эту кнопку файл будет удален из системы. Убедитесь, что вы хотите удалить файл.

03	вучивание	5			
	Текст	Запись	Загрузить		
		27.000			
		3.7.wav			
	0		00:07		
	Г	Сбросить	Добавить		
		·			

# Требования к файлам

Аудиофайл должен быть в одном из следующих форматов: MP3 или WAV.
 Максимальный размер файла не должен превышать 5 MB. При превышении этого лимита загрузка не пройдет.

# 3.5 Сохранение файла

**Описание:** после успешной загрузки и прослушивания файла, вы можете сохранить его, нажав на кнопку "Добавить" Это завершит процесс загрузки и сохранит файл в системе.



## 6. Очистить

Кнопка **"Очистить"** позволяет удалить все объекты в текущем шаблоне одним нажатием. Это удобно, если вы хотите начать с нуля или очистить пространство перед созданием нового задания.



Для использования кнопки:

- 1. Нажмите на кнопку "Очистить" на панели инструментов.
- 2. Все объекты в шаблоне будут удалены.

# 7. Настройка изображения

"Настройка изображения" - предоставляет вам возможность изменять размеры изображения по вашим параметрам. Вы можете сделать изображение длиннее, короче, уже или шире в зависимости от ваших потребностей.

Чтобы настроить изображение:

# 1. Нажмите на кнопку "Настройка изображения"

С Конструктор	Предпросмотр		
C			
C			
<b>Ф</b>			
<del>-0</del>			
(III)			
		Загрузите картинку или видео JPEG, JPG, PNG, GIF, BMP 300x300px (макс. 5 Mb)	
<u></u>		MP4 (макс. 5 Mb)	
		Brenute tourt	
		оведите текст	
		Введите текст	
0			

После нажатия откроется окно с цифровыми параметрами. Вы сможете ввести необходимые значения для изменения параметров изображения.



Для того чтобы увеличить или уменьшить размеры изображения, выполните следующие шаги:

- Нажмите на кнопку **W**.

Описание: у вас появится возможность изменять ширину изображения.

- Чем меньше цифровое значение, тем уже становится изображение.

- Чем больше цифровое значение, тем шире изображение.

- Введите желаемое значение ширины, и вы сразу увидите изменения на экране.

- Нажмите на кнопку Н.

Описание: Эта функция позволяет корректировать длину изображения.

- Чем меньше цифровое значение, тем короче становится изображение.

- Чем больше цифровое значение, тем длиннее изображение.

- Введите новое значение высоты, и изображение автоматически скорректируется.

- Обратите внимание, что при изменении цифровых параметров рисунок автоматически адаптируется под введенные вами значения. Это обеспечивает удобство и точность в процессе редактирования.

# 8. QR-code

### Описание:

При нажатии на кнопку "QR-код" у вас появляется возможность отсканировать код, который откроет доступ к мобильному приложению. Это приложение предоставляет возможность эффективно проверять выполненные задания и взаимодействовать с ними.

## 9. Справка

**Описание:** При нажатии на кнопку "Справка" открывается всплывающее окно, содержащее комбинации клавиш, которые помогут ускорить процессы в приложении.



#### Это окно разделено на два раздела:

- 1.Основные
- 2.Выравнивание

### 9.1 Основные

Сочетание клавиш	Основные	
Основные	Отменить действие	Ctrl Z
Выравнивание	Повторить действие	Shift Z
	Добавить	Ctrl A
	Дублировать упражнение	Ctrl J
	Следующее упражнение	Ctrl >
	Предыдущее упражнение	Ctrl +
	Очистить	Ctrl Del
	QR-код	Ctrl Q
	Шаблоны	Ctrl T
	Размер изображения Ctrl	Shift S
	Справка	Ctrl H

Описание: В разделе "Основные" представлены горячие клавиши, которые облегчают выполнение часто используемых действий:

- Отменить действие: Ctrl+Z
- Повторить действие: Ctrl+Shift+Z
- Добавить: Ctrl+A
- Дублировать упражнение: Ctrl+J
- Следующее упражнение: Ctrl+
- Предыдущее упражнение: Ctrl+
- Очистить: Ctrl+Del
- QR-код: Ctrl+Q
- Шаблоны: Ctrl+T
- Размер изображения: Ctrl+Shift+S
- Справка: Ctrl+H

Эти комбинации клавиш помогут вам эффективно управлять вашим контентом и ускорить выполнение задач.

# 9.2 Выравнивание



Описание: в разделе "Выравнивание" собраны горячие клавиши для форматирования текста и объектов в вашем проекте:

- По левому краю: Alt+A
- По горизонтали: Alt+H
- По правому краю: Alt+D
- По верхнему краю: Alt+W
- По вертикали: Alt+V
- По нижнему краю: Alt+S

Используйте эти сочетания для быстрого и точного выравнивания элементов в вашем проекте.

## 7.3. Интерфейс взаимодействия с шаблонами

На правой стороне экрана отображается выбранный шаблон. При наведении курсора на угол шаблона вы увидите значок крестика.

🙆 Конструктор Предпросмотр		Светлана
C		×
C		Express expressions again PES AVIA field of the Vibridian come. Top Effect on Come.
ф		Bagare sour Bagare sour
<del>8</del>	Загрузите картинку JPEG. JPC, PNG, GF, BN9 300.300pc (накс. 5 Mb)	1. Базовый
•		Токт задачия
<u>ل</u>	Введите текст	
		(mar.m)
		2. Буквенный
믭픊	Добавить ответы	E
0		

## Нажав на крестик, вы сможете удалить выбранный шаблон.

В правой нижней части экрана расположены кнопки, которые предназначены для работы с шаблонами.

۵	Конструктор Предпросмотр			Светлана
C				
C				Experience supporter y data stagan 2015 data hard, dat data 2010 data bara una data
ф				нич (нист. 5.14) Воедите тикст Воедите тикст
₽		Загрузите картинку JPEG, JPG, PNG, GIF, BMP 300x300ax (макс. 5 Mb)		1.Базовый
				Тенст задания
슯		Введите текст	<b>`</b>	
				Добевть стоты
				2.Буквенный
		Добавить ответы		
?				⊕ 🗇 🔡

# 1. Создать

奋	Конструктор	Предпросмотр		Светлана 😼
C				
C				Interpreters supravery and asses PEC ACLINE CP. APP Microllary and 11(4)
ф				Dangare sear Dangare sear
Ð				1.Базовый
			Загрузите картинку или видео	
슯			лес, лес, нес, сиг, вил зоохзоорх (макс. 5 мb) MP4 (макс. 5 Mb)	
Ħ			Введите текст	
			Введите текст	
				۰ <u> </u>
?				⊕ 🗇 🔡

- Описание: При нажатии на кнопку "Создать" откроется окно, где вы увидите список доступных шаблонов для создания интерактивных игр:

- Информационный
- Буквенный
- Квиз
- Логический
- Игровой

			Закрыть 😣
Шаблоны		K Hassers your 470	
Информационный	>		
Буквенный	>		
Квиз	>		
Логический	>		
Игровой	>	іguana	
	_		
		(*) (O) (*)	
		Выбрать	
	-		

Выберите нужный раздел, щелкнув по нему левой кнопкой мыши.

При выборе одного из указанных пунктов появится список подпунктов, связанных с выбранным разделом.

	Закрыть
 Шаблоны Информационный > Буквенный > Квиз * Буквенный Буквенный Текстовый Картиннами Логический >	

Щелкните на необходимом подпункте, чтобы продолжить.

После выбора нужного шаблона переведите курсор в правую нижнюю часть окна и нажмите на кнопку "Выбрать"

Это действие подтвердит ваш выбор и позволит перейти к дальнейшей настройке шаблона.

습	Конструктор Предпросмотр		Светлана
C			
C			The approximation approximation of the section of t
ф			Виедите тенст Виедите тенст
Ð		Загрузите картинку JPEG. JPG, PMG, Gir, BMP 300-300pc (water, 5 Mb)	1.Базовый
			Текст задания
۲ ۲		Ваедите текст	длян липа 2. Буквенный
		Добавить ответы	
?			⊕ 🗇 ೫

# 2. Копировать

Описание: Эта функция позволяет дублировать выбранный шаблон вместе с его содержимым.

Чтобы скопировать шаблон, выполните следующие шаги:

1. Наведите курсор на шаблон, который вы хотите дублировать.

2. Нажмите на кнопку "Копировать".

3. Ваша копия будет создана автоматически и появится в списке доступных шаблонов.

# 3. Сменить шаблон

奋	Конструктор Предпросмотр		Светлана 😒
C			
C			
ф			Buger ser
+		Загрузите картинку JPEG, JPG, PNG, GIF, BMP 300x300px (макс. 5 Mb)	1.Базовый
			Terringson
습		Введите текст	
			Atlant, may
			2. Буквенный
		Добавить ответы	
?			⊕ ☐ #

Описание: данная функция предоставляет возможность изменять текущий шаблон в процессе работы.

Чтобы осуществить смену шаблона, следуйте этим шагам:

- 1. Наведите курсор на шаблон, который вы хотите заменить.
- 2. Выберите его
- 3. Нажмите кнопку "Сменить шаблон"

Появится всплывающее окно с предупреждением:

	Закрыть 🗴
Внимание! ×	
При изменении шаблона все введенные данные будут очищены. Вы хотите продолжить?	
Не показывать это предупреждение	
Продолжить	

# "При изменении шаблона все введенные данные будут очищены. Вы хотите продолжить?"

- Вы можете поставить галочку "Не показывать это предупреждение" для будущих изменений.

- После этого нажмите кнопку "Продолжить" или просто продолжите, не ставя галочку.

	Закрыт
Runnengel	
Онимание: × При изменении шаблона все введенные данные будут очищены. Вы хотите продолжить?	
<ul> <li>Не показывать это предупреждение</li> <li>Продолжить</li> </ul>	

После подтверждения перехода появится новое всплывающее окно с доступными шаблонами для создания интерактивных игр:

- Информационный
- Буквенный
- Квиз
- Логический
- Игровой

		Закрыть
Шаблоны Информационный > Буквенный > Квиз > Логический >		
	(*) (°) (*) Выбрать	

- 1. Выберите нужный раздел, щелкнув по нему левой кнопкой мыши.
- 2. При выборе одного из пунктов отобразится список подпунктов,

связанных с выбранным разделом.

3. Щелкните на необходимом подпункте, чтобы продолжить.

4. После выбора нужного шаблона переведите курсор в правую нижнюю часть окна и нажмите на кнопку **"Выбрать"** 

		Закрыть 🗴
Шаблоны	( Kan mar 10)	
Информационный >		
Буквенный >		
Квиз >		
Логический Найди пару	Очень любят никак сыр. в харошем сыре никло	
Слова	John Der Bron	
Игровой >	• • •	
	Выбрать	
	/	

Это действие подтвердит ваш выбор и позволит перейти к дальнейшей настройке нового шаблона.

# 7.4. Шаблон Базовый

Описание: Подходит для объяснения определений, терминов, слов на разных языках. Можно дополнить изображениями и видео, иллюстрирующими информацию на карточке

1. В всплывающем окне вы увидите список доступных шаблонов.

2. Выберите нужный раздел "Информационный" щелкнув по нему левой кнопкой мыши.

3. После выбора раздела появится список подпунктов, связанных с выбранным разделом.

4. Левой кнопкой мыши выберите подпункт "Базовый".

Шаблоны		× Measure year 420	
Информационный	×		
Базовый			
Аудио		and a state	
Видео			
Буквенный	>	Игуанна	
Квиз	>	iguana	
Логический	>		
Игровой	>		
		Выбрать	

### Подтверждение выбора

1. Переместите курсор в правый нижний угол окна и нажмите кнопку "Выбрать".

## Рабочий интерфейс

**Описание:** После подтверждения вашего выбора откроется интерфейс с доступными возможностями конструктора. Базовый шаблон включает в себя следующие функции:

- Вставка изображения
- Вставка аудио
- Вставка видео
- Вставка текста
| 습  | Конструктор Предпросмотр |   | Светлана  |
|----|--------------------------|---|---|
|    |                          |   |   |
| Ċ  |                          |   |   |
| C  |                          |   | 8   |
|    |                          |   | Earlyptante augenemy ante augen           /PES, IPE, Ped, Gel, IPP 2016;03(5):e (root, 5:46)           MM4 (root, 5:46) |
| ф  |                          |   | Bagarie naver   |
| н. |                          |   |   |
| _  |                          |   | 1. Базовый  |
| •  |                          | Загрузите картинку или видео  |   |
| ÷  |                          | JPEG, JPG, PNG, GIF, BMP 300x300px (waxc. 5 Mb)<br>MP4 (waxc. 5 Mb) |   |
| _  |                          |   |   |
| #  |                          | Введите текст   |   |
|    |                          |   |   |
|    |                          | введите текст   |   |
| 밀밀 |                          |   |   |
| 00 |                          |   |   |
| ?  |                          |   | ⊕ D 88  |

# 1. Загрузка медиафайлов

Чтобы загрузить изображение или видео, выполните следующие действия: 1. Наведите курсор на поле загрузки и нажмите на него левой кнопкой мыши.



2. Появится всплывающее окно, в котором вы сможете выбрать нужное изображение или видео на своем устройстве.

â	Конструктор	Предпросмотр							Светлана
		<b>Ү</b> Открытие						×	
С		← → ~ ↑ 🎴	> Загрузки > Telegran	Desktop		И С Поиск в: 1	Telegram Desktop	٩	[
7		Упорядочить • Нова	ая папка		-		• • •	0	
		> 🌰 OneDrive	Антонимы	Антонимы_бел	chetvert kruga	doli figury 3	drobi 1		Derpysets apressys PELPA PALOT STATE
Þ		Рабочий сто. 🖈		- 1	6.9		90		Выдаля так Выдаля так
		🛓 Загрузки 🖈		BERONACHO		<u></u>			
		📑 Документы 🖈	gde chetvert3	bezopasno	golodniy sitiy	grust i radost	gryaxniy chistiy		<b>1.</b> Базовый
Ð		🔀 Изображени 🖈		8			<b>2</b>	1	
5		Видео 🖈		кисло	опасно		сладно		
		-	ikonka	kislo	opasno	skolko knig	sladko		
t-		Имя	файла: golodniy sitiy			<ul> <li>Пользова</li> </ul>	тельские файлы	·	
						Откры	Отмена		
				Вв	едите текст	/			
					/				
ิก									÷ 🗇

3. Выберите элемент и переместите курсор в правый нижний угол окна. Нажмите кнопку "Открыть", чтобы подтвердить действие.

Важные требования к загрузке Обратите внимание на следующие требования к загружаемым файлам:

- Изображения: jpeg, jpg, png, gif, bmp - 300х300px (макс. 5 Мб) Mp4 (макс. 10 Мб)

После успешной загрузки файл, соответствующий требованиям, появится на основном экране шаблона.



### Настройка элементов



### Выравнивание

Данная функция позволяет вам пропорционально располагать изображение на странице как по горизонтали, так и по вертикали.
Вы можете выбрать выравнивание по левому, правому краю или по центру, что поможет создать гармоничное и сбалансированное визуальное оформление.

### • Настройка изображения

- Вы сможете растянуть, сжать или изменить размеры изображения в соответствии с вашими требованиями.

# 2. Текст

Описание: Данный инструмент предназначен для добавления текста в шаблон, что позволяет эффективно доносить необходимую информацию.

### Как использовать:

- 1. Наведите курсор на поле для ввода текста.
- 2. Щелкните в указанной области и начните вводить нужный текст.



#### Дополнительные возможности:

Немного выше поля ввода появится всплывающее окно с инструментами, которые помогут:

- Выделить заголовок
- Изменить размер текста
- Изменить цвет текста
- Выровнять текст по левому краю, по центру или по правому краю



## 3. Генерация озвучки заданий

🟠 Конструктор Предпросм	котр
C	
C	
<b>ф</b>	
8	
_	
•	Загрузите картинку или видео
<b>☆</b>	MP4 (waxe, 5 Mb)
*	Введите текст
	Ваедите текст
0	

В базовом шаблоне предусмотрена возможность генерации озвучки для заданий.

Описание: при нажатии на кнопку "Звук" откроется всплывающее окно с доступными вариантами генерации звуковой дорожки. Вы сможете выбирать из следующих опций:

	Закрыть 🖉	•
Озвучивание		
Текст	апись Загрузить	
Разин Русский	Голос * Женский *	
	00.00	
Для передачи слек-очограф гласной: эзмок, заинок. Что используйте ++.	ая, используйте «++ перед ударной бы отметить паузу между словани	
	Сбросить Добавить	

#### 3.1. Генерация звука на основе текста

- Введите текст, который вы хотите озвучить.
- Выберите язык озвучивания из доступного списка

- Выберите голос для озвучивания. Доступные варианты голосов, мужской и женский

#### 3.2. Запись звука с вашего микрофона

- Используйте функцию записи, чтобы создать персонализированные звуковые дорожки.

- Перед началом записи убедитесь, что ваш микрофон подключен и работает должным образом.

- Нажмите кнопку записи и начните говорить, чтобы записать свою речь или звуки.

- После завершения записи вы сможете прослушать и сохранить полученный файл.

#### 3.3. Загрузка заранее подготовленного аудиофайла

- Если у вас есть уже созданный аудиофайл, вы можете легко загрузить его.

- Нажмите на опцию "Загрузить", выберите файл из вашего устройства и импортируйте его.

- Убедитесь, что файл имеет подходящий формат: mp3, wav (макс. 15 мб) для корректной работы в системе.

### 7.5 Шаблон Аудио

**Описание:** Подходит для объяснения материала при помощи аудио. Можно использовать для тренировки произношения новых слов, объяснения терминов и определений

1. В всплывающем окне вы увидите список доступных шаблонов.

2. Выберите нужный раздел "Информационный" щелкнув по нему левой кнопкой мыши.

3. После выбора раздела появится список подпунктов, связанных с выбранным разделом.

4. Левой кнопкой мыши выберите подпункт "Аудио".

			Закрыть 🔇
	Шаблоны Информационный Базовый Аудио Видео Буквенный Квиз Логический	> > > >	
7			

#### Подтверждение выбора

5. Переместите курсор в правый нижний угол окна и нажмите кнопку "Выбрать".

## Рабочий интерфейс

**Описание:** После подтверждения вашего выбора откроется интерфейс с доступными возможностями конструктора. Аудио шаблон включает в себя следующие функции:

- Вставка изображения
- Вставка аудио
- Вставка текста

### 1. Загрузка медиафайлов

Чтобы загрузить изображение, выполните следующие действия:

• Наведите курсор на поле загрузки и нажмите на него левой кнопкой мыши.

Конструктор         Предпросмотр	Светлана 😒
	Version of the second s
Image: PECL. IPG. [NR. G.F. BMP 3004300px (next. 5 http://www.shitta.gov/sh	
0	⊕ □ :::

• Появится всплывающее окно, в котором вы сможете выбрать нужное изображение или видео на своем устройстве.

습	Конструктор Предпр	осмотр	Светлана 😏
日 ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・		Y Dropune       X         Y Dropune       Y         Y Dropune       Y         Y Dropune       Y         Y Dropune       Y         Y	ининининининининининининининининининин
		Имя файла: golodniy sitiy Tonesooarenecce файлы Tonewa Omparts Omewa Beeдите текст	
?			⊕ D #

• Выберите элемент и переместите курсор в правый нижний угол окна. Нажмите кнопку "Открыть", чтобы подтвердить действие.

Важные требования к загрузке

Обратите внимание на следующие требования к загружаемым файлам:

- Изображения: jpeg, jpg, png, gif, bmp - 300х300px (макс. 5 Мб)

### 2. Генерация озвучки заданий

В Аудио шаблоне предусмотрена возможность генерации озвучки.

Описание: при нажатии на кнопку "Звук" откроется всплывающее окно с доступными вариантами генерации звуковой дорожки. Вы сможете выбирать из следующих опций:

		Светлана
	ининининининининининининининининининин	Image: black bl
<b>(</b> )		⊕ □ #
		Закрыть 🔇
	Озвучивание Текст Запись Загрузить Язык Гопос Риссий У Женгина	Закрыть 🔇
	Озвучивание Текст Запись Загрузить Ракк Голос Русский Сменский	Закрыть
	Ссросить Сороналия Ссросить Сороналия Соронали Соронали Соронали Соронали Соронали Соронали Соронали Соро	Sakoburo

#### • Генерация звука на основе текста

- Введите текст, который вы хотите озвучить.

- Выберите язык озвучивания из доступного списка

- Выберите голос для озвучивания. Доступные варианты голосов, мужской и женский

#### • Запись звука с вашего микрофона

- Используйте функцию записи, чтобы создать персонализированные звуковые дорожки.

- Перед началом записи убедитесь, что ваш микрофон подключен и работает должным образом.

- Нажмите кнопку записи и начните говорить, чтобы записать свою речь или звуки.

- После завершения записи вы сможете прослушать и сохранить полученный файл.

#### • Загрузка заранее подготовленного аудиофайла

- Если у вас есть уже созданный аудиофайл, вы можете легко загрузить его.

- Нажмите на опцию "Загрузить", выберите файл из вашего устройства и импортируйте его.

- Убедитесь, что файл имеет подходящий формат: mp3, wav (макс. 15 мб) для корректной работы в системе.

### 3. Текст

**Описание:** Данный инструмент предназначен для добавления текста в шаблон, что позволяет эффективно доносить необходимую информацию. **Как использовать:** 

1. Наведите курсор на поле для ввода текста.

2. Щелкните в указанной области и начните вводить нужный текст.

С Конст	уктор Предпросмотр		Светлана 😒
C			
C			Expanse suppose PELL PR, FAL, ST, & DP 20 (2010) and the second state
ф			
8		Загрузите картинку	1. Аудио
1		JPEG, JPG, PNG, GIF, BMP 300x300px (nave: 5 Mb)	
<u>ش</u>		Введите текст	
		• + •	
3			⊕ ① 88

## Кнопка Play



# • Нажмите на кнопку "Play".

- Это действие откроет всплывающее окно с доступными опциями.

Озвучивани	16	
		Загрузить
	1.3.mp3	
► 0		00:05
	Сбросить	Добавить

В открывшемся окне у вас будут следующие возможности:

- Прослушивание: Вы сможете прослушать сгенерированный текст или записанный аудиозвук, а также аудиофайл, загруженный с вашего устройства.
- Редактирование: Если вы хотите внести изменения в текст или аудиофайл, воспользуйтесь функцией редактирования, доступной в этом окне.
- Удаление: Если аудиофайл или текст вам больше не нужны, вы можете легко удалить их с помощью кнопки "Сбросить".

### 7.6. Шаблон Видео

Описание : Подходит для добавления обучающих видео и размещения видеозаданий. Например: вы можете добавить видео с сюжетом на иностранном языке, и в следующих карточках дать задания к этому видео.

1. В всплывающем окне вы увидите список доступных шаблонов.

2. Выберите нужный раздел "Информационный" щелкнув по нему левой кнопкой мыши.

3. После выбора раздела появится список подпунктов, связанных с выбранным разделом.

4. Левой кнопкой мыши выберите подпункт "Видео"



5. Переместите курсор в правый нижний угол окна и нажмите кнопку "Выбрать".

## Рабочий интерфейс

Описание: После подтверждения вашего выбора откроется интерфейс с доступными возможностями конструктора. Данный шаблон включает в себя следующие функции:

- Вставка видео

Чтобы загрузить видео, выполните следующие действия:

• Наведите курсор на поле загрузки и нажмите на него левой кнопкой мыши



• Появится всплывающее окно, в котором вы сможете выбрать нужное видео на своем устройстве.

Конструктор Предпр	осмотр
	Y Открытие Х
	← → × ↑ → Загрузки > Telegram Desktop > Слоги > 1 ∨ С Поиск в: 1 Р
	Упорядочить • Новая папка 📃 • 🔲 🥥
	↑Главная Имя Дата изменения Тип Размер
	Палерея Сегодня
	> ● OneDrive Integration of the state of the
	Рабочий сто 🖈
	🔟 Загрузки 🛷
	🔤 Документы 🖈
	🔀 Изображени 🖈
	Marked and Danse
	имя факла. јагде открыть Открыть Открыть

• Выберите элемент и переместите курсор в правый нижний угол окна. Нажмите кнопку "Открыть", чтобы подтвердить действие.

### 7.7. Шаблон Ребус

Описание: Подходит для тренировки или проверки знаний. Добавляйте изображение с ребусом, а так же правильный ответ из набора букв. Для усложнения задания можно добавить «лишние буквы» в ответ, так вы еще раз проверите заполнил ли ученик написание слов.

1. В всплывающем окне вы увидите список доступных шаблонов.

2. Выберите нужный раздел "Буквенный" щелкнув по нему левой кнопкой мыши.

3. После выбора раздела появится список подпунктов, связанных с выбранным разделом.

4. Левой кнопкой мыши выберите подпункт "Ребус".

			Закрыть 🚷
Шаблоны Информационный	>	(x) <u>Mar</u> 30	
Буквенный Ребус	×	<b>C</b> "	
Слоги Квиз Логический	>		
Игровой	>	<ul> <li>Option</li> </ul>	
		Decopalb	

5. Переместите курсор в правый нижний угол окна и нажмите кнопку "Выбрать".

## Рабочий интерфейс

**Описание:** После подтверждения вашего выбора откроется интерфейс с доступными возможностями конструктора. Аудио шаблон включает в себя следующие функции:

- Вставка изображения
- Вставка аудио

### 1. Загрузка медиафайлов

Чтобы загрузить изображение, выполните следующие действия:

1. Наведите курсор на поле загрузки и нажмите на него левой кнопкой мыши.



2. Появится всплывающее окно, в котором вы сможете выбрать нужное изображение или видео на своем устройстве.

<ul> <li>C Tepure ( tempere ) telegram Desktop ( tempere ) telegram D</li></ul>	ඛ	Конструктор Предпросмотр	Светлана
Ими файла: prg_b3344f5f124561c539e4218fa70568ff Пользовательские файли Стирыть Отмена Добавить ответы	い で ・ 日 ・ ・ ・ で ・ で ・ で ・ で ・ で ・ で ・ で ・ で ・ ・ で ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・	Y Oxperne       ×         Image: Construction of the second o	And an and a second sec
		Инин файла: png_b3344f5f124561c539e4218fa70568ff Пользовательские файлы Отмена Добавить ответы	0 5

3. Выберите элемент и переместите курсор в правый нижний угол окна. Нажмите кнопку "Открыть", чтобы подтвердить действие.

Важные требования к загрузке

Обратите внимание на следующие требования к загружаемым файлам:

- Изображения: jpeg, jpg, png, gif,

bmp - 300х300рх (макс. 5 Мб)

### 2. Генерация озвучки заданий

В шаблоне предусмотрена возможность генерации озвучки.

Описание: при нажатии на кнопку "Звук" откроется всплывающее окно с доступными вариантами генерации звуковой дорожки. Вы сможете выбирать из следующих опций:



	Закрыть 😒
Озвучивание	
язык Голос Русский × Женский ×	
<ul> <li>00:00</li> <li>Для передачи слов-онографов, используйте «+= перед ударной</li> </ul>	
гласной: эзэмож, зам-ок. Чтобы отиетить паузу между словами используйте ++. Сбросить Добавить	

#### • Генерация звука на основе текста

- Введите текст, который вы хотите озвучить.

- Выберите язык озвучивания из доступного списка

- Выберите голос для озвучивания. Доступные варианты голосов, мужской и женский

#### • Запись звука с вашего микрофона

- Используйте функцию записи, чтобы создать персонализированные звуковые дорожки.

- Перед началом записи убедитесь, что ваш микрофон подключен и работает должным образом.

- Нажмите кнопку записи и начните говорить, чтобы записать свою речь или звуки.

- После завершения записи вы сможете прослушать и сохранить полученный файл.

#### • Загрузка заранее подготовленного аудиофайла

- Если у вас есть уже созданный аудиофайл, вы можете легко загрузить его.

- Нажмите на опцию "Загрузить", выберите файл из вашего устройства и импортируйте его.

- Убедитесь, что файл имеет подходящий формат: mp3, wav (макс. 15 мб) для корректной работы в системе.

### 3. Кнопка "Добавить ответы"

奋	Конструктор Предпросмотр		Светлана 😒
		Багруанте картиниу Загруанте картиниу ТРЕС. JPG. FMG. GIF. BMP 3004300px (наке. 5 Ма)	Normal Statements
ġ			
		Добавить ответы	
?			⊕ <b>□</b> #

- Нажмите кнопку "Добавить ответы".
- Это действие откроет всплывающее окно с доступными опциями.
- Графа "Слово":
- Пропишите слово, которое будет использоваться в ребусе.
- Убедитесь, что слово содержит не более 12 символов.

- Чтобы избежать подсказок, вводите слово только большими буквами, без выделения заглавной буквы.

	Закрыть 🛛
Добавить ответ 12	
Cross:	
Добавить лишние буквы	
Сбросить настройки Добавить	

### 4. Добавление лишних букв

- 1. В правом нижнем углу окна кликните на слайдер.
- 2. Кликните на появившийся плюсик ниже и добавляйте символы
- Обратите внимание, что вы можете добавить только 3 лишних символа.

	Закрыть 🗙
Добавить ответ 4 Спола: ЗЕМЛЯ Добавить лишние буквы А × И × H × Сбросить настройки Добавить	

- Если вы хотите очистить все введенные данные, нажмите на кнопку "Сбросить настройки".

	Закрыть
Добавить ответ 4	
слово: ЗЕМЛЯ	
Добавить лишние буквы	
(AX) (HX) (HX)	
Сбросить настройки Добавить	

• Чтобы сохранить и добавить информацию в шаблон, нажмите на кнопку "Добавить".

После успешного добавления вы автоматически вернётесь в главный интерфейс программы.

- В этом интерфейсе вы увидите готовый результат, который включает добавленные вами слова и лишние буквы.



### 7.8. Шаблон Слоги

**Описание:** Подходит для обучения структуре построения слов, тренировки написания слов. Так же можно использовать для тренировки фразовых глаголов, или коротких фраз

1. В всплывающем окне вы увидите список доступных шаблонов.

2. Выберите нужный раздел "Буквенный", щелкнув по нему левой кнопкой мыши.

3. После выбора раздела появится список подпунктов, связанных с выбранным разделом.

4. Левой кнопкой мыши выберите подпункт "Слоги"



Переместите курсор в правый нижний угол окна и нажмите кнопку "Выбрать".

## Рабочий интерфейс

**Описание:** После подтверждения вашего выбора откроется интерфейс с доступными возможностями конструктора. Данный шаблон включает в себя следующие функции:

- Вставка изображения
- Вставка аудио
- Вставка текста

#### 1. Загрузка медиафайлов

Чтобы загрузить изображение или видео, выполните следующие действия:

• Наведите курсор на поле загрузки и нажмите на него левой кнопкой мыши.

奋	Конструктор Предпросмо	тр	Светлана 😒
EP (*) (*) (*)		Y Orxpurne       ×         Image: Starpyson + Telegram Desktop       C         Ynopagowars + Hosan narxe       Image: Starpyson + Telegram Desktop       Image: Starpyson + Telegram Desktop         Image: Starpyson + Hosan narxe       Image: Starpyson + Telegram Desktop       Image: Starpyson + Telegram Desktop       Image: Starpyson + Telegram Desktop         Image: Starpyson + Hosan narxe       Image: Starpyson + Telegram Desktop         Image: Starpyson + Telegram Desktop       Image: Starpyson + Telegram Desktop       Image: Starpyson + Telegram Desktop       Image: Starpyson + Telegram Desktop       Image: Starpyson + Telegram Desktop         Image: Starpyson + Telegram Desktop       Image: Starpyson + Telegram Desktop       Image: Starpyson + Telegram Desktop       Image: Starpyson + Telegram Desktop       Image: Starpyson + Telegram Desktop         Image: Starpyson + Telegram Desktop       Image: Starpyson + Telegram Desktop       Image: Starpyson + Telegram Desktop       Image: Starpyson + Telegram Desktop       Image: Starpyson + Telegram Desktop         Image: Starpyson + Telegram Desktop       Image: Starpyson + Telegram Desktop       Image: Starpyson + Telegram Desktop       Image: Starpyson + Telegram Desktop       Image: Starpyson + Telegram Desktop       Image: Starpyson + Telegram Desktop       Image: Starpyson + Telegram Desktop       Image: Starpyson + Telegram Desktop </td <td>I. Pe6yc</td>	I. Pe6yc
## ⑦		Ими файла: prg_b3344f5f124561c539e4218fa70568ff Пользовательсоне файлы Открить Отмена Добавить ответы	• 🗇 🚟

- Появится всплывающее окно, в котором вы сможете выбрать нужное изображение или видео на своем устройстве.
- Выберите элемент и переместите курсор в правый нижний угол окна. Нажмите кнопку "Открыть", чтобы подтвердить действие.

### Важные требования к загрузке

Обратите внимание на следующие требования к загружаемым файлам:

- Изображения: jpeg, jpg, png, gif,

bmp - 300х300рх (макс. 5 Мб)

### 2. Кнопка "Добавить ответы"

命	Конструктор Предпросмотр		Светлана 😼
Ċ			
C			Bargaptient captionary JPDS_JPDS_IPDS_OPT_STOTE_Cont_STATE
ф		网	
Ð		Загрузите картинку	довень знати 1. Ребус
		JPEG, JPG, PNG, GIF, BMP 300x300px (Hare: 5 Mb)	
습			
믭믑		Добавить ответы	
?			÷ 🗇 🔡

• Нажмите кнопку "Добавить ответы".

- Это действие откроет всплывающее окно с доступными опциями.

	Закрыть 🔇
Добавить слоги 16	
+	
Russue cnoru	
Озвучка ответа	
Сбросить настройки Добавить	

- Кликай на значок плюс (+) в графе "Слово по слогам".
- Откроется поле для ввода первого слога.
- Впишите запланированное слово по слогам.

- Нажмите на плюс (+) рядом с каждым введенным слогом, чтобы добавить следующий.

- Обратите внимание, что слово должно содержать не более 12 символов.

#### Троеточие рядом с каждым слогом:

- Кликнув на троеточие, у вас появится две опции:
- Сделать слог подсказкой: данный слог будет отображаться в слове в верном порядке.

• Удалить данный слог: уберите слог из списка, если он больше не нужен.

	Закрыть 😣
Добавить слоги 11 Слово по слоган 3E5 РА +- Сделать подсказной Удалить	
Озвучка ответа Сбросить настройки Добавить	

#### Добавление лишних слогов

- 1. Кликай на плюс (+) ниже:
  - Откроется поле для добавления лишних слогов

	Закрыть 🕅
Добавить слоги 6	
Слово по слогам ЗЕБ ··· РА ··· +	
Лишине слоги ЗИБ х РЫ х +	
Озвучка ответа	
Сбросить настройки Добавить	

#### Озвучка ответа

Нажав на слайдер открываются дополнительные функции озвучки ответа:

- Генерация озвучки
- Загрузить аудио

#### 3. Генерация озвучки

Добавить слоги 6 Спеке по спетан ЗЕБ - РА - +	Закрыть 🔇
Лицине сооти ЗИБ х РЫ х +	
Озвучка ответа Генерация озвучки Загрузить аудио Явик Голос	
Руссий    Кенсий	
Очистить Сгенерировать	
Сбросить настройки Добавить	

Выбор этой функции предоставляет возможность преобразовать текст в озвучку.

1. Введите текст: Напечатайте текст, который вы хотите озвучить.

2. Выберите язык: Из доступного списка выберите язык, на котором будет озвучен ваш текст.

3. Выберите голос: Определите, какой голос будет использован для озвучивания. Доступны варианты:

- Мужской
- Женский

4. Сгенерировать озвучку: Чтобы прослушать и сохранить ваш текст, нажмите кнопку "Сгенерировать".

5. Очистить текст: Для удаления введённого текста нажмите кнопку "Очистить".

### Загрузить аудио

Добавить слоги б Сново по сноган 365 РА +	Закрыть 🔇
Лишиние слотн ЗИБ х РЫ х +	
Озаучка ответа	
Reperative data kini sudepire M2, WAV (www.5.16) Загрузить новое Очистить	
Сбросить настройки Добавить	

Если у вас уже есть готовый аудиофайл, вы можете загрузить его с помощью этой функции.

1. Выбор файла:

- Нажмите на поле загрузки, чтобы выбрать файл с вашего устройства, или перетащите файл прямо в указанную область.

2. Формат файла:

Убедитесь, что файл имеет поддерживаемый формат: MP3 или WAV (максимальный размер 5 Mb) для корректной работы системы.

3. Очистить аудиофайл: Чтобы удалить загруженный аудиофайл, нажмите кнопку **"Очистить"**.

4. Замена аудиофайла:

Для загрузки нового аудиофайла нажмите на кнопку "Загрузить новое".

Сохранение данных: Нажмите на кнопку "Добавить". Это позволит сохранить все введенные вами данные, включая текст, выбор языка и голоса.

После сохранения вы автоматически вернетесь в главный интерфейс. Где сможете увидеть готовый результат вашей работы.



#### 4. Генерация озвучки заданий



В шаблоне предусмотрена возможность генерации озвучки.

Описание: при нажатии на кнопку "Звук" откроется всплывающее окно с доступными вариантами генерации звуковой дорожки.

	Закрыть 😵
Озвучивание	
Текст Запись Загрузить	
Янык Голос Русский V Женский V	
оо.оо Для передачи слое-сиографов, используйте «++ перед удар-кой	
ласног, зганок, заннок, топово отнетить науку между Словани используйте ++.	
Сбросить Добавить	

#### 1. Генерация звука на основе текста

- Введите текст, который вы хотите озвучить.

- Выберите язык озвучивания из доступного списка

- Выберите голос для озвучивания. Доступные варианты голосов, мужской и женский

#### 2. Запись звука с вашего микрофона

- Используйте функцию записи, чтобы создать персонализированные звуковые дорожки.

- Перед началом записи убедитесь, что ваш микрофон подключен и работает должным образом.

- Нажмите кнопку записи и начните говорить, чтобы записать свою речь или звуки.

- После завершения записи вы сможете прослушать и сохранить полученный файл.

### 3. Загрузка заранее подготовленного аудиофайла

- Если у вас есть уже созданный аудиофайл, вы можете легко загрузить его.

- Нажмите на опцию "Загрузить", выберите файл из вашего устройства и импортируйте его.

- Убедитесь, что файл имеет подходящий формат: mp3, wav (макс. 15 мб) для корректной работы в системе.

## 7.9. Шаблон Буквенный

Описание: Подходит для тренировки написания слов по-буквенно.

1. В всплывающем окне вы увидите список доступных шаблонов.

2. Выберите нужный раздел "Квиз", щелкнув по нему левой кнопкой мыши.

3. После выбора раздела появится список подпунктов, связанных с выбранным разделом.

4. Левой кнопкой мыши выберите подпункт "Буквенный



5. Переместите курсор в правый нижний угол окна и нажмите кнопку "Выбрать".

## Рабочий интерфейс

**Описание:** После подтверждения вашего выбора откроется интерфейс с доступными возможностями конструктора. Данный шаблон включает в себя следующие функции:

- Вставка текста
- Вставка аудио

### 1. Текст задания

Для создания задания для ученика вам необходимо ввести текст, который будет отображен в интерфейсе.

奋	Конструктор Предпросмотр		Светлана
		Текст задания	Синтария Данин синк 1. Буккенный
		Добавить ответы	
?			⊕ D 88

1.Кликните в графе "Текст задания":

2. Начните вводить текст, который вы хотите отобразить для ученика.

3.Убедитесь, что информация понятна и лаконична.

### 2. Кнопка "Добавить ответы"

奋	Конструктор Предпросмотр		Светлана 😒
Ф С Ф			Exeman exeme P(1, n m, c) of all applications (m)
+		Загрузите нартинку JPEG. JPG, PNG, GIF, BMP 300-300px (suinc. 5 Mo)	Antern currs 1. Peóyc
٢			
88		Добавить ответы	
?			⊕ 🗇 ೫

1. Нажмите кнопку "Добавить ответы".

- Это действие откроет всплывающее окно с доступными опциями.

- Графа "Слово":
- Пропишите слово, которое будет использоваться в задании.
- Убедитесь, что слово содержит не более 12 символов.

- Чтобы избежать подсказок, вводите слово только большими буквами, без выделения заглавной буквы.

	Закрыть 😒
Добавить ответ 12	
Cnoex	
Добавить лишние буквы	
Сбросить настройки Добавить	

### 2. Добавление лишних букв

- 1. В правом нижнем углу окна кликните на слайдер.
- 2. Кликните на появившийся плюсик ниже и добавляйте символы
- Обратите внимание, что вы можете добавить только 3 лишних символа.

	Закрыть
Добавить ответ 4	
Слово:	
Добавить лишние буквы	
Сбросить настройки Добавить	

- Если вы хотите очистить все введенные данные, нажмите на кнопку "Сбросить настройки".

	Закрыть 🕅
Добавить ответ 4	
Cincea	
земля	
Добавить лишние буквы	
AX UX HX	
Сбросить настройки Добавить	

- Чтобы сохранить и добавить информацию в шаблон, нажмите на кнопку "Добавить".

После успешного добавления вы автоматически вернетесь в главный интерфейс программы, где увидите готовый результат, который включает добавленные вами слова и лишние буквы

## 7.10. Шаблон Текстовый квиз

Описание: Подходит для тренировки слов в предложении (время,

правильная форма и тп.).

1. В всплывающем окне вы увидите список доступных шаблонов.

2. Выберите нужный раздел "Квиз", щелкнув по нему левой кнопкой мыши.

3. После выбора раздела появится список подпунктов, связанных с выбранным разделом.

4. Левой кнопкой мыши выберите подпункт "Текстовый"



5. Переместите курсор в правый нижний угол окна и нажмите кнопку "Выбрать".

# Рабочий интерфейс

**Описание:** После подтверждения вашего выбора откроется интерфейс с доступными возможностями конструктора. Данный шаблон включает в себя следующие функции:

- Вставка изображения
- Вставка аудио
- Вставка текста

### 1. Загрузка медиафайлов

Чтобы загрузить изображение или видео, выполните следующие действия:

• Наведите курсор на поле загрузки и нажмите на него левой кнопкой мыши.



• Появится всплывающее окно, в котором вы сможете выбрать нужное изображение или видео на своем устройстве.

奋	Конструктор Предпросмотр	Светлана
	✔ Orspanne       ▲ 3arpyzou + Telegram Desktop →       C       Douck a: Telegram Desktop →       C         ✔ Transpan       ▲ Jarpyzou + Telegram Desktop →       C       Douck a: Telegram Desktop →       C         ♥ Transpan       ←       ←       →       3arpyzou + Telegram Desktop →       C       Douck a: Telegram Desktop →         ● Transpan       ●       ←       ● <th>I rekrossi</th>	I rekrossi
## ⑦	Имя файла: prg_as525c148998a2181fcfe00530964a50 Гольсовательские файлы Соткрыть Открыть Добавить ответы	⊕ □ #

• Выберите элемент и переместите курсор в правый нижний угол окна. Нажмите кнопку "Открыть", чтобы подтвердить действие.

Важные требования к загрузке

Обратите внимание на следующие требования к загружаемым файлам:

- Изображения: jpeg, jpg, png, gif,

bmp - 300х300рх (макс. 5 Мб)

## 2. Текст

**Описание:** Данный инструмент предназначен для добавления текста в шаблон, что позволяет эффективно доносить необходимую информацию. Как использовать:

- 1. Наведите курсор на поле для ввода текста.
- 2. Щелкните в указанной области и начните вводить нужный текст.



## 3. Кнопка " Добавить ответ"

命	Конструктор Предпросмотр		Светлана
С			
C			та за 21 Вобиро, что делонике неделя или наска;?
ф			
₽		19 16 17 19 26 27 28 23 24 25 26 27 28 29 30 31	довиль сталы 1. Текстовый
		Выбери, что длиннее: неделя или месяц?	
습			
		Добавить ответы	
?			⊕ 🗇 🔡

#### 1. Нажмите кнопку "Добавить ответы".

- Это действие откроет всплывающее окно с доступными опциями.

### • Добавление правильного ответа

1. Нажмите на плюс (+) в графе "Правильный".

2. Пропишите слова, которые будут верными ответами в задании.

Убедитесь, что они корректны и соответствуют теме задания.

3. Помните, что в шаблон можно добавить не более 5 слов. Выбирайте самые важные и актуальные.

		Закрыть
	Добавить ответ 5	
	Неправильный +	
	Озвучка ответа	
	Сбросить настройки Добавить	

### • Добавление неправильного ответа

1. Нажмите на плюс (+) в графе "Неправильный".

3. Впишите неверные варианты слов, которые не являются правильными ответами на задание.

	Закрыть 🗙
Добавить ответ 3	
Правильный	
месяц × +	
Неправильный НЕДЕЛЯХ +	
Озвучка ответа	
Сбросить настройки Добавить	

### • Озвучка ответа

Нажав на слайдер открываются дополнительные функции озвучки ответа:

- Генерация озвучки
- Загрузить аудио

#### • Генерация озвучки

Добавить ответ 3 Призиличий месяц × +	њіть <table-cell></table-cell>
Неправильный НЕДЕЛЯ Х +	
Озвучка ответа Генерация озвучки Загрузить зудио Раык Голос Русский С Женский С Верно!	1
около Очистить Стенерировать Сбросить настройки Добавить	

Выбор этой функции предоставляет возможность преобразовать текст в озвучку.

1. Введите текст: Напечатайте текст, который вы хотите озвучить.

2. Выберите язык: Из доступного списка выберите язык, на котором будет озвучен ваш текст.

3. Выберите голос: Определите, какой голос будет использован для озвучивания. Доступны варианты:

- Мужской
- Женский

4. Сгенерировать озвучку: Чтобы прослушать и сохранить ваш текст, нажмите кнопку "Сгенерировать".

Добавить ответ 3 Правильный месяц х +	Закрыть 🗙
Неграничный НЕДЕЛЯ Х +	
Озвучка ответа	
Рыж Голос Русский V Женский V	
Верноі	
0.00	
Сбросить настройки	

5. Очистить текст: Для удаления введённого текста нажмите кнопку "Очистить".

#### • Загрузить аудио

Добавить слоги б Слове по слогаш ЗЕБ РА +-	Закрите 🕄
Лицине слоги ЗИБ х РЫ х +	
Озеучна ответа Генерация озвучии Загрузить зудио Перетаците файл или выберите МР2, WAV (ранс. 5.16)	
Загрузить новое Очистить Сбросить настройки Добавить	

Если у вас уже есть готовый аудиофайл, вы можете загрузить его с помощью этой функции.

1. Выбор файла:

- Нажмите на поле загрузки, чтобы выбрать файл с вашего устройства, или перетащите файл прямо в указанную область.

#### 2. Формат файла:

Убедитесь, что файл имеет поддерживаемый формат: MP3 или WAV (максимальный размер 5 Mb) для корректной работы системы.

3. Очистить аудиофайл: Чтобы удалить загруженный аудиофайл, нажмите кнопку **"Очистить"**.
4. Замена аудиофайла:

Для загрузки нового аудиофайла нажмите на кнопку "Загрузить новое".

Сохранение данных: Нажмите на кнопку "Добавить". Это позволит сохранить все введенные вами данные, включая текст, выбор языка и голоса.

После сохранения вы автоматически вернетесь в главный интерфейс. Где сможете увидеть готовый результат вашей работы.

# 4. Генерация озвучки заданий

В шаблоне предусмотрена возможность генерации озвучки.

Описание: при нажатии на кнопку "Звук" откроется всплывающее окно с доступными вариантами генерации звуковой дорожки. Вы сможете выбирать из следующих опций:



## • Генерация звука на основе текста

- Введите текст, который вы хотите озвучить.

- Выберите язык озвучивания из доступного списка

- Выберите голос для озвучивания. Доступные варианты голосов, мужской и женский

# • Запись звука с вашего микрофона

- Используйте функцию записи, чтобы создать персонализированные звуковые дорожки.

- Перед началом записи убедитесь, что ваш микрофон подключен и работает должным образом.

- Нажмите кнопку записи и начните говорить, чтобы записать свою речь или звуки.

- После завершения записи вы сможете прослушать и сохранить полученный файл.

## • Загрузка заранее подготовленного аудиофайла

- Если у вас есть уже созданный аудиофайл, вы можете легко загрузить его.

- Нажмите на опцию "Загрузить", выберите файл из вашего устройства и импортируйте его.

- Убедитесь, что файл имеет подходящий формат: mp3, wav (макс. 15 мб) для корректной работы в системе.

# 7.11. Шаблон Квиз картинками

**Описание:** Квиз, помогающий визуализировать тренировку материала при помощи изображений. Задание будет текстовым, ответы из картинок (с или без аудио). Отлично подходит для тренировки слов, фраз и терминов.

1. В всплывающем окне вы увидите список доступных шаблонов.

2. Выберите нужный раздел "Квиз", щелкнув по нему левой кнопкой мыши.

3. После выбора раздела появится список подпунктов, связанных с выбранным разделом.

4. Левой кнопкой мыши выберите подпункт "Картинками"

			Закрыть	
Шаблоны Информационный Буквенный Квиз Буквенный Текстовый Картинками Логический Игровой	> > >	e e e e e e e e e e e e e e e e e e e		

5. Переместите курсор в правый нижний угол окна и нажмите кнопку "Выбрать".

# Рабочий интерфейс

**Описание:** После подтверждения вашего выбора откроется интерфейс с доступными возможностями конструктора. Данный шаблон включает в себя следующие функции:

- Вставка изображения
- Вставка аудио
- Вставка текста

## 1. Загрузка медиафайлов

Чтобы загрузить изображение или видео, выполните следующие действия: 1. Наведите курсор на поле загрузки и нажмите на него левой кнопкой мыши.

۵	Конструктор Предпросмотр		Светлана
C			
C			Explore approve PGL PGL PGL (See Yes) 200 2000 (See Yes) 5.110 PGL PGL PGL PGL PGL PGL PGL PGL PGL PGL
ф			
8		Загрузите картинку JPEG, JPG, PNG, Gir, BMP 300-300рк (накс. 5 Мb)	1. Картинками
		<b></b>	
4 III		Введите текст	
		Добавить ответы	
?			⊕ ① #

2. Появится всплывающее окно, в котором вы сможете выбрать нужное изображение или видео на своем устройстве.

습	Конструктор Предпросмотр	Светлана
日 ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ つ ・ つ ・ つ ・ つ ・ つ ・ つ ・ つ ・ つ ・ つ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・	Y       Orxparme       ×         C       Index 8: Telegram Desktop >       >         Y       Orxox 8: Telegram Desktop >       >         Y       Orxox 8: Telegram Desktop >       >         Y       Oraco 9: Telegram Desktop >       >         Y       Oraco 9: Telegram Desktop >       >         Y       Oraco 9: Telegram Desktop >       >         P       Fransea       Prog. 575/51/2990       Prog. 583/264/21       Prog. 683/264/2793       Prog. 683/264/26	инстранации и полности и полности И полности и полности и Полности и полности и по
鼎	Ини файла: prg_5b8cec2661cc5003e394279c59565b3a Пользовательские файлы С Отрукть Отмена Добавить ответы	÷ 🗇

3. Выберите элемент и переместите курсор в правый нижний угол окна. Нажмите кнопку "Открыть", чтобы подтвердить действие.

Важные требования к загрузке

Обратите внимание на следующие требования к загружаемым файлам:

```
- Изображения: jpeg, jpg, png, gif,
```

```
bmp - 300х300рх (макс. 5 Мб)
```

# 2. Добавить ответы

# Кликните на кнопку "Добавить ответы"

- Это действие откроет всплывающее окно с доступными опциями.



## Добавление правильного ответа

1. Нажмите на плюс (+) в графе "Правильный".

Закрыть 🚷	
Добавить ответ б Гранилиний +	
Henpaevnauuð +	
Поддерживаемые формалы: IPEG, IPG, FNG, GIF, BMP Размер изобранке ини: 250x250 (рекоменудуется), макс. 5 Mb Озвучка ответа	
Сбросить настройки Добавить	

2. Появится всплывающее окно, в котором вы сможете выбрать нужное изображение на своем устройстве.

<b>Ү</b> Открытие			×
$\leftarrow$ $\rightarrow$ $\checkmark$ $\uparrow$ 🔁 $\rightarrow$ Загрузки $\rightarrow$ Telegram D	Desktop >	V С Поиск в: Telegram E	Desktop 🔎
Упорядочить • Новая папка			• 🖬 📀
<ul> <li>↑ Главная</li> <li>↑ Сегодия</li> <li>↑ Салерея</li> <li>↑ ОпеDrive</li> <li>↓ Загрузки #</li> <li>∴ Дохументы #</li> <li>↑ Изображени #</li> </ul>	mg.8bcc11e681         mg.6b3264921           ceb10220655109         mg.e633264921           tb4s6k         cabe22           Oligo         cabe22	prg.402c3c793 4727c152ab1644 9d00e7	caa235a110 df05d74d5d a5d5b5
Имя файла:		<ul> <li>Пользовательские</li> <li>Открыть</li> </ul>	е файлы 🗸
	Озвучка ответа		

 Выберите элемент и переместите курсор в правый нижний угол окна. Нажмите кнопку "Открыть", чтобы подтвердить действие. Добавленные картинки, будут верными ответами в задании.

Помните, что в шаблон можно добавить не более 6 картинок.

## Добавление неправильного ответа

Добавить ответ 2	Закрыть 😒
* +	
Неправильный	
Поддерживаемые форматы: JPEG, JPG, PNG, GIF, BMP Размер изображения: 250x250 (рекомендуется), макс. 5 Mb	
Озвучка ответа	
Сбросить настройки Добавить	

1. Нажмите на плюс (+) в графе "Неправильный".

3. Добавьте неверные варианты изображений, которые не являются правильными ответами на задание.

# Озвучка ответа

Нажав на слайдер открываются дополнительные функции озвучки ответа:

- Генерация озвучки
- Загрузить аудио

# Генерация озвучки

Выбор этой функции предоставляет возможность преобразовать текст в озвучку.

Добавить ответ о Поддержинаемые формати: IPEG, JPG, FPKG, GIF, EMP Размер изображение: 250/250 (реконендуется), какс. 5 Мb	Закрыть 🔇
Озвучка ответа	
Рзык Голос Русский × Женский ×	
Ослов Очистить Стенерифовать Для перадачи сопс-монтрафов, используйте на перед удернай полисий начализи Ангон Пантина, поли мерен удернай полисий начализи Ангон Мантина, поли мерен удернай	
используйте на стройки Добавить	

1. Введите текст: Напечатайте текст, который вы хотите озвучить.

2. Выберите язык: Из доступного списка выберите язык, на котором будет озвучен ваш текст.

3. Выберите голос: Определите, какой голос будет использован для озвучивания. Доступны варианты:

- Мужской

- Женский

4. Сгенерировать озвучку: Чтобы прослушать и сохранить ваш текст, нажмите кнопку "Сгенерировать".

5. Очистить текст: Для удаления введённого текста нажмите кнопку "Очистить".

# Загрузить аудио

Добавить ответ з	Закрыть 😣
Неправилиный	
+	
Поддерживаемые форматьс //PG, JPG, PMG, Gif, BMP Размер изображения: 250/250 (рекомендуется), маяс. 5 Мb	
Озвучка ответа	
Тенерация озвучки Загрузить зудио	
19	
Перетаците файл или выберите МРЗ, WAV (налс. 5 Мс)	
Загрузить новое Очистить	
Сбросить настройки Добавить	

Если у вас уже есть готовый аудиофайл, вы можете загрузить его с помощью этой функции.

1. Выбор файла:

- Нажмите на поле загрузки, чтобы выбрать файл с вашего устройства, или перетащите файл прямо в указанную область.

2. Формат файла:

Убедитесь, что файл имеет поддерживаемый формат: MP3 или WAV (максимальный размер 5 Mb) для корректной работы системы.

3. Очистить аудиофайл: Чтобы удалить загруженный аудиофайл, нажмите кнопку **"Очистить"**.

# 3. Генерация озвучки заданий

В шаблоне предусмотрена возможность генерации озвучки.

Описание: при нажатии на кнопку "Звук" откроется всплывающее окно с доступными вариантами генерации звуковой дорожки. Вы сможете выбирать из следующих опций:



	Закрыть 🗙
Озвучивание	
Текст Запись Загрузить Язми Гелос	
Русский ~ Женский ~	
D 0000	
Для переднии слов-онографов, используйте +++ перид ударной гласной, з-замов, заноко, Чтобы отнетить лауу нежду отквани используйте +-,	
Сбросить Добавить	

#### • Генерация звука на основе текста

- Введите текст, который вы хотите озвучить.

- Выберите язык озвучивания из доступного списка

- Выберите голос для озвучивания. Доступные варианты голосов, мужской и женский

#### • Запись звука с вашего микрофона

- Используйте функцию записи, чтобы создать персонализированные звуковые дорожки.

- Перед началом записи убедитесь, что ваш микрофон подключен и работает должным образом.

- Нажмите кнопку записи и начните говорить, чтобы записать свою речь или звуки.

- После завершения записи вы сможете прослушать и сохранить полученный файл.

## • Загрузка заранее подготовленного аудиофайла

- Если у вас есть уже созданный аудиофайл, вы можете легко загрузить его.

- Нажмите на опцию "Загрузить", выберите файл из вашего устройства и импортируйте его.

- Убедитесь, что файл имеет подходящий формат: mp3, wav (макс. 15 мб) для корректной работы в системе.

# 7.12. Шаблон Найди пару

Описание: Данный шаблон предназначен для создания интерактивного задания, в котором предлагается сгруппировать по парам все карточки согласно условию задания.

1. В всплывающем окне вы увидите список доступных шаблонов.

2. Выберите нужный раздел "Логический", щелкнув по нему левой кнопкой мыши.

3. После выбора раздела появится список подпунктов, связанных с выбранным разделом.

4. Левой кнопкой мыши выберите подпункт "Найди пару"

		Закрыть 😣
Шаблоны	E Marrow 10	
Информационный >		
Буквенный >		
Квиз >		
Логический 🗸		
Найди пару		
Слова	• • •	
Игровой >	• • •	
	Выбрать	

5. Переместите курсор в правый нижний угол окна и нажмите кнопку "Выбрать".

# Рабочий интерфейс

**Описание:** После подтверждения вашего выбора откроется интерфейс с доступными возможностями конструктора. Данный шаблон включает в себя следующие функции:

- Вставка изображения
- Вставка аудио

Шаблон "Найди пару" предназначен для игр на сопоставление различных пар изображений. Это может включать в себя объединение пар чисел, объединение частей одного объекта или сопоставление словосочетаний.

### 1. Структура шаблона

Шаблон состоит из двух основных частей:



## Слева

- Три варианта карточек с исходными элементами. Эти карточки фиксированы и не подлежат изменению.

- К каждой карточке необходимо подобрать соответствующий вариант ответа из правой части.

# Справа

- Карточки сопоставления, которые будут подбираться к вариантам из левой части. Задача пользователя — найти правильные соответствия.

## Загрузка изображений

Чтобы загрузить изображение в карточку, выполните следующие шаги:

1. Наведите курсор на поле загрузки изображения с левой стороны и кликните по нему.

2. В появившемся всплывающем окне выберите нужное изображение на своем устройстве.



3. Выберите элемент и переместите курсор в правый нижний угол окна. Нажмите кнопку "Открыть", чтобы подтвердить действие.

Вы можете определить количество карточек на свое усмотрение. Возможно создание одного варианта карточки, но для этого необходимо подготовить несколько ответов для сопоставления.

Примечания

- Убедитесь, что изображения соответствуют правилам игры и хорошо видны.

- Проводите тестирование шаблона, чтобы убедиться в корректности всех связей между карточками.

# Важные требования к загрузке

Обратите внимание на следующие требования к загружаемым файлам:

- Изображения: jpeg, jpg, png, gif, bmp - 300х300px (макс. 5 Мб)

### 2. Дополнительные ответы

Вы можете добавить неверные ответы на ваше усмотрение. Для этого следуйте нижеуказанным шагам. Однако учтите, что оставлять поля пустыми также допустимо.

1. Наведите курсор на поле загрузки изображения и кликните по нему.

奋	Конструктор Предпросмотр	Светлана
С		
С		8 - 8
中		
₽		1.Найди пару
슶		
	Дополнительные ответы (нобязательно)	
밀멸		
?		⊕ 🗇 🎛

2. В появившемся всплывающем окне выберите нужное изображение на своем устройстве и нажмите на кнопку "Открыть".

## 3. Генерация озвучки заданий

В шаблоне предусмотрена возможность генерации озвучки. Описание: при нажатии на кнопку "Звук" откроется всплывающее окно с доступными вариантами генерации звуковой дорожки. Вы сможете выбирать из следующих опций:

🙆 Конструктор Предпросмотр		Светлана
C		<b>?</b> -4
C +		8 -
⊕ ●		1. Найди пару
<b>*</b>	Дополнительные ответи (необязательно)	
0		⊕ D

### • Генерация звука на основе текста

- Введите текст, который вы хотите озвучить.

- Выберите язык озвучивания из доступного списка

- Выберите голос для озвучивания. Доступные варианты голосов, мужской и женский

#### • Запись звука с вашего микрофона

- Используйте функцию записи, чтобы создать персонализированные звуковые дорожки.

- Перед началом записи убедитесь, что ваш микрофон подключен и работает должным образом.

- Нажмите кнопку записи и начните говорить, чтобы записать свою речь или звуки.

- После завершения записи вы сможете прослушать и сохранить полученный файл.

#### • Загрузка заранее подготовленного аудиофайла

- Если у вас есть уже созданный аудиофайл, вы можете легко загрузить его.

- Нажмите на опцию "Загрузить", выберите файл из вашего устройства и импортируйте его.

- Убедитесь, что файл имеет подходящий формат: mp3, wav (макс. 15 мб) для корректной работы в системе.

# 7.13. Шаблон Слова

Описание: Подходит для слов и коротких выражений. Механика простая: перетаскивание слова на варианты ответов связанных с этим словом.

1. В всплывающем окне вы увидите список доступных шаблонов.

2. Выберите нужный раздел "Логический", щелкнув по нему левой кнопкой мыши.

3. После выбора раздела появится список подпунктов, связанных с выбранным разделом.

4. Левой кнопкой мыши выберите подпункт "Слова"



5. Переместите курсор в правый нижний угол окна и нажмите кнопку "Выбрать".

# Рабочий интерфейс

Описание: После подтверждения вашего выбора откроется интерфейс с доступными возможностями конструктора. Данный шаблон включает в себя следующие функции:

- Вставка изображения
- Вставка аудио

## 1. Добавить задание

# Image: Comparison of Degapeourg Commanded of Degapeourg Image: Comparison of Degapeourg

Кликаем в поле " Добавить задание"

Это действие откроет всплывающее окно с доступными опциями.

- 1. Текст
- 2. Изображение

Добавить зада	ание
Текст	Изображение
Язык	Голос
Русский	У Женский У
Добавить и озвучи	ть слово 0/15
Чтобы передать слова-омогр ударной гласной: з+амок, зак словами, используйте «-».	рафы, используйте «+» перед м+ок. Чтобы обозначить паузу между
Ответы Правильный + Неправильный	
Сбросить н	астройки Добавить

#### • Текст

Данный инструмент предназначен для добавления основного слова в шаблон.

#### Как использовать

- 1. Наведите курсор на поле для ввода текста.
- 2. Выберите язык озвучивания из доступного списка.
- 3. Выберите голос для озвучивания.

Доступные варианты голосов: мужской и женский. 4. С помощью кнопки Play можно прослушать и проверить сгенерированное слово для задания.

Русский Кенский Кенский Алартана (15)	Закрыть 🗙
00:00 Для передачи слов-омографов, используйте «+ ерес уздрной гласной: знанок, данчок, Чтобы отметить паузу може повыми используйте «+.	
Ответы Правильный +	
Неправильный	
Поддерживаемые форматы: JPEG, JPG, PNG, GIF, BMP Размер изображения: 259/230 (реконозируется), макс. 5 Mb	

## • Добавление правильного ответа

1. Нажмите на плюс (+) в графе "Правильный".

2. Появится всплывающее окно, в котором вы сможете выбрать нужное изображение на своем устройстве.

3. Выберите элемент и переместите курсор в правый нижний угол окна. Нажмите кнопку "Открыть", чтобы подтвердить действие.

a loss losses	Добавить задание	Закрыть 8
	Русский ~ Аннский ~	
	Добавить и озвучить слово 0/15	
	D0:00	
	Для передачи слов-омографов, используйте «+» перед ударной гласной: з+амок, зам+ок. Чтобы отметить паузу между словами используйте «-».	
	Ответы	
	Правильный	
	+	
	Неправильный	
	Поддерживаемые форматы: JPEG, JPG, PNG, GIF, BMP Размер изображения: 250x250 (рекомендуется), макс. 5 Mb	
	Сбросить настройки Добавить	

Добавленная картинка будет верным ответом в задании.

#### • Добавление неправильного ответа

1. Нажмите на плюс (+) в графе "Неправильный".

2. Добавьте неверные варианты изображений, которые не являются правильными ответами на задание.

Добавить задание Русский ~ Женский ~	Закрыть 😣
Добавить и озвучить слово 0/15	
00:00 Для передачи слов-омографов, используйте «+» перед ударной	
гласной: з+амок, зам+ок. Чтобы отметить паузу между словами используйте «-».	
<b>Ответы</b> Правильный	
+	
Неправильний	
Поддерживаемые форматы: JPEG, JPG, PNG, GIF, BMP Размер изображения: 250x250 (рекомендуется), макс. 5 Mb	
Сбросить настройки Добавить	

Нажмите на кнопку "Добавить". Это позволит сохранить все введенные вами данные, включая текст, выбор языка и голоса.

После сохранения вы автоматически вернетесь в главный интерфейс. Где сможете увидеть готовый результат вашей работы.

# 7.14. Шаблон Пазл

Описание : игра - головоломка, в которой требуется составить фигуру из множества её фрагментов,

1. В всплывающем окне вы увидите список доступных шаблонов.

2. Выберите нужный раздел "Игровой", щелкнув по нему левой кнопкой мыши.

3. После выбора раздела появится список подпунктов, связанных с выбранным разделом.

4. Левой кнопкой мыши выберите подпункт "Пазл"

			Закрыть 🗙
Шаблоны		× mm 10	
Информационный	>	*	
Буквенный	>		
Квиз	>		
Логический	>		
Игровой	~		
Пазл		<b>*</b>	
Мемори		• • •	
Шарики		Выбрать	

5. Переместите курсор в правый нижний угол окна и нажмите кнопку "Выбрать".

# Рабочий интерфейс

**Описание:** После подтверждения вашего выбора откроется интерфейс с доступными возможностями конструктора. Данный шаблон включает в себя следующие функции:

- Вставка изображения
- Вставка аудио

## 1. Загрузка медиафайлов

1. Наведите курсор на поле "Загрузить картинку" и кликните по нему. Это действие откроет всплывающее окно с доступными опциями.



2. Количество частей

Кликнув на графу "Количество частей", появится окно с выбором: 4 части или 6 частей. Чтобы выбрать нужное количество, просто кликните на соответствующую цифру.

	Закрыть 🗴
A         4         6         Image: Construction valuation         Perperanaurice dualism num esubdepurte         UPEG, JPG, PHG, GIF, BMP 300x300ptr (hand: 5 MR)         Barpysurts Hoadee         Ouncruite         Добавить	

#### 3. Выбор изображения

Для того чтобы выбрать картинку, которая будет разбита на части, кликните на поле "Загрузка изображения".

В появившемся всплывающем окне выберите нужное изображение на своем устройстве.



4. Переместите курсор в правый нижний угол окна и нажмите кнопку "Открыть", чтобы подтвердить действие.

### Важные требования к загрузке

Обратите внимание на следующие требования к загружаемым файлам:

- Изображения: jpeg, jpg, png, gif,

bmp - 300х300рх (макс. 5 Мб)

После успешного добавления изображения вы можете увидеть, как будет выглядеть ваша картинка, разбитая на части, в шаблоне.

В правом верхнем углу над изображением расположена кнопка настроек. Нажмите на нее для доступа к следующим функциям:

- Увеличение изображения
- Уменьшение изображения

- Передвижение изображения влево, вправо, вверх и вниз с помощью стрелок



- Кнопка "Загрузить новое" позволяет сменить выбранное изображение. При нажатии на эту кнопку вы сможете выбрать новое изображение для дальнейшей работы.
- Кнопка "Очистить" удалит весь добавленный материал, возвращая интерфейс к исходному состоянию. Подтвердите свое действие, если нужно удалить все изменения.

A     A     I <th></th> <th>Закрыть 🔇</th>		Закрыть 🔇
	Слобавить ответы Кончество частей	

# 4. Генерация озвучки заданий

В шаблоне предусмотрена возможность генерации озвучки. Описание: при нажатии на кнопку "Звук" откроется всплывающее окно с доступными вариантами генерации звуковой дорожки. Вы сможете выбирать из следующих опций:



## • Генерация звука на основе текста

- Введите текст, который вы хотите озвучить.

- Выберите язык озвучивания из доступного списка

- Выберите голос для озвучивания. Доступные варианты голосов, мужской и женский

• Запись звука с вашего микрофона

- Используйте функцию записи, чтобы создать персонализированные звуковые дорожки.

- Перед началом записи убедитесь, что ваш микрофон подключен и работает должным образом.

- Нажмите кнопку записи и начните говорить, чтобы записать свою речь или звуки.

- После завершения записи вы сможете прослушать и сохранить полученный файл.

#### • Загрузка заранее подготовленного аудиофайла

- Если у вас есть уже созданный аудиофайл, вы можете легко загрузить его.

- Нажмите на опцию "Загрузить", выберите файл из вашего устройства и импортируйте его.

- Убедитесь, что файл имеет подходящий формат: mp3, wav (макс. 15 мб) для корректной работы в системе.

## 7.15. Шаблон Мемори

**Описание:** Тренировка памяти по карточкам с изображениями предметов и слов, словосочетаний. Загрузите уникальные изображения, конструктор создаст пары самостоятельно.

1. В всплывающем окне вы увидите список доступных шаблонов.

2. Выберите нужный раздел "Игровой", щелкнув по нему левой кнопкой мыши.

3. После выбора раздела появится список подпунктов, связанных с выбранным разделом.

4. Левой кнопкой мыши выберите подпункт "Мемори"

				Закрыть 🚫
Шаблоны		× Meedlar 109		
Информационный	>			
Буквенный	>			
Квиз	>	< 🐳 🌾		
Логический	>	U 🤊 😻		
Игровой	~	<b>*</b>		
Пазл				
Мемори		• • •		
Шарики		Выбрать		

5. Переместите курсор в правый нижний угол окна и нажмите кнопку "Выбрать".

# Рабочий интерфейс

Описание: После подтверждения вашего выбора откроется интерфейс с доступными возможностями конструктора. Данный шаблон включает в себя следующие функции:

- Вставка изображения
- Вставка аудио

# 1. Структура шаблона

Шаблон "Мемори" состоит из набора карточек в количестве 6 штук. Цель игры — найти и открыть пары одинаковых карточек.

Настройка уровня сложности

- Сложный уровень: Используйте все 6 карточек, в результате чего пользователи увидят 12 вариантов карточек.



- Упрощенный уровень: Заполните шаблон только 3 карточками, что даст пользователям 6 вариантов карточек.



Чтобы загрузить изображение в карточку, выполните следующие шаги:

습	Конструктор	Предпросмотр				
Ċ						
C						0
ф				Загруал	те уникальные изоб гор сам создаст для	бражения, я них пары
Ð						
						N
습						
?						

# 1. Наведите курсор на поле загрузки изображения и кликните по нему.

奋	Конструктор Предпросмотр	Светл	ана 🔩	e
С Ф	Y Orxpurve       X         ← → ∨ ↑       → 3arpyson + Telegram Desktop       ∨ C         Упорядочить •       Hosan nama         ✓ Cerogen       ✓		8 8	•
+ (1)	<ul> <li>Concerner</li> <li>Padował co.#</li> <li>Batypico #</li> <li>Concerner</li> <li>Sobor Holzania</li>     &lt;</ul>	1. Мемо;	м	
	Илия файла: Пользовательские файлы Стирить Отмена			
?		Ð	08	38

2. В появившемся всплывающем окне выберите нужное изображение на своем устройстве.



## 2. Генерация озвучки заданий

В шаблоне предусмотрена возможность генерации озвучки. Описание: при нажатии на кнопку "Звук" откроется всплывающее окно с доступными вариантами генерации звуковой дорожки. Вы сможете выбирать из следующих опций:



#### • Генерация звука на основе текста

- Введите текст, который вы хотите озвучить.

- Выберите язык озвучивания из доступного списка

- Выберите голос для озвучивания. Доступные варианты голосов, мужской и женский

#### • Запись звука с вашего микрофона

- Используйте функцию записи, чтобы создать персонализированные звуковые дорожки.

- Перед началом записи убедитесь, что ваш микрофон подключен и работает должным образом.

- Нажмите кнопку записи и начните говорить, чтобы записать свою речь или звуки.

- После завершения записи вы сможете прослушать и сохранить полученный файл.

#### • Загрузка заранее подготовленного аудиофайла

- Если у вас есть уже созданный аудиофайл, вы можете легко загрузить его.

- Нажмите на опцию "Загрузить", выберите файл из вашего устройства и импортируйте его.

- Убедитесь, что файл имеет подходящий формат: mp3, wav (макс. 15 мб) для корректной работы в системе.

## 7.16. Шаблон Шарики

Описание: В данной игре необходимо собрать определенное количество шариков с предметами, описанными в условиях.

1. В всплывающем окне вы увидите список доступных шаблонов.

2. Выберите нужный раздел "Игровой", щелкнув по нему левой кнопкой мыши.

3. После выбора раздела появится список подпунктов, связанных с выбранным разделом.

4. Левой кнопкой мыши выберите подпункт "Пазл"

			Закрыть 🛞
Шаблоны		× Linex 100	
Информационный >		***	
Буквенный >			
Квиз			
Логический >			
Игровой ~			
Пазл			
Мемори	_	• • •	
Шарики			
		Выбрать	

5. Переместите курсор в правый нижний угол окна и нажмите кнопку "Выбрать".

# Рабочий интерфейс

Описание: После подтверждения вашего выбора откроется интерфейс с доступными возможностями конструктора. Данный шаблон включает в себя следующие функции:

- Вставка изображения
- Вставка аудио

## Структура Шаблона

Шаблон "Шарики" состоит из 9 ячеек для изображений. У вас есть возможность загрузить в шаблон от одного до девяти изображений. Изображения будут отображаться в виде летящих вверх шаров.

### 1. Загрузка медиафайлов

Чтобы загрузить изображение, выполните следующие действия: 1. Наведите курсор на поле загрузки и нажмите на него левой кнопкой мыши.



2. Появится всплывающее окно, в котором вы сможете выбрать нужное изображение или видео на своем устройстве.

습	Конструктор	Предпросмотр							Светлана
C		<b>Ү</b> Открытие						×	
C		← → ∽ ↑ Упорядочить •	<ul> <li>Загрузки &gt; Telegram</li> <li>Новая папка</li> </ul>	Desktop >	~	И С Поиск в	: Telegram Desktop	م 3	Bergsperg supremy PEL PEL OF BET SECURE Laws
ф		🏫 Главная 🛃 Галерея	png_f7c5f1b2990	png_8bcc11e681	png_a63a264921	png_4b02c3c793	png_caa235a110	1	ридиле пист Добенить атветы
8		> 🌰 OneDrive	08bd17550a3eef 048fbdd	c8e910208655109 fb4a68c	ca1be82	4727ct52ab164a4 9dd08e7	091074105d74d5d 2a5d5b5		1. Картинками
•		Рабочий ст Загрузки	*	3					
습		Документь Изображен	рпд_192b4caf678 79726b775a5e63 аа83d74	png_5b8cec2661 cc5003e394279c5 9565b3a	png_aa525c1d89 8a2181fcfe00530 9634a50	png_b3344f5f124 561c539e4218fa7 0568ff			
			Имя файла: png 5b8cec2661	c5003e394279c59565k	3a	~ Пользо	вательские файлы		

3. Выберите элемент и переместите курсор в правый нижний угол окна. Нажмите кнопку "Открыть", чтобы подтвердить действие.

Важные требования к загрузке

Обратите внимание на следующие требования к загружаемым файлам:

- Изображения: jpeg, jpg, png, gif, bmp - 300x300px (макс. 5 Мб)

Для корректной работы шаблона следуйте этим шагам:

- 1. Загрузите изображения в ячейки, заполнив от одной до девяти.
- 2. Обязательно выделите ячейки с верным ответом зеленой галочкой.
- 3. Если картинка не отмечена галочкой, она считается неверным ответом.



#### Игровая задача

Задача учеников — лопнуть определенное количество шариков, которые соответствуют требованиям задания. Если ученик лопает неверные шары, одно деление прогресса убирается.



В левой части конструктора на панели инструментов кликните на кнопку " Уровень сложности"



Шаблон имеет 3 уровня сложности. Уровень зависит от возрастной категории учеников, что позволяет адаптировать игру под их знания и навыки. В зависимости от сложности прогресс, имеет 3,6 и 9 делений.

## 2. Генерация озвучки заданий

В шаблоне предусмотрена возможность генерации озвучки. Описание: при нажатии на кнопку "Звук" откроется всплывающее окно с доступными вариантами генерации звуковой дорожки. Вы сможете выбирать из следующих опций:



#### • Генерация звука на основе текста

- Введите текст, который вы хотите озвучить.

- Выберите язык озвучивания из доступного списка

- Выберите голос для озвучивания. Доступные варианты голосов, мужской и женский

#### • Запись звука с вашего микрофона

- Используйте функцию записи, чтобы создать персонализированные звуковые дорожки.

- Перед началом записи убедитесь, что ваш микрофон подключен и работает должным образом.

- Нажмите кнопку записи и начните говорить, чтобы записать свою речь или звуки.

- После завершения записи вы сможете прослушать и сохранить полученный файл.

#### • Загрузка заранее подготовленного аудиофайла

- Если у вас есть уже созданный аудиофайл, вы можете легко загрузить его.

- Нажмите на опцию "Загрузить", выберите файл из вашего устройства и импортируйте его.

- Убедитесь, что файл имеет подходящий формат: mp3, wav (макс. 15 мб) для корректной работы в системе.